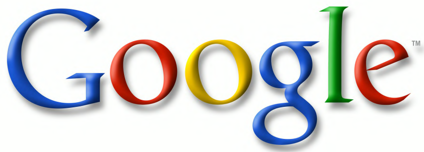
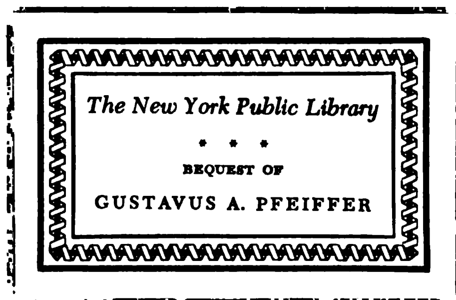
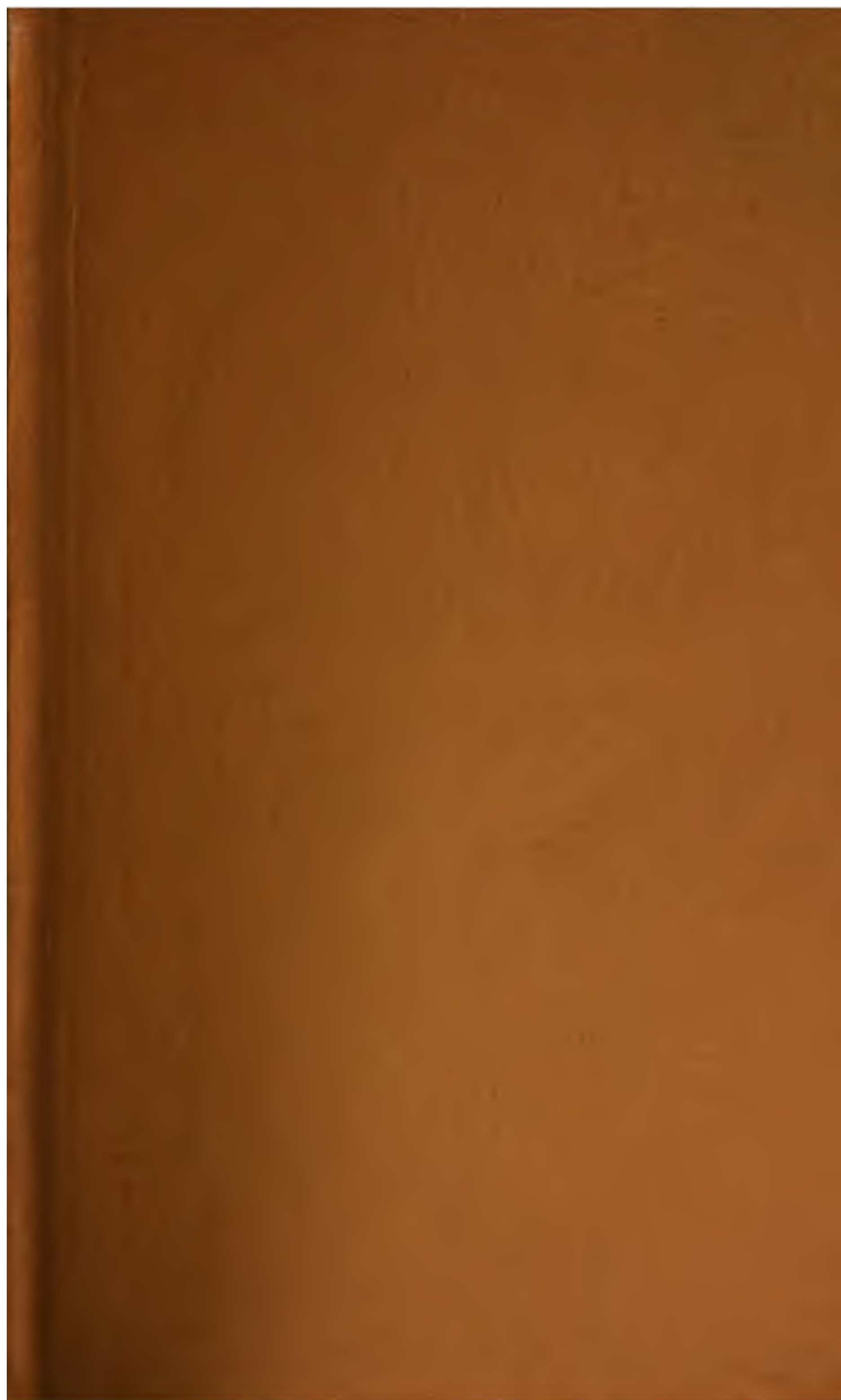








IL GIUOCO DEGLI SCACCHI,

O SIA

Nuova idea d'attacchi; difese, e partiti del Giuoco degli Scacchi.

OPERA

DIVISA IN QUATTRO LIBRI

COMPOSTA

DAL CONTE CARLO COZIO

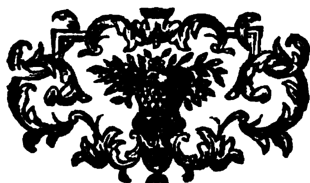
NOBILE PATRIZIO DELLA CITTÀ DI CASALE MONFERRATO

Coll'aggiunta in fine d'altre difese scritte dal medesimo Autore dopo la composizione del Libro

DEDICATA A S. A. R.

IL SIG. DUCA DI SAVOJA.

PARTE SECONDA.



IN TORINO MDCCLXVI.

NELLA STAMPERIA REALE.

LIBRO QUARTO.

De' Giuochi da partito, e Scacchi matti particolari; Partito, ed avvertimento circa la sola pedina, e Re contro il Re solo.

CAPO PRIMO.

SI ha per regola infallibile, che la pedina sola col Re non potrà mai vincere il giuoco al Re contrario, con che però il Re suo si trovi avanti alla pedina, che devesi far Regina; per modo d'esempio. Il Bianco avrà il suo Re alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina, e la pedina alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina; il Nero avrà il suo Re alla Casa dell'Alfiere della sua Regina: avverta, se il Bianco anderà col Re alla 3. Casa della Regina contraria, il Nero vada ad incontrarlo alla Casa della sua Regina; se poi il Bianco in vece andasse col Re alla 3. Casa del Cavallo contrario, il Nero vada ad incontrarlo col Re alla Casa del suo Cavallo, e con questa regola sarà patto forzato.

Ma se la pedina del Bianco, per esempio, si trovasse alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina, il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina, il Re contrario alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina, se starà al Nero a giuocare, avrà perso il giuoco, perchè il Re contrario si trova di sopra la pedina, ma se starà al Bianco, il giuoco sarà tavola, tenendo questa regola, che quando il Bianco giuocherà il suo Re, il Nero vadi ad incontrarlo in faccia; per esempio, se il Bianco anderà alla 4. Casa del suo Cavallo, il Nero vadi alla 3. Casa del suo Cavallo, e così facendo gli starà davanti, che non gli potrà pigliare lo Scacco, e sarà tavola, e se giuocharà poi la pedina avanti, sarà tavola con la regola di sopra.

Ma se si troverà la pedina del Bianco alla 4. Casa dell' Alfiere contrario della Regina, il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, ed il Nero alla Casa dell' Alfiere della sua Regina, se starà al Nero a giuocare, il Bianco avrà subito vinto il giuoco, e se starà al Bianco, vada col suo Re alla 3. Casa della Regina contraria, se il Nero va ad incontrarlo nella Casa della sua Regina; Bianco, giuoca la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere contrario, e poi alla 2. Casa del detto Alfiere, vincerà il giuoco nè più nemmeno.

Lo stesso si deve intendere, se si troverà la pedina nella 4. Casa del Cavallo, nella 4. Casa del Re, nella 4. Casa della Regina contraria, che si perderà sempre con questa regola detta di sopra, eccettuato nella 4. Casa de' Rocchi, che sarà patto forzato, tenendosi il Nero sempre col suo Re nella Casa de' Rocchi.

Della pedina del Rocco, non mossa dal suo luogo, contro la pedina del Rocco, e del Cavallo contrario.

CAP. II.

SI ha per regola, che, sapendo giuocar bene, le due pedine, cioè quella del Rocco, mossa alla sua 4. Casa, e quella del Cavallo, mossa alla sua 4. Casa, non vincono il giuoco contro la pedina del Rocco contrario, quando non sarà mossa dal suo posto, con questo avvertimento al Bianco, che avrà la sola pedina del Rocco, che quando il Nero spingerà la pedina del Cavallo alla 3. Casa del suo Cavallo, il Bianco non prenda, ma spinga la pedina avanti, sia che il Re si trovi o alla Casa dell' Alfiere, o del Cavallo, o del Rocco; vi sono altre maniere per far tavola, chi le desidera, ne faccia studio.

Se

Se poi le pedine saranno ancora al suo luogo, o almeno una delle due, il giuoco sarà vinto dal Nero, con questa regola, che il Re prenda la 3. Casa del Rocco contrario, e poi faccia bene li suoi conti, che quando dovrà spingere la pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario; il Bianco deve essere col suo Re alla Casa del suo Rocco (altrimenti sarebbe tavola forzata), ed il Bianco, che prenda, o non prenda, sempre sarà perduto.

Della pedina del Rocco, ed Alfiere, quando si perda, o si vinca contro la Regina.

CAP. III.

LA pedina del Rocco essendo all'ultima Casa per farsi Regina, se avrà il Re vicino, ed il contrario la Regina, ed il Re lontano, sarà patto forzato; lo stesso sarà della pedina degli Alfieri, tenendosi sempre nelle Case de' Rocchi, e lasciando prendere la pedina, sarà sempre tavola.

Avvertasi però intorno alla pedina del Rocco, che se il Re Bianco, che ha la Regina, per modo d'esempio, si trovasse alla 5. Casa della sua Regina, o alla 5. Casa del suo Alfiere di Regina, o alla 5. Casa del Cavallo di sua Regina, o alla 5. Casa del Rocco di sua Regina, e la sua Regina dove vuole, ed il Re Nero stasse alla 2. Casa del Cavallo contrario di Regina, e la pedina alla 2. Casa del Rocco contrario di Regina, allora il Bianco vincerebbe con accostarsi una Casa col Re, ed il Nero facendo la sua pedina Regina, il Bianco giuoca il suo Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna, e poi ad altro tratto sarà matto forzato; ma stia attento di stare colla sua Regina alla 2. Casa della sua Regina.

Lo stesso sarà, se si troverà il Re Bianco alla 4. Casa di sua Regina, oppure alla 4. Casa del suo Alfiere di Regina, o alla 4. Casa del Cavallo di sua Regina, o 4. Casa di Rocco di sua Regina; perchè lo vin-

cerà più facilmente, e lo stesso sarà dall' altra parte di Re.

Il medesimo sarà della pedina dell' Alfiere di Re, e dell' Alfiere di Donna nera, se per modo d'esempio il Re nero sarà alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria, e la pedina alla 2. Casa dell' Alfiere contrario di Donna. Bianco, il Re alla 4. Casa dell' Alfiere, o del Cavallo, o del Rocco di sua Donna, e la Donna dove vuole, il Nero perderà, avendo il Bianco il tratto giuocando il Re alla 3. Casa del Cavallo, e poi matto alla 2. Casa del Rocco, e lo stesso sarà dall' altra parte.

Avvertasi ancora, che la pedina del Cavallo del Re, e della Regina, abbenchè abbino il Re da vicino, lo perdono, perchè si può forzare ad andar nella Casa, dove deve farsi Regina la pedina, e così il contrario avrà tempo a un tratto per volta d'accostarsi, finchè gli piglierà la pedina; lo stesso s'intende della pedina della Regina, e della pedina del Re, che si perde forzato.

Il Matto dell' Alfiere, del Cavallo, e del Re contro il Re solo.

CAP. IV.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla Casa del Rocco del Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 6. Casa dell' Alfiere del suo Re.
L' Alfiere alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.
Il Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto giuoca il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. L' Al-

B. L' Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla sua Casa.
B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla sua Casa.
B. Il Re alla 6. sua Casa.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il suo Re alla 6. Casa della sua Regina.
N. Il Re torna alla sua Casa.
B. L' Alfiere alla 6. Casa del suo Cavallo del Re, e Scacco.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere della Regina.
B. L' Alfiere alla Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 5. Casa del suo Cavallo della Regina.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere della Regina.
B. Il Re alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 6. Casa del suo Rocco della Regina, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. L' Alfiere alla 6. Casa dell' Alfiere della sua Regina dará Scacco matto.

Segue altro Giuoco pel Bianco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
B. L' Alfiere del Re alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re alla sua Casa.
B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 6. sua Casa.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 3. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 6. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 6. Casa del suo Alfiere della Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 6. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Seguono gli Scacchi matti di pedina segnata, che servono d' insegnamento a quelli, che si obbligano di dare simili Scacchi matti, avvertendo, che quegli Matti, che qui si danno da una parte, per modo d' esempio della Regina, possono con la medesima regola qui insegnata darsi ancora dalla parte del Re.

Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco, e la Regina.

C A P. V.

Il sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 6. Casa del Rocco del suo Re.

Il sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

B. La Regina alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il

N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. La Regina alla 6. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re, e darà Scacco matto al Nero di pedina segnata.

Per dar Matto colla pedina segnata del Cavallo, e la Regina.

C A P. VI.

Il sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 6. Casa del Rocco del suo Re, la sua Regina alla Casa del suo Re, una pedina alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.

Il sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

Il Giuoco.

B. La Regina alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco del Re.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e sarà matto.

Per dar Matto colla pedina segnata dell' Alfiere, e la Regina.

C A P. VII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 2. Casa del Re contrario, la sua Regi-

Regina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re, una pedina alla 6. Casa del suo Alfiere del Re.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del Re.

Il Giuoco.

B. La Regina alla 5. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La Regina alla 6. Casa del suo Cavallo del Re, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Rocco del Re.
B. La sua Regina alla 6. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco, e due Rocchi.

C A P. VIII.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina; un Rocco alla 6. Casa dell' Alfiere della sua Regina; l' altro Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina; una pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del suo Cavallo, vada alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere della Regina, contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del Cavallo, vada alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il suo Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina, e darà Scacco matto.

Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco, e due Alfieri.

C A P. IX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
L'Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
L'altro Alfiere alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Re alla 6. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Per

Per dar Matto colla pedina segnata del Rocco in compagnia dell'Alfiere somigliante, e del Cavallo.

C A P. X.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Alfiere alla 6. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. L'Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 6. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 6. Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere alla 5. Casa della sua Regina, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina, e darà Scacco matto; avverta il Giuocatore, che detto Scacco matto mai si potrà dare, se l'Alfiere venisse ad essere diferente.

Del Matto della pedina del Rocco, accompagnata dal Rocco, e Cavallo in questa sola maniera.

C A P. XI.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria,

Un

Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina scorsa sino alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Il Rocco vada alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il suo Re va alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Cavallo salti alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco.
B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il suo Re ritorna alla Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo salti alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il Re è costretto andare alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina vada alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e darà matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina del Rocco, accompagnata dal Rocco, e dall' Alfiere somigliante.

CAP. XII.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re per modo d' esempio si ritrova alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Avendo il tratto giuoca il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il suo Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco.
B. L'Alfiere dia Scacco alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina del Rocco scenda alla 2. Casa del Rocco contrario, e darà Scacco matto.

Del Matto della pedina del Rocco, accompagnata dal Rocco, e dall' Alfiere differente.

C A P. XIII.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
La pedina sia scorsa sino alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Darà Scacco matto in questa maniera, giuocando l'Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
B. L'Alfiere vada alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il suo Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco.
B. Il Rocco dia Scaccò alla Casa dell'Alfiere contrario.
N. Il suo Re va alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Rocco si ritira alla Casa del Re contrario.

N. Il

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. Dia Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Re va alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. L' Alfiere si ritira alla 4. Casa del suo Re.

N. Il Re se ne va alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. L' Alfiere dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re è costretto andare alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. La pedina vada alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Avverta il Bianco, quando gli diede Scacco col Rocco nella Casa dell' Alfiere contrario, il Re contrario fosse andato alla 2. Casa del Rocco del suo Re, allora sarà matto più facilmente, osservando la medesima regola de' tratti di sopra accenniati.

Avverta ancora il Giuocatore, che in questo Scacco matto la pedina segnata non potrà mai dar matto alla 2. Casa del Rocco contrario della medesima linea, ma bensì nella 3. Casa del suddetto Rocco.

Del Matto della pedina del Cavallo del Re, accompagnata dal Rocco, e dall' Alfiere somigliante.

C A P. XIV.

Il sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
La pedina, che deve dar lo Scacco matto, scosta sino alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il sito del Re Nero.

N. Il Re alla Casa del Rocco del medesimo Re.

Il Giuoco.

B. Il Re vada alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il

N. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco.
B. L'Alfiere vada alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Rocco alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco di scoperta dell'Alfiere.
N. Il Re se ne va costretto alla Casa del suo Rocco.
B. La pedina scenda alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina del Cavallo, accompagnata dal Rocco, e dall'Alfiere differente.

C A P. XV.

Il sito del Re Nero.

N. IL suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Il Rocco alla Casa del suo Re.
L'Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
La pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il Rocco alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il suo Re se va alla Casa del suo Alfiere.
B. Il suo Alfiere vada alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Se il Re va alla Casa del suo Cavallo.
B. L'Alfiere alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se il Re torna alla Casa del suo Alfiere.
B. Il suo Alfiere vada alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Rocco vada alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa della Regina contraria.
N. Il Re è forzato andare alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina scenda alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina dell' Alfiere del Re, in compagnia del Rocco, e dell' Alfiere differente.

C A P. XVI.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa del Re contrario.
L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il Re torna alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il suo Re alla 2. Casa del suo Rocco.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Il suo Rocco dia Scacco alla Casa del Re contrario.
N. Il suo Re è forzato andare alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina vada alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Del

Del Matto della pedina dell' Alfiere del Re, in compagnia del Rocco, e dell' Alfiere somigliante.

C A P. XVII.

Sito del Re Nero.

N. IL suo Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Il Rocco alla Casa del suo Re.
L'Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
La pedina dell' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, dia Scacco con il Rocco alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
B. L' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il suo Re vada alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re torna alla Casa del suo Alfiere.
B. La pedina scende alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Rocco.
B. Il Rocco torna a dar Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il suo Re è forzato andare alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina vada alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina della 2. linea, cioè quella del Cavallo in compagnia de' Rocchi.

C A P. XVIII.

Il Sito del Re Nero.

N. IL suo Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
L' altro Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Il Rocco vada alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. L' altro Rocco, che sta alla 2. Casa del Rocco contrario del Re, vada alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re torna alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re fa ritorno alla Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del Cavallo, dia Scacco alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re torna alla Casa del suo Alfiere.
B. La pedina vada alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Del

Del Matto della pedina del Cavallo del Re, congiunta con il Cavallo, e l' Alfiere somigliante.

C A P. XIX.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
L' Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
La pedina scorsa fino alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuochi il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il suo Re va alla Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere vada alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re se ne torna alla Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere vada alla Casa del Re contrario.
N. Il Re va alla Casa del suo Rocco.
B. Il suo Re se ne vada alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re va alla Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.
N. Il Re è forzato andar alla Casa del suo Rocco.
B. La pedina scenda alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina del Cavallo del Re, unita al Cavallo, ed Alfiere differente.

C A P. XX.

Sito del Re Nero.

N. IL Re, per modo d' esempio, sia collocato alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
L' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria.
Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
La pedina scorsa sino alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il Re alla 5. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Re vada alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re torna alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
N. Il Re va alla Casa del suo Rocco.
B. La pedina vada alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Sacco matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina del Cavallo del Re, in compagnia del Rocco, e del Cavallo.

C A P. XXI.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Il Rocco, per modo d' esempio, si trovi alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Il Cavallo si trova alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
La pedina sia già andata alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il suo Re torna alla Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo salti alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco.
B. La pedina darà Scacco matto alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

Del Matto della pedina del Cavallo, unita con gli Alfieri.

C A P. XXII.

Sito del Re Nero.

N. IL suo Re, per modo d' esempio, si trovi alla Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re sia collocato nella 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
L' altro Alfiere alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Avendo il tratto, giuochi il suo Re alla 5. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. L'Alfiere vada alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Re torna alla Casa del suo Rocco.
B. L'Alfiere vada alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. L'Alfiere dia Scacco alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco.
B. La pedina vada alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina dell' Alfiere del Re in compagnia de' Rocchi.

CAP. XXIII.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla Casa del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
L'altro Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
La pedina sia scorsa fino alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il Rocco, che sta alla 2. Casa del Rocco del Re contrario alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Re.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il

N. Il Re torna alla Casa della sua Regina.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, dia Scacco alla 2. Casa della Regina contraria.

N. Il Re è forzato andare alla sua propria Casa.

B. La pedina vada alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto di pedina segnata.

Del Matto della pedina dell' Alfiere del Re, in compagnia del Rocco, e del Cavallo.

C A P. XXIV.

Sito del Re Nero.

N. IL Re si trova, per modo d' esempio, alla Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Il Rocco alla 4. Casa del Re contrario.
Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, darà matto di pedina segnata in questa maniera, giuocando il Rocco alla 2. Casa del Re contrario.

N. Il Re vada dove vuole.

B. Il Re se ne vada alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re se ne torna alla Casa del Cavallo.

B. Il Re vada alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re vada dove vuole.

B. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re è forzato à tornare alla Casa del suo Cavallo.

B. La pedina scenda alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Del

Del Matto della pedina dell' Alfiere, unita coll' Alfiere, e Re.

C A P. XXV.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Dice al Nero di dargli Scacco matto di quella pedina in questa maniere, giuocando per primo tratto il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il suo Re torna alla Casa del Rocco.
B. La pedina, una Casa alla 5. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. L' Alfiere alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco.
B. L' Alfiere dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario darà Scacco matto di pedina segnata.

Pet.

Per dar Matto colla pedina del Cavallo, e solo Alfiere.

C A P. XXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 6. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito del Re Nero.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

B. L' Alfiere alla Casa del suo Re.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
B. L' Alfiere alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del Re.
B. La pedina alla 6. Casa del Cavallo del suo Re, darà Scacco matto.

Questi partiti, che seguono, sono tanti giuochi con varj Giuocatori succeduti, e che allo spesso succedono, quali ho voluto qui notargli, sperando, che il Giuocatore da questi prenderà lume per altri giuochi consimili.

Altro partito pel Nero.

C A P. XXVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del Cavallo della sua Regina,

La

La Regina alla 2. Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
L' altro Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. La Regina alla 6. Casa del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Cavallo alla 6. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
B. Il Re va alla Casa del Rocco del suo Re.
N. La Regina alla Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco prende la Regina contraria alla Casa del Cavallo.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro partito pel Nero.

C A P. XXVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

L' altro

L'altro Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa del Re contrario.
L'altro Alfiere alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 6. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco del Rocco di scoperta.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Cavallo prende il Rocco contrario alla Casa del suo Rocco.
N. Il Cavallo vada alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro partito pel Nero.

C A P. XXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Una

Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. La Regina alla Casa del Cavallo del Re contrario prenda il Rocco contrario, e Scacco.
B. Il Re prenda la Regina alla Casa del suo Cavallo.
N. L' Alfiere alla 5. Casa della sua Regina, e dia Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Cavallo alla 6. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. L' Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re prenda l' Alfiere contrario alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà matto.

Segue

N. La Regina alla Casa del Cavallo del Re contrario prenda il Rocco contrario, e Scacco.
B. Il Re prenda la Regina contraria alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. L' Alfiere alla 5. Casa della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco contrario del Re, e darà Scacco matto.

Altro partito pel Nero.

C A P. XXX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un altro Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo della Regina alla sua Casa.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 6. Casa del suo Re.

Un

Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un altro Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria prenda l'Alfiere contrario, e Scacco per fuggire il matto.

B. Il Rocco prenda il Rocco contrario alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Il Cavallo alla Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina, e Scacco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della sua Regina cuopra lo Scacco.

N. Il Rocco prenda il Cavallo alla 6. sua Casa, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Rocco alla 6. Casa del suo Cavallo della Regina prenda la pedina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Cavallo alla 6. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e Scacco.

B. Il Rocco prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Alfiere della Regina.

N. La pedina prenderà il Rocco contrario, e vincerà il giuoco.

B. Perchè se giuocasse il Rocco alla Casa del Cavallo.

N. Lo piglia col suo Rocco.

B. Pigliando col suo Re.

N. Giuoca il suo Re alla 3. Casa del Cavallo, e vincerà.

B. Se in vece giuoca il Rocco alla Casa del Rocco di suo Re sopra l'Alfiere contrario, e non alla Casa del Cavallo.

N. Scacco

N. Scacco col Rocco alla 3. Casa del Rocco contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo contrario.
B. Se prende l'Alfiere contrario alla 3. Casa del Rocco.
N. Scacco colla pedina alla 2. Casa dell'Alfiere contr.
B. Il Re alla Casa dell'Alfiere.
N. Alla 3. Casa dell'Alfiere contrario col suo Re, e sarà matto.

Altro Partito al Bianco.

C A P. XXXI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 5. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 6. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Un Rocco alla Casa della sua Regina.
Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina alla Casa della Regina contraria, e farà Regina, e Scacco.
N. Il Rocco piglia la Regina contraria.
B. Il Re prende il Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. La pedina prende la pedina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

N. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla 2, Casa del Rocco della sua Regina.

B. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco.

N. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. La Regina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.

B. La pedina alla Casa della Donna contraria cuopra lo Scacco, e farà Donna.

N. Se prende la pedina col Rocco, verrà il Giuoco detto di sopra, se poi in vece giuoca il suo Rocco alla Casa del suo Cavallo.

B. Non prenda il Rocco colla Donna, perchè sarebbe tavola, ma giuoca il Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario, e Scacco della Donna.

N. E' forzato prendere col Rocco la Donna contraria.

B. Il Re prenda il Rocco contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo della Regina.

B. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. La pedina del suo Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. La pedina prende la pedina contraria alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Re prenda la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo di Donna.

B. La pedina del suo Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario di Donna.

N.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco di Donna.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di Donna contraria, e vincerà.

Altro Giuoco da Partito pel Bianco.

C A P. XXXII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contr.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suddetto Alfiere del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

Bianco in questa maniera ha perduto.
B. Il Re andò alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re pigliò la pedina dell' Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina alla Casa del Rocco del Re contrario fece Regina.
B. Il Rocco pigliò la Regina contraria.

N. La pedina pigliò il Rocco contrario, fece altra Regina, e vinse il giuoco.

Segue l'istesso Giuoco.

Bianco impatterà in questo modo.

B. Il Re vada alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contr.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina, e così il giuoco sarà sempre patto, abbenchè si giuocasse altrimenti.

Altro Partito.

C A P. XXXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
L'altro Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 6. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Una

Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contr.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo, che sta alla 5. Casa del suo Re, dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e piglierà la pedina contraria.
N. Il Rocco prende il Cavallo contrario alla 2. Casa del suo Alfiere.
B. L' Alfiere alla 5. Casa del suo Re, e Scacco.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. L' Alfiere prenda il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina. Un Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

Bianco ha perduto il giuoco in questo modo.

B. Giuocò la pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Re alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il suo Re prese la pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, e vinse il giuoco.

Bianco impatterà in questa maniera.

B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà il Cavallo, e darà Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. La pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria, e faccia Regina.

N. Il suo Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Rocco piglia la Regina contraria.

B. Il Cavallo alla 6. Casa del Rocco della sua Regina, e Scacco, e farà patto, se saprà giuocare, perchè il Rocco non potrà mai vincere contro il Cavallo.

Altro

Altro Partito.

CAP. XXXV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina. Un Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario. Un altro Rocco alla Casa del Rocco del suo Re. Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina. Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina. Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario. Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa della Regina contraria. Un Cavallo alla 4. Casa del Re contrario. Un Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina. Una pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria. Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria. Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il suo Re alla Casa del suo Rocco, perchè se andasse alla Casa del suo Alfiere, sarebbe subito matto.
N. L' Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.
B. La pedina del Rocco del suo Re 2. Case.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario cuoprirà lo Scacco, e sarà matto d' Alfiere.

Altro Partito pel Nero.

C A P. XXXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
La sua Regina alla 3. sua Casa.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Cavallo alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Il Giuoco, che il Bianco ha il tratto.

B. La Regina alla sua Casa è Scacco, perchè se prendesse la pedina, sarebbe Scacco Donna col Cavallo.
N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.
B. La Regina prende la Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re prende la Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

B. La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
B. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina, e Scacco.
B. La Regina prende la Regina contraria, e dà Scacco.
N. Il Re prende la Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. La

N. La pedina una Casa alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e guadagnerà.

Segue altro Giuoco.

B. Il suo Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, perchè se facesse Donna la pedina, perderebbe il giuoco.
B. La Regina prende il Cavallo contrario alla 4. Casa del Cavallo.
N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco.
B. Il suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La sua Regina prende la Regina contraria alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re prende la Regina contraria.
N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e vincerà, non potendosi il Bianco difender dal matto, ancorchè giuocasse altrimenti.

Altro Partito.

C A P. XXXVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 6. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.

Un

Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario.
B. Il suo Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco prende il Cavallo contrario.
N. L' Alfiere alla 5. Casa del suo Re, e Scacco.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. L' Alfiere prende il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XXXVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

N. IL suo Re alla 4. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Giuo-

N. La pedina andò alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina del Cavallo pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. L' Alfiere pigliò la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina una Casa alla Casa del Rocco della Regina contraria, e fece Regina.
B. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e diede Scacco al Re contrario.
N. Il suo Re pigliò la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. L' Alfiere pigliò la Regina contraria alla Casa del Rocco della sua Regina, e vinse il giuoco.

Segue l' istesso Giuoco.

Nero vincerà in questo modo.
N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina prende la pedina contraria dell' Alfiere.
N. La pedina non piglia la pedina contraria, ma vada alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re piglia l' Alfiere contrario alla 4. Casa della Regina contraria, e vincerà il giuoco.

Altro

Altro Partito.

C A P. XXXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla Casa del suo Re.
Un altro Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. La pedina alla Casa del Cavallo del Re contrario, e farà Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. La

N. La pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e sarà matto.

Segue lo stesso Giuoco.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco, e vincerà ancora.
N. Se in vece del Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere giuocasse il Rocco alla Casa della sua Regina.
B. Non dia Scacco col suo Rocco alla 2. Casa del Rocco contrario, perchè sarebbe falso, ma giuoca il suo Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e vincerà in tutti i modi.

Altro Partito.

CAP. XI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuo-

Bianco ha perduto il giuoco in questo modo.

B. Il suo Re pigliò la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria per fuggire il matto.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. La pedina alla 2. Casa del Re contrario.

B. Il suo Re alla 2. Casa della sua Regina.

N. La pedina alla Casa del Re contrario, e fece Regina, e vinse il giuoco.

Altro Giuoco.

Bianco impatterà in questo modo.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.

N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il suo Rocco torna a dare Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re va alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Rocco torna a dare Scacco alla 3. Casa della Regina contraria.

N. Se il Re va alla 2. Casa del Rocco contrario della Regina.

B. Dia ancora Scacco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria col suo Re, e sarà patto.

Altro

Altro Partito.

C A P. LXI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
La sua Regina alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.
Un altro Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. La Regina alla Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla 6. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.
B. La pedina prende il Cavallo contrario.
N. L' altro Cavallo prende la pedina contraria, e Scacco.
B. Il suo Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.

N. Il

N. Il Cavallo alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il suo Re alla 2. sua Casa.
N. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. L'Alfiere alla 2. Casa del suo Alfiere del Re cuopra lo Scacco.
N. La Regina dia Scacco alla Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il suo Re alla 3. sua Casa.
N. La pedina alla 5. Casa del suo Alfiere del Re, e Scacco.
B. Il suo Re alla 2. Casa della sua Regina.
N. La Regina piglia l'Alfiere contrario alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Regina.
N. La Regina piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e vincerà il giuoco.

Altro Partito al Nero.

CAP. XLII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 2. Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. Impatterà questo giuoco, tenendo questa regola.
B. Se giuoca avendo il tratto il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario sopra l'Alfiere contrario.
N. Il suo Alfiere vada alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

B. Se il Re alla 3. Casa della sua Regina.
N. L' Alfiere vada alla Casa del Re contrario.
B. Se il Re alla 4. Casa della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Se il Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Se il Re alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. L' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà il giuoco patto.

Altro Giuoco al Nero.

B. Se il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario sopra l' Alfiere contrario.
N. Il suo Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Se giuoca la pedina una Casa alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Vada col suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e la pedina farà forzatamente sua.
B. Se poi il Re non si trovasse alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, ma in vece alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Vada coll'Alfiere alla Casa del Re contrario per cacciarlo dalla 4. Casa del suo Re, quando vi andasse.
B. Se giuoca la pedina una Casa alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Giuoca il suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Se giuoca il suo Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Dia Scacco col suo Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere contrario.
B. Se va col Re alla 3. Casa del Re contrario.
N. Vada col suo Alfiere alla 5. Casa del suo Cavallo della Regina.
B. Se ritorna, verrà lo stesso detto di sopra, e se in vece va alla 2. Casa del Re contrario.

N. Giuoca il suo Alfiere alla 3. Casa del Rocco contrario della Regina, dove la pedina sarà perduta movendosi il Bianco o col suo Re, o col suo Rocco della difesa della suddetta pedina.

Altro Partito.

CAP. XLIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla sua Casa.
La Regina alla Casa della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contrar.
Un Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Cavallo alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del suo Re.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 2. sua Casa.
B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.

N. Il

N. Il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Il Rocco alla Casa della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, perchè se andasse alla 2. sua Casa, sarebbe matto.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco del Re.
B. L'Alfiere dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re, e sarà matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito al Bianco.

C A P. XLIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un altro Rocco alla Casa del Rocco contrario.
Una pedina alla 5. Casa del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Rocco prenda la pedina del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Re torna alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del Rocco contrario della Regina, vada alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. Il suo Rocco alla Casa del Rocco del suo Re per fuggire il matto.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il suo Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il suo Re torna alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Rocco, che sta alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Sarà

N. Sarà forzato pigliare l'altro Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina col Re.

B. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa della Regina del Re contrario.

N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Rocco prenda la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del suo Re, e vincerà il giuoco.

Altro Partito.

C A P. XLV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.
L'altro Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. Chi ha il tratto, giuoca il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il suo Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Cavallo alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Cavallo alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.
B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria darà Scacco matto, cioè quello, che sta alla 3. Casa del Rocco contrario.

Altro Giuoco.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il suo Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il suo Re torna alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re va alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Cavallo alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.
B. Il suo Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto, cioè quello, che sta alla 3. Casa del Rocco contrario.

Altro

Altro Partito.

C A P. XLVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 4. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
L' altro Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del suo Re.
Un' altra alla 6. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Il Rocco alla Casa della sua Regina.
L' altro Rocco alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del suo Re.

Il Giuoco.

B. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il suo Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina, e Scacco.
B. La pedina prende il Rocco contrario alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco, che sta alla Casa della sua Regina, vada alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco prende il Rocco contrario alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re prende il Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Rocco cuopra lo Scacco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re prende il Rocco contrario alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

B. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

N. Il

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. La pedina alla Casa del Rocco del Re contrario, e farà Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XLVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 5. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco, che il Nero ha perduto.
B. Il suo Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa della sua Regina.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il

B. Il Re alla Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contr.
N. La pedina prende la pedina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e fece Regina.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La Regina diede Scacco matto alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Avvertimento al Nero per impattare.

B. Il suo Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Non giuochi il Re alla Casa della sua Regina, ma in vece giuoca la pedina, una Casa alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Se piglia colla sua pedina la pedina contraria.
N. Giuoca il Re alla 2. Casa del suo Cavallo, e sarà patto, e se il Bianco non piglia la pedina contraria colla sua, ma la spinge alla 3. Casa dell' Alfiere contrario, Nero giuoca il Re alla Casa della sua Regina, e sarà patto ancora.

Avvertimento al Bianco.

B. Non giuochi a principio il Re alla 3. Casa della Regina contraria, ma la pedina alla 3. Casa del Cavallo contrario, e vincerà.

Altro Partito al Bianco.

CAP. XLVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.

Il

Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa del suo Re.
Un Alfiere alla 5. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
La sua Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del suo Rocco.
B. Il suo Cavallo prenda la pedina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re, perchè se prendesse col Rocco, sarebbe matto subito.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, e darà Scacco d' Alfiere.

N. Il

N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Cavallo prende la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. La pedina prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco del suo Re, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Il suo Re alla Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, e darà Scacco d' Alfiere.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il suo Alfiere prenda il Rocco contrario, e dia Scacco.
N. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re, perchè se andasse alla Casa del Rocco, N. prenda la pedina del Cavallo, e vincerà.
B. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.
B. La pedina alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e farà Regina, e darà Scacco matto.

Altro

Altro Partito al Nero.

C A P. XLIX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa della Regina contraria.
Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa della sua Regina.
Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere di sua Regina.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina prende il Rocco contrario, farà Regina, e darà Scacco.
B. Il Re piglia la Regina contraria.
N. Il Cavallo piglia l' Alfiere contrario alla Casa del Re contrario.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il suo Re alla 2. Casa del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo della Regina.
N. Il Cavallo alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il

B. Il Re alla Casa del suo Rocco della Regina.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo della Regina.
N. Il Re alla Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Alfiere della Regina.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco della Regina.
N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Rocco della Regina.
N. La Regina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

CAP. I.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un altro Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla Casa del suo Re.
La Regina alla 4. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa del Re contrario.
Un altro Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
Una pedina alla 6. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo, che sta alla 2. Casa del Re contrario, dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. L' Alfiere prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Cavallo prende l'Alfiere contrario, e torna a dare Scacco.
B. La Regina prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, perchè se pigliasse colla pedina, sarebbe matto.
N. La pedina prende la Regina contraria alla 3. Casa del Cavallo contrario.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco piglia la pedina, e dà Scacco.
B. La pedina prende il Rocco contrario alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina, e Scacco.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re cuopra lo Scacco.
N. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. L' altro Rocco vada alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

B.

B. Il Rocco prende la pedina contraria alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.
N. L' Alfiere prenda il Rocco contrario, e dia Scacco.
B. Il suo Re prende l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. Il suo Re alla 5. Casa del Cavallo del suo Re, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

N. Il Cavallo, che sta alla 2. Casa del Re contrario, dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. L' Alfiere prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Cavallo prende l'Alfiere contrario, e torna a dar Scacco.
B. La Regina prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina prende la Regina contraria alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco piglia la pedina contraria, e dia Scacco.
B. La pedina prende il Rocco contrario alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina, e Scacco.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re cuopra lo Scacco.
N. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. L' Alfiere piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco prende la pedina contraria alla 2. Casa del suo Rocco del Re.

N. La

N. La pedina prende il Rocco contrario, e dà Scacco.
B. Il Re prende la pedina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà.

Altro Partito al Bianco.

CAP. LI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Un altro Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Rocco alla 2. Casa della Regina contraria.
Un Alfiere alla Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re prende il Rocco contrario alla. 2. Casa del suo Cavallo del Re.

B. La pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

B. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

B. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco.

B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re prende il Rocco contrario alla 2. Casa del suo Rocco.

B. La Regina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

B. La Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo.

B. L' Alfiere alla 5. Casa della sua Regina, e Scacco.

N. Il Rocco cuopra lo Scacco alla 3. Casa del suo Re.

B. L' Alfiere prende il Rocco contrario, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

B.

B. La pedina, una Casa alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. L'Alfiere alla 5. Casa della sua Regina, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Re.

B. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Rocco contrario della Regina. La Regina alla 4. Casa della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario della Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Cavallo di Re, e Scacco.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere contrario.

B. La Regina dia Scacco alla Casa del suo Alfiere.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario della Regina.

B. Dà Scacco colla Regina alla 2. Casa del suo Re.

N. Torna col suo Re alla Casa dell' Alfiere contrario.

B. La Regina dia Scacco alla Casa del suo Re.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

B. Il Re alla 4. Casa del suo Cavallo di Donna.

*N. La pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario.

B. Dia Scacco colla Regina alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Re alla Casa dell'Alfiere contrario di Donna.

B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

*N. Se non giuoca la pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario, ma giuoca la pedina del Rocco, e fa Regina.

B. Prenda la Regina contraria colla sua Regina.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Rocco.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Re alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.

N. Se fa Regina la sua pedina.

B. Dia matto colla sua Regina alla 2. sua Casa, e vincerà, ancora che altrimenti giuocasse.

Altro Partito.

C A P. LIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa del suo Re.

Una pedina alla 3. Casa della sua Regina.

Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.

Una pedina alla 3. Casa del suo Re.

Un'al-

Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco, che il Bianco perdette in questo modo.

B. Che aveva il tratto, giuocò la pedina del suo Alfiere, una Casa.

N. Giuocò la pedina del suo Rocco, una Casa, e vinse il giuoco, perchè il Bianco, che piglia con una, o con l' altra pedina, sempre sarà perditore.

Bianco vincerà in questo modo il giuoco.

B. La pedina alla 4. Casa del suo Re.

N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.

B. La pedina dell' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. La pedina del Re alla 4. Casa del Re contrario.

N. La pedina piglia la pedina alla 4. Casa del suo Re.

B. Il Re piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario.

N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.

N. La pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Re piglia la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.
Un Rocco alla 4. Casa della sua Regina.

Il Giuoco.

Bianco ha perduto il giuoco in questo modo.
N. Il Rocco andò alla 3. Casa della Regina contraria.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. La pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria fece Regina.
N. Il Rocco pigliò la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e diede Scacco.
B. Il Re andò alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco della sua Regina.
N. Il Re andò alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Rocco pigliò la Regina contraria alla Casa del Rocco della sua Regina, e vinse il giuoco.

Bianco impatterà in questa maniera.

N. Il Rocco alla 3. Casa della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Rocco piglia la pedina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà patto il giuoco.

Altro Giuoco.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Rocco prende la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della Regina contraria, e farà patto ancora.

Altro Partito.

CAP. LV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa della Regina contraria.
Un Rocco alla 2. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

Il Nero ha perduto il Giuoco in questo modo.
N. Il Re andò alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco andò alla 4. Casa del suo Re.
N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re, e diede Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo di suo Re.
B. Il Rocco pigliò la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e vinse il giuoco.

Segue lo stesso Giuoco.

N. Per impattare giuocherà la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Se il Re piglia il Rocco contrario alla Casa del Re contrario.
N. La pedina piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Re contrario.
B. Se il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
N. La pedina alla Casa del Re contrario, farà Regina.
B. La pedina alla Casa del Re contrario, farà Regina, e sarà patto pel Nero.

Altro Giuoco pel Nero.

N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Re, e Scacco.
B. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa della Regina contraria.
N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa del Re contrario.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa del Re contrario.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. La pedina alla Casa dell'Alfiere del Re contrario, e farà Regina.
B. Il Rocco prenderà la Regina contraria, e farà patto ancora.

Altro Partito.

C A P. LVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

IL Re alla 4. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Rocco dal suo Re.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto vincerà in questa maniera, giuocando la pedina del suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Se prende la pedina contraria con la pedina del suo Rocco.

N. Non prenda la pedina contraria, ma giuochi la sua pedina dell' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Se la pedina del Cavallo prende la pedina dell' Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del suo Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Se la pedina doppiata, una Casa alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco.

N. La pedina del suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Se prende la pedina contraria con la pedina del suo Alfiere del Re.

N. Giuoca la pedina del suo Rocco una Casa alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Se prende la pedina contraria del Rocco colla sua pedina del Cavallo.

N. Giuoca la pedina del suo Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e vincerà.

B. Se poi non prende la pedina del Rocco, come si disse, in vece prende la pedina dell' Alfiere contrario colla sua pedina.

N. Piglia la pedina contraria del Cavallo colla sua pedina del Rocco, e vincerà ancora.

Altro Partito.

C A P. LVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina. Un Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Sito

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Re contrario.

Il Giuoco in favore del Nero.

N. L' Alfiere alla 2. Casa del Re contrario.
B. L' Alfiere alla Casa del Re contrario.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L' Alfiere alla Casa della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. L' Alfiere piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.
N. Il Re prende l' Alfiere contrario alla 3. Casa dell' Alfiere contrario del Re.
B. Il Re alla Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Re contrario, e vincerà.

Avvertimento al Nero.

Quando il Bianco giuocò l' Alfiere alla Casa della sua Regina, avesse giuocato il Re in detta Casa; Nero, giuoca l' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere di Re contrario, e Scacco, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 4. Casa della Regina contraria.
B. Il Re piglia il Rocco contrario alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo contrario, e vincerà.

Altro Giuoco.

N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 4. Casa della Regina contraria.

B. Il Re piglia il Rocco contrario.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà ancora.

Altro Giuoco.

N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 4. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria sopra il Rocco contrario.
B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria, farà Regina, e vincerà il giuoco, ancorchè il Bianco giuocasse in altro modo.

Altro Partito.

CAP. LIX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Un Alfiere alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un altro Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Un'al-

Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina,

Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina,

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

La Regina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

Un Alfiere alla 4. Casa del suo Re.

Un Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Un' altra pedina alla 3. Casa del Re contrario.

Un' altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.

Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina,

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco del suo Alfiere.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

B. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, piglierà la pedina contraria del Cavallo, e darà Scacco.

N. Il Re prende la Regina contraria alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco del suo Alfiere.

N. La

N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re cuopra lo Scacco dell'Alfiere.

B. La Regina prenda la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

B. La Regina alla 2. Casa del Rocco contrario del Re, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.

B. Il Cavallo prende il Cavallo contrario alla 4. Casa del Re contrario.

N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.

B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
La Regina alla Casa del Cavallo della sua Regina, vincerà.

Segue

Segue altro Giuoco sopra lo stesso.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina prende la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e vincerà.

Altro Giuoco sopra lo stesso.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo prende la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo alla Casa del suo Cavallo del Re.

B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re prende il Cavallo contrario alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla 4. Casa della sua Regina, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 4.Casa dell'Alfiere della Regina contrar.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Re, e darà Scacco, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario; perchè se prendesse il Cavallo col suo Re, perderebbe subito il giuoco.
N. Il Re alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un altro Rocco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contr.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa della Regina contraria.
Un Cavallo alla Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

B. Il

B. Il Re torna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Dia Scacco col Rocco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e poi matto alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Altro Partito.

C A P. LXII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contrar.

N. Il Rocco alla 4. Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, cuopra lo Scacco.

B. Il Rocco prende il Rocco contrario, e dà Scacco.

N. Il Re prende il Rocco contrario alla 4. Casa del Cavallo contrario.

B. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del Re contrario.
Un Cavallo alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, e darà Scacco.

N. Il Re torna alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo dà ancora Scacco alla 4. Casa del Re contrario.

N. Il Re va alla Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Il

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il Re non piglia il Cavallo, perchè perderebbe il giuoco, ma giuoca il suo Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Se torna a dare Scacco con il Cavallo alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere, e sarà patto forzato; se il tratto sul principio sarà del Nero, e non del Bianco, il giuoco si perderà.

Altro Partito.

CAP. LXIV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contrar.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco prende il Rocco contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina alla Casa del Cavallo del Re contrario, e farà Regina, darà Scacco, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re,
N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.

B. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
B. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e vincerà.

Altro Partito.

CAP. LXV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa del Re contrario.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. La Regina prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

B. Il Cavallo prende la Regina contraria alla 2. Casa del suo Rocco del Re.

N. Il Cavallo salti alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. La Regina prenda la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco contrario del Re, e Scacco.

B. Il Re prende la Regina contraria alla 2. Casa del suo Rocco del Re.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e darà Scacco matto ancora.

Altro Partito.

C A P. LXVI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Cavallo alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo suo Re, perchè se liasse il Rocco contrario, il giuoco sarebbe stallo.

B. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, Scacco.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, sarà patto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa del suo Rocco del Re, e Scacco.
N, La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, cuopra lo Scacco.
B. Il Rocco prende la Regina contraria, e dà Scacco.
N. Il Re prende il Rocco contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Cavallo alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il suo Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il

B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re, e vincerà, giuocando poi la pedina del suo Cavallo 2. Case.
N. Se non giuoca il Re alla 2. Casa del Rocco, come si disse, ma in vece alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e sarà patto ancora.

Altro Partito.

CAP. LXVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un altro Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa del Rocco della sua Regina.
L' altro Alfiere alla Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contr.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Re, se non vuole, che sia matto.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa della sua Regina.

N. Il Rocco alla 4. Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Il Rocco alla Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

B. Se poi il suo Re non va alla Casa del suo Alfiere della Regina, ma in vece alla 3. Casa del suo Re.

N. Dia Scacco matto col suo Cavallo alla Casa della Regina contraria.

B. Se non va alla 3. sua Casa, ma alla sua Casa.

N. Dia matto col suo Rocco alla Casa della Regina contraria.

Altro

Altro Partito.

CAP. LXVIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Impatterà in questo modo, giuocando la Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, prenderà la pedina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re per non essere stallo.

B. La Regina prenda la pedina contraria del Cavallo, e torna dare Scacco.

N. Che piglia la Regina contraria o col suo Re, o colla sua Regina, sempre sarà patto, e lo stesso sarà, se prendesse colla sua pedina la Regina contraria, quando il Bianco prese la pedina del Rocco contrario, mentre sarà patto ancora.

Altro Partito.

CAP. LXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
L' altro Rocco alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla 4. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. L' Alfiere prenda la pedina contraria alla 2. Casa del suo Rocco del Re.
B. Il Rocco prende l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Rocco contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
N. La pedina alla Casa del Cavallo del Re contrario, farà Regina, e darà Scacco, e vincerà il giuoco.

Segue

Segue altro Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco piglia l'Alfiere contrar. alla 4.Casa del suo Re.
N. La pedina prende il Rocco contrario alla 4. Casa del Re contrario.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa del suo Rocco del Re.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla 3. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina del Cavallo della sua Regina una Casa per fuggire il matto.
N. La pedina alla 2. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco, e vincerà.
B. Se in vece di andare col Rocco alla 3. Casa del suo Re andasse alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Giuoca il suo Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re, e vincerà ancora.

Segue altro Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco piglia l'Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Re.
N. La pedina prende il Rocco contrario alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. La pedina del Cavallo della sua Regina una Casa.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del Re contrario, Scacco.

B. Il

B. Il Rocco prende il Rocco contrario.
N. La pedina prende il Rocco contrario, farà Regina, e darà Scacco, e vincerà il giuoco.

Altro Partito.

C A P. LXX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Il Giuoco.

Nero ha perduto in questo modo.
B. Giuocò il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo andò alla Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Cavallo diede Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e vinse il giuoco.

Altro Giuoco.

Nero impatterà in questa maniera.
B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
N. La pedina dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, perchè se prendesse col Re, perderebbe il giuoco.
N. Il Cavallo alla Casa del suo Rocco del Re.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

N. L' Al-

N. L' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.

B. Il Re prende l'Alfiere contrario alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Cavallo prenda la pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Il Cavallo piglia il Cavallo contrario.

N. Prenda la pedina contraria col suo Re alla 2. Casa del suo Rocco, ed il giuoco sarà patto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Cavallo alla 5. Casa del suo Re.

N. La pedina del Cavallo una Casa, e dia Scacco alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.

B. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re, perchè se prendesse col Cavallo la pedina contraria, sarebbe patto nè più nemmeno.

N. Il Cavallo alla Casa del suo Rocco del Re.

B. Il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. Il Cavallo piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina prende il Cavallo contrario alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, e sarà patto ancora.

Altro Partito.

C A P. LXXI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

N. IL Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

La Regina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Cavallo alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.

L' al-

L' altro Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa della sua Regina.
L' altro Cavallo alla Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re per suo migliore.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo alla 3. Casa della sua Regina.
B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo, che sta alla 3. Casa della sua Regina, vada alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il

N. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re, darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco del Partito antecedente.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.
N. La pedina alla 4. Casa del suo Cavallo di Re, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La Regina alla 2. Casa della sua Regina.

N. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

CAP. LXXII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
L' altro Rocco alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.
L'altro Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Il Rocco prenda la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
N. Il Re prende il Rocco contrario.
B. Il Rocco prenda il Rocco contrario alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco torna alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario,
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 4. Casa del suo Re, e Scacco del suo Rocco.
N. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
B. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.

B. Il

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Rocco dà Scacco alla Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Rocco torna a dare Scacco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

N. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
L'altro Rocco alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco prende la pedina contraria, e dà Scacco.
N. La pedina prende il Rocco contrario, e dà Scacco.
B. Il Rocco prende la pedina contraria, e dà Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria, farà Regina.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, prenderà il Rocco contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Il Rocco alla Casa del suo Re.
L' altro Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. L' Alfiere alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina

Un' al-

Un' altra pedina alla 2. Casa del Re contrario.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. L' Alfiere alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re torna alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla Casa del suo Alfiere del Re.
N. La pedina piglia il Rocco contrario alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, farà Cavallo, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LXXV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Re contrario.
La Regina alla Casa del Re contrario.
Un Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. La Regina alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
N. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
N. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa della sua Regina, e Scacco.
B. La Regina piglia la Regina contraria.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla Casa della Regina contraria.
N. La pedina una Casa alla 3. Casa del Rocco della sua Regina, e farà patto il giuoco, ancorchè il Bianco giuocasse altrimenti.

Altro Partito.

C A P. LXXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrar.

Il

N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco piglia la pedina contraria.
N. La pedina alla Casa del Rocco del Re contrario, farà Regina, e Scacco.
B. Il Re prenderà la Regina contraria.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla Casa del Cavallo del Re contrario, farà nuova Regina, e vincerà.

Altro Giuoco.

N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina prenda il Rocco contrario alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, farà Cavallo, e darà Scacco, perchè se facesse la Regina, sarebbe stallo.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re,
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re piglia il Cavallo contrario alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXXVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re. Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria. Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco, che il Nero ha perso.

N. La pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina del suo Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina una Casa alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. La pedina una Casa alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina una Casa alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. La pedina una Casa alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina una Casa alla Casa del Rocco della Regina contraria, e farà Regina.
B. La pedina una Casa alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco, facendo Regina.
N. Il suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
B. La sua Regina pigliò la Regina contraria alla Casa del Rocco della sua Regina, e vinse il Giuoco.

Altro Giuoco per impattar il Nero.

N. La pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina del suo Rocco del Re 2. Case.

N. Il

N. Il Re alla 4. Casa del suo Re per impattare.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re, se non vuol pe dere il giuoco.
N. La pedina una Casa alla 4. Casa del Rocco dell. Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
N. La pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contrar.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re prende la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e farà patto.

Altro Partito.

C A P. LXXVIII.

Sito de' pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa del Rocco della Regina contrar.
Un Rocco alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco, che impatterà.

B. Il Cavallo prenda alla 2. Casa del Rocco del suo Re la pedina contraria.
Il Rocco prende il Cavallo contrario, e dà Scacco.
Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il

N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re torna alla 2. Casa del suo Rocco della Regina.
N. Il Rocco torna a dare Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re se ne va alla Casa del suo Rocco della Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contrar.
B. L'Alfiere prenda la pedina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. L'Alfiere alla Casa del Cavallo della sua Regina cuopra lo Scacco.
N. Il suo Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e sarà patto pel Bianco, ancorchè il Nero giuocasse altrimenti.

Altro Partito.

C A P. LXXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
L'altro Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 2. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 4. del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto dia Scacco col suo Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. E' costretto pigliare il Cavallo colla sua pedina, se non vuole, che sia matto.

N. Giuoca la sua Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Per fuggire il matto, giuoca il Rocco alla Casa del suo Re.

N. Non piglia la pedina del Rocco del Re contrario colla sua Regina, perchè il Bianco fuggirebbe col suo Re, ma piglia la pedina contraria colla sua pedina del Re, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXXX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
L'altro Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Un

Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Alfiere alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 5. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco.
B. Il Rocco per forza piglia il Rocco contrario alla Casa del suo Cavallo della Regina.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LXXXI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Un

Un Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
L'altro Rocco alla Casa del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
L'altro Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa del Re contrario.
L'altro Cavallo alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo, che sta alla 4. Casa del suo Rocco, prenda la pedina contraria alla 5. Casa del Cavallo del Re contrario, e dona Scacco.

B. La pedina dell' Alfiere prende per forza il Cavallo contrario.

N. La Regina prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

B. Il Re piglia la Regina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re, e dona Scacco.

B. L'Alfiere alla 3. Casa del Rocco contrario cuopra lo Scacco.

N. Il

N. Il Rocco prenda l'Alfiere contrario, e sarà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LXXXII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
L'altro Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
L'altro Cavallo alla Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa della sua Regina.
L'altro Rocco alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della sua Regina sopra la Regina contraria.

B. La Regina prende il Rocco contrario alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. La Regina dia Scacco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. E' forzato pigliare la Regina col suo Rocco.

N. Dia Scacco matto col suo Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Altro Giuoco pel Nero.

N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina, perchè se prendesse col Rocco, sarebbe di Rocco matto.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della sua Regina sopra la Regina contraria.

B. La Regina alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Cavallo alla 5. Casa della sua Regina darà Scacco di scoperta, e vincerà la Regina contraria, e lo stesso sarà, se la Regina andasse alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, oppure alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

Altro Partito.

C A P. LXXXIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito

B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Nero impatterà il giuoco in questo modo.

N. La pedina del suo Rocco alla 4. Casa del Rocco contrario.

B. La pedina prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Rocco.

N. La pedina piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Rocco.

B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.

N. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.

N. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. La pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina una Casa alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e sarà patto.

Altro

Altro Partito.

C A P. LXXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 5. Casa del suo Re.
B. Il Re piglia l'Alfiere contrario alla 4. sua Casa del Re.
N. La pedina, una Casa alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, farà Regina.
B. La pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria, e farà Regina.
N. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. La Regina piglia la Regina contraria alla Casa del Rocco della sua Regina, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXXXV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Re contrario.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla sua Casa.
Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del suo Re, perchè, se prendesse, sarebbe matto.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina una Casa alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. La pedina del suo Cavallo, una Casa alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.
B. Il Rocco piglia la Regina contraria alla Casa del suo Cavallo.
N. L' Alfiere prenda il Rocco contrario alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà.

Altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del suo Re.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 2. Casa della Regina contraria, e Scacco.
N. L' Alfiere prenda la pedina contraria alla 2. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
N. La pedina una Casa alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. La pedina una Casa alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

N.

N. L' Alfiere va alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa del suo Re.
N. La pedina del suo Cavallo, una Casa alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà ancora.

Altro Partito.

C A P. LXXXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
B. La pedina una Casa alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
B. La pedina, una Casa alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.
B. La pedina alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria, farà Regina.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re, darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. LXXXVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco.

Nero farà patto in questa maniera.
N. Il suo Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, e sarà patto pel Nero.

Segue altro Giuoco.

N. Il suo Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e sarà patto ancora, tenendo questa regola.

Altro Partito.

C A P. LXXXVIII.

Sito de' Pezzi Neri.

B. IL Re alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraría.
Un Alfiere alla Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. L'Alfiere alla 5. Casa del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. L'Alfiere alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. L'Alfiere alla Casa del suo Cavallo del Re.
. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
. L'Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.

N. La pedina alla Casa del Cavallo del Re contrario, e fa Regina.
B. L'Alfiere piglia la Regina contraria alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. LXXXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere, della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. L'Alfiere alla 4. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re, e Scacco.
N. L'Alfiere piglia il Rocco contrario.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro

Alto Partito.

CAP. XC.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
L'altro Rocco alla Casa del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
L'altro Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
L'altro Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 3. Casa del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re piglia la Regina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re, e dia Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re torna alla Casa del suo Cavallo.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

N. Il Rocco piglia l'Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco dell' Alfiere.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re cuopra lo Scacco.

N. L' Alfiere piglia il Rocco contrario alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.

N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, darà Scacco matto di Alfiere.

Segue altro Giuoco.

N. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re piglia la Regina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.

N. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. Il

N. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re torna alla Casa del Cavallo del suo Re.

N. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Re va alla Casa del suo Rocco del Re.

N. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco dell' Alfiere.

B. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Cavallo.

N. Il Rocco vada a dare Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Re ritorna alla Casa del suo Rocco.

N. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. L'altro Rocco, che si ritrova alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, vada alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XCI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N Il Re alla Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
L'altro Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.

La

La Regina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un altro Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. La Regina prende la pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del suo Re.
B. La Regina piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Cavallo piglia la Regina contraria alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XCII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2, Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re,
B. Il Re torna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla Casa dell'Alfiere del Re contrario, farà Regina, e darà Scacco.
N. Il Rocco piglia la Regina contraria alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Re.
B. Non potendo muovere il suo Re, avrà fatto patto il giuoco.

Altro Giuoco.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Re, e Scacco del suo Rocco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Il

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e sarà patto ancora.

Altro Partito.

CAP. XCIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla sua propria Casa.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco del Re.
Un Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re prenda il Rocco contrario alla 2. Casa del suo Rocco della Regina.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e dia Scacco, e vincerà ancora.

Altro Partito.

C A P. XCIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del suo Re.
La Regina alla 3. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La Regina piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
B. Il Re piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del suo Re.

N. La

N. La pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. XCV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
L'Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 6. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Rocco della Regina.

N. Il Rocco dà Scacco alla Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco della Regina.

N. L' Alfiere dia Scacco alla Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Re alla Casa del Rocco della Regina.

N. L'Al-

N. L'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere contrario del Re, e Scacco.
B. Il Re torna alla 2. Casa del suo Rocco.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo contrario, e darà matto.

Altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere contrario del Re, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario, e Scacco.
B. Il Re torna alla 2. Casa del suo Rocco.
N. L' Alfiere dia Scacco alla Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re prenda l' Alfiere contrario.
N. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco contrario di Donna.
B. Se va alla 2. Casa dell' Alfiere.
N. Darà matto alla Casa dell'Alfiere contrario.
B. Se in vece va alla 2. Casa del Rocco.
N. Dia Scacco matto alla Casa del Rocco contrario.

Altro Partito,

C A P. XCVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria.
L' altro Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Un' al-

Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina, acciocchè non sia matto.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. La pedina farà Regina alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro

Altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 5. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XCVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa della Regina contraria.
Un Cavallo alla 3. Casa del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contrar.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo alla 4. Casa della Regina contraria.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e dona Scacco.
B. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e dà Scacco.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina alla Casa del Cavallo del Re contrario, e farà Regina.
N. L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. La pedina una Casa alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina del Cavallo della sua Regina, una Casa alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Rocco piglia il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. L' Alfiere alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Re contrario.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria darà Scacco matto.

Altro

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 4. Casa della Regina contraria.
B. La pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, perche se prendesse il Cavallo col suo Rocco, sarebbe matto.
N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Cavallo.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.
B. Se poi non piglia nè il Cavallo contrario, nè l' Alfiere contrario, ma in vece giuocasse la pedina del suo Cavallo, una Casa alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. Piglia col suo Cavallo la pedina contraria dell' Alfiere, e Scacco.
B. E' forzato a pigliare il Cavallo col suo Rocco.
N. Piglia il Rocco contrario col suo Re, e poi ad altro tratto darà Scacco matto col suo Alfiere.

Altro Partito.

C A P. XCVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco della Regina contraria. Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.
Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. XCIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
L'altro Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
L' altro Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' al-

Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo piglia la pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Cavallo piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Rocco alla Casa del Re contrario, e dona Scacco.
B. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere del suo Re cuopra lo Scacco.
N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario, e dia Scacco.
B. Il Rocco piglia il Rocco contrario.
N. La Regina piglia il Rocco contrario, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

N. Il Cavallo piglia la pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Cavallo piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa del Re.
**N.* Il Rocco, che sta alla Casa del suo Rocco del Re vada alla Casa del Cavallo del suo Re, e dia Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re per il migliore.
N. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla sua propria Casa.
N. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Il Rocco piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e vincerà.

Altro

N. Il Cavallo piglia la pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Cavallo piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e torna dare Scacco.
B. Il Re se ne va ancora alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re cuopra lo Scacco.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Rocco, che sta alla Casa del suo Rocco del Re, vada alla Casa del Cavallo del Re, e Scacco.
B. Se non va alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re, come si disse di sopra, ma si cuopre col Rocco, alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. Dia Scacco con l' altro Rocco alla Casa del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Prenda col suo Rocco il Rocco contrario, e Scacco.
B. Il Re prende il Rocco.
N. Il Rocco prende la Regina contraria.
B. Il Rocco prende il Rocco contrario.
N. Dà Scacco colla Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Si cuopre coll'Alfiere per non perderlo.
N. Giuochi la Regina alla 3. Casa del Cavallo sopra il Rocco, e vincerà le pedine contrarie; se poi il Bianco non giuocasse in questo modo, ma in vece andasse col suo Re alla Casa della sua Regina. *N.* dia Scacco colla Regina alla 3. Casa del Cavallo contrario

B. Si

B. Si cuoprirà col Rocco.
N. Prenda la pedina contraria alla 4. Casa della sua Regina, e Scacco, e poi piglierà le altre, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. C.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Il Re vada alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re per suo migliore.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e vincerà.

Altro Giuoco.

N. Il Re vada alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re per suo migliore.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Il Re alla 4. Casa del suo Rocco del Re.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Il Giuoco al Nero per impattare.

N. L' Alfiere piglia l' Alfiere contrario alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina piglia l'Alfiere contrario alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il

N. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.
B. La pedina del suo Rocco alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re se ne ritorna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina una Casa alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, e sarà patto il giuoco, ancorchè il Bianco venisse a spingere le pedine, che si trovano nella fila del suo Rocco del Re.

Altro Partito.

C A P. CII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla sua propria Casa.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina una Casa alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re piglia il Cavallo contrario alla Casa del Rocco contrario.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re, e sarà patto pel Bianco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e sarà patto pel Bianco ancora.

Altro Partito.

C A P. CIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Impatterà, giuocando l' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Cavallo piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e dona Scacco.
N. Il Re prende la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Non potendo muovere il Re, avrà fatto patto il giuoco; e lo stesso sarà, se in vece di pigliare il Nero la pedina andasse col suo Re alla Casa del suo Rocco, mentre verrà ad essere patto ancora.

Altro Giuoco.

B. L' Alfiere alla 3. Casa della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Cavallo piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e dona Scacco.
B. Il Re piglia l' altra pedina contraria alla 2. Casa del Rocco del suo Re, e sarà patto ancora.

Altro Partito.

C A P. CIV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
L' altro Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Un' al-

Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.
Un Alfiere alla Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Il Giuoco.

B. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. Il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario., e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del Re.
B. Il Cavallo, che sta alla 4. Casa del suo Cavallo del Re, vada alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
N. La pedina piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco doppio.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del suo Re cuopra lo Scacco.
B. L' Alfiere piglia l' Alfiere contrario, e darà Scacco matto alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

Altro

Altro Partito pel Nero.

C A P. CV.

Sito de' pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Caſa del ſuo Re.
La Regina alla ſua Caſa.
La pedina del Rocco della ſua Regina alla 3. Caſa del ſuo Rocco.
Un'altra pedina alla 4. Caſa dell'Alfiere della ſua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Caſa del ſuo Re.
Un'altra pedina alla 4. Caſa del Cavallo del Re contrario.
Un'altra pedina alla 4. Caſa del Rocco del ſuo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. ſua Caſa.
Un Rocco alla 3. Caſa della ſua Regina.
Una pedina alla 3. Caſa del Rocco della ſua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Caſa dell'Alfiere della ſua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Caſa della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 4. Caſa del ſuo Re.
Un'altra pedina alla 3. Caſa del Cavallo del ſuo Re,
Un'altra pedina alla 4. Caſa del Rocco del ſuo Re.

Il Giuoco.

N. La pedina del Rocco della ſua Regina, una Caſa.
B. Il Re alla 3. ſua Caſa.
N. Il Re alla Caſa della ſua Regina.
B. Il Re torna alla 2. ſua Caſa.
N. Il Re alla 2. ſua Caſa.
B. La Regina alla 4. Caſa del Rocco della ſua Regina.
N. La pedina alla Caſa della Regina, farà Regina, e Scacco.
B. La Regina piglia la Regina contraria alla Caſa della ſua Regina.

N. Il

N. Il Rocco piglia la Regina contraria.
B. Il Re piglia il Rocco contrario alla Casa della sua Regina.
N. La pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e farà patto il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CVI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. sua Casa.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. La pedina alla 4. Casa del suo Cavallo della Regina pel suo migliore.
B. La pedina piglia la pedina contraria.
N. La pedina piglia la pedina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa del suo Re.

B. La

B. La pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
B. La pedina alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria, sarà Regina.
N. Il Re piglia la Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina piglia la pedina contraria.
N. La pedina una Casa alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contrar.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re torna alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re dove vorrà.
N. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco per impattare.

N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina piglia la pedina contraria.
N. La pedina piglia la pedina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re,
N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 3. sua Casa.
N. La pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il

B. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re torna alla 3. Casa della sua Regina, e sarà patto il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Alfiere alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contrar.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. L' Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e dia Scacco della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La Regina alla Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro

Altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 4. Casa del suo Re, e Scacco.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re, darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 4. Casa del suo Re, e Scacco.
B. La Regina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re, cuopra lo Scacco.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Rocco del Re.
N. La Regina piglia la Regina contraria alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re,
Un Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
La pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

La Regina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Un Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.

Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco piglia l'Alfiere contrario alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.

N. Il Rocco piglia la pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dona Scacco.

B. La pedina piglia il Rocco contrario alla 3. del Rocco del suo Re.

N. La Regina dia Scacco alla 4. Casa della sua Regina.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, cuopra lo Scacco.

N. La Regina piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Rocco piglia l'Alfiere contrario alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. La Regina alla Casa del Cavallo del suo Re.

N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

B. La pedina piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del suo Rocco.

N. La Regina alla 4. Casa della Regina, e Scacco.

B. La

B. La Regina cuopra lo Scacco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

N. La Regina piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e darà matto.

Altro Partito.

C A P. CIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Alfiere alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.

N. La pedina 2. Case alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina 2. Case alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

B. L' Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina, e Scacco.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. L' Alfiere torna alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e farà patto.

Altro Partito.

C A P. CX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa dell'Alfiere della Regina contrar.
Una pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. L' Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
N. La pedina alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, farà Regina.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. L' Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e sarà matto ancora.

Altro

Altro Partito.

CAP. CXI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della Regina contrar.
Un Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il suo giuoco sarà sempre perduto, fuorchè in questa maniera, prenderà col suo Rocco la pedina contraria alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

N. Se piglia il Rocco colla sua pedina del Cavallo, sarà patto il giuoco, perchè il Bianco non potrà muovere il Re, nemmeno il Cavallo; se poi in vece di pigliare giuocasse il suo Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Dia Scacco col suo Rocco alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Se piglia il Rocco, sarà patto, e se in vece se ne va col suo Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Piglia col suo Rocco l' Alfiere contrario alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Se piglia il Rocco contrario col suo Re.

Dia Scacco col suo Cavallo alla 2. Casa della sua Re-

Regina, e vincerà il Rocco contrario, ed il giuoco, e se il Nero non prenderà il Rocco contrario, tanto il Bianco, sapendo giuocare, guadagnerà la partita.

Altro Partito.

C A P. CXII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere della Regina contrar.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, e dà Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina una Casa alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del suo Rocco.
N. La pedina ripiglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco contrario, e sarà patto pel Bianco.

Altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, e dà Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina una Casa alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. L' Alfiere dà Scacco alla 3. Casa del Re contrario.

B. Il

B. Il Re se ne va alla Casa del suo Rocco del Re, e farà patto ancora.

Segue altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, e dà Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina una Casa alla 3. Casa del suo Rocco del Re.
N. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco del Re.
N. L' Alfiere alla 4. dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re ritorna alla Casa del suo Rocco.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re va alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re torna alla Casa del suo Rocco.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re va alla Casa del suo Cavallo.
N. La pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Rocco.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e farà patto ancora pel Bianco.

Altro Partito.

C A P. CXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrar.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco.

Il Nero vinse il giuoco in questo modo.
B. Il Rocco alla 2. Casa della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Re andò alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e vinse il giuoco.

Altro Giuoco.

Bianco impatterà in questa maniera.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. L' Alfiere alla 3. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. Il

B. Il Rocco torna alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della sua Regina, e Scacco.
N. L' Alfiere piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, e farà patto, pigliando la pedina contraria.

Altro Partito.

C A P. CXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re;
Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario;
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, farà Regina, e Scacco, e vincerà.

Altro Partito.

CAP. CXV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

Bianco, se ha il tratto, vincerà in questo modo.
B. La pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa del suo Re.
N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina del Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La pedina del suo Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. La pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

Nero, se ha il tratto, impatterà in questo modo.
N. La pedina una Casa alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il

B. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
N. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.
N. La pedina del Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re piglia la pedina contraria alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina del suo Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. La pedina del Cavallo alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina.
B. Il Re piglia la Regina contraria alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re piglierà la pedina contraria, e farà patto il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un'al-

Un' altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

Bianco ha perso in questo modo il giuoco.

B. Pigliò colla Regina il Cavallo contrario alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. La pedina pigliò la Regina contraria alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il Rocco pigliò la Regina contraria alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

B. La pedina pigliò la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del suo Cavallo.

N. La pedina del suo Rocco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

N. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina del suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

N. La pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria, fece Regina, e diede Scacco, e vinse il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CXVII.

Sito de' pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa del suo Re.

Il Giuoco.

Bianco impatterà il giuoco in questa maniera.

B. Il Cavallo vada alla 4. Casa del Re contrario, e dia Scacco.

N. Il Re va alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Se piglia il Cavallo contrario, il giuoco sarà stallo, se poi non piglia il Cavallo.

B. Farà patto il giuoco, perchè il Cavallo, e l'Alfiere non potrà mai vincere il giuoco ad un Cavallo.

Altro Partito.

CAP. CXVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 4. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
L'altro Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e dia Scacco.
Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il

N. Il Rocco, che sta alla 2. Casa dell'Alfiere, vada alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina alla 4. Casa del Re contrario.

N. Il Rocco suddetto alla 4. del Cavallo della sua Regina.

B. Il Re alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

B. La Regina piglia il Rocco contrario alla 4. Casa del suo Cavallo.

N. L'altro Rocco piglia la Regina contraria, e dia Scacco.

B. Il Re piglia il Rocco contrario alla 4. Casa del suo Cavallo della Regina.

N. Il Re alla 3. Casa del suo Cavallo della Regina.

B. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

B. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.

N. La pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e vincerà.

Segue il Giuoco di sopra.

N. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e dia Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Rocco come sopra vada alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina alla 4. Casa del Re contrario.

N. Il Rocco vada alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e vincerà ancora il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere della Regina contrar.

Una

Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. del Cavallo della sua Regina.
Un Alfiere alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa della sua Regina.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo della Regina.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Rocco della Regina.

N. Il Cavallo prende la pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo della Regina.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re fa ritorno alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

N [illegible] pedina alla Casa dell' Alfiere della Regina con[illegible]ria, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. La pedina piglia il Rocco contrario alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Cavallo prende la pedina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. La pedina alla Casa del Rocco del Re contrario, e farà Regina.

N. La pedina alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Re alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina del Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco.
N. Il Re piglierà la Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, farà poi Regina, e vincerà il giuoco.

Altro Partito.

CAP. CXXI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa 2. dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
La Regina alla 4. Casa del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La Regina alla Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re va alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. La Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re torna alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina dà altro Scacco alla Casa del Re contrario.
B. Il Re fa ritorno alla Casa del Rocco del suo Re.

N. La Regina alla 2. Casa del Re contrario.

B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco,

N. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

B. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re, e dà altro Scacco, e proseguendo con questa regola, il giuoco sarà sempre patto forzato pel Bianco.

Altro Partito.

C A P. CXXII.

Sito del Re Nero.

N. Il Re alla sua propria Casa.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un altro Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Il Giuoco.

B. S' obbliga di dare Scacco matto al nero di pedina, ma prima Scacco con una, e poi matto con l' altra fra il termine di nove tratti.

B. Giuoca il Rocco nel primo tratto alla Casa della sua Regina.

N. Se giuoca il Re alla 2. sua Casa.

B. Giuoca l' altro Rocco alla Casa del suo Cavallo del Re.

N. Se il Re alla 2. Casa del suo Alfiere del Re.

B. Il Rocco alla Casa della Regina contraria.

N. Se il Re va alla 2. sua Casa.

B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se il Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere della Regina contrar.

N. Se

N. Se torna col suo Re alla 2. sua Casa.
B. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. Se il Re alla 2. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco, che si trova alla Casa del Cavallo contrario, vada alla Casa dell'Alfiere del Re contrario.
N. Se torna col Re alla 1. sua Casa.
B. Dia Scacco colla pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e poi darà Scacco matto con altra, ancorchè il Nero giuocasse altrimenti, sempre il Bianco, tenendo questa regola, vincerà il giuoco.

Altro Partito.

CAP. CXXIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla 5. Casa del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Rocco alla Casa del suo Re, e dia Scacco.
B. Il Rocco cuopra lo Scacco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco piglia il Rocco contrario, e dia Scacco.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla Casa del suo Alfiere.
B. La pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. La pedina del Cavallo piglia la pedina del Rocco contrario alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla Casa del Rocco contrario, farà Regina, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Il Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
L'altro Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Alfiere alla Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 5. Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

Un'al-

Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. La Regina piglia il Rocco contrario alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.

B. Il Rocco piglia la Regina contraria.

N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. La Regina piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. La pedina piglia la Regina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re va alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Cavallo prende il Rocco contrario alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e dia Scacco.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Cavallo torna a dare Scacco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re torna alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

N. La pedina vada alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, farà Cavallo, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXXV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.

Un Rocco alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 5. Casa del suo Re.

Il Giuoco.

N. La Regina alla Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re cuopra lo Scacco.
N. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re.
N. Il Re alla 5. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. La Regina alla Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Rocco va alla Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La Regina alla 4. Casa della Regina contraria, e Scacco, e vincerà il giuoco, pigliandogli il Rocco colla sua Regina ad altro tratto.

Altro

Altro Partito.

C A P. CXXVI.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re è costretto pigliare l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Rocco.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. La pedina alla Casa del Rocco del Re contrario, farà Regina.
B. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La Regina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXXVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

L' altro Rocco alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa del Cavallo del suo Re.
L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. L' Alfiere alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco della sua Regina, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa del suo Re.

N. La pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.

N. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.

N. Il Cavallo alla 2. Casa della sua Regina, darà Scacco matto.

Altro

CAP. CXXVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
L' altro Cavallo alla 2. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Re contrario.
N. La pedina alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e farà Regina.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
B. L' Alfiere prenda il Cavallo contrario alla 2. Casa del Cavallo, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Re.
B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.

B. L'Alfiere alla 5. Casa del suo Re, darà Scacco, e poi matto.

Altro Partito.

C A P. CXXIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. UN Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla Casa della sua Regina.
Il Re alla sua Casa.
Un Alfiere alla 2. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. L'Alfiere alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
B. L'Alfiere piglia l'Alfiere contrario alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina alla Casa del Rocco del Re contrario, farà Regina, e darà Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo alla 4. Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il

B. Il Re alla 3. sua Casa.
N. La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo alla Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CXXX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
La Regina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

Il Nero vinse in questo modo.
B. La pedina alla Casa del Re contrario fece Regina.

N. La

N. La Regina diede Scacco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina, cuoprì lo Scacco.

N. La Regina diede Scacco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il Re andò alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

N. La Regina diede Scacco matto alla Casa del Cavallo della Regina contraria.

Altro Giuoco in favore del Bianco.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del suo Re.

N. Se il Re va alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Rocco torna a dare Scacco alla Casa del suo Re.

N. Se il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

B. Il Rocco torna a dare Scacco alla 2. Casa del suo Re, e sarà il giuoco patto.

N. Se in vece poi di andare alla Casa dell' Alfiere contrario andasse col suo Re alla Casa della Regina contraria.

B. Giuoca la pedina alla Casa del Re contrario, e sarà Regina.

N. Se la Regina dà Scacco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Re alla Casa del suo Cavallo.

N. Se la Regina alla 3. Casa della Regina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina, e vincerà il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CXXXI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un' al-

Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Re ritorna alla Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. La pedina piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. La pedina una Casa alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, farà Regina, e darà Scacco matto. Questo giuoco non si può vincere, che in questa sola maniera.

Altro Partito al Nero.

C A P. CXXXII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

Il Re alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Una pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re fa ritorno alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. L' Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario.
B. La pedina una Casa alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Rocco da Scacco alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. L' Alfiere cuopra lo Scacco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco va alla Casa del Re contrario.
N. Il Re va alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco della Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e sarà sempre patto pel Nero, tenendo questa regola.

Altro Partito.

CAP. CXXXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

Bianco impatterà, se ha il tratto, quale, se sta al Nero, il giuoco si perde.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Rocco dia altro Scacco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e sarà patto pel Bianco.

Altro Giuoco.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, e Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Rocco torna dar Scacco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Il

B. Il Rocco dia ancora Scacco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco vada alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re, e sarà patto ancora.

Altro Partito.

C A P. CXXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
L' altro Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del suo Re, e Scacco.
N. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina piglia la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. L'al-

N. L'altro Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco dell' Alfiere.
N. Il Rocco cuopra lo Scacco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L'Alfiere piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria; e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXXXV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. La pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. L' Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
L' Alfiere alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. La pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. L' Alfiere alla 3. Casa del Re contrario.
N. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco del suo Re, e Scacco.
B. L' Alfiere alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CXXXVI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Cavallo alla 2. Casa della Regina contraria.
L' altro Cavallo alla 4. Casa della sua Regina.
Una

Una pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un'altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Un Alfiere alla Casa del Cavallo del suo Re.

Un Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.

B. La pedina piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina, perchè se non pigliasse, sarebbe subito matto.

N. La pedina del Cavallo dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. La pedina una Casa alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

N. La pedina alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXXXVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

 Un' al-

Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re.

Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

La Regina alla 4. Casa del Re contrario.

Un Rocco alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Un altro Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Un Alfiere alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Un Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.

Un altro Cavallo alla Casa del Cavallo del Re contrario.

Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Si obbliga di dare Scacco matto di pedina al Bianco in sei tratti, con patto di dargli Scacco due volte colla pedina, e poi matto colla stessa pedina nelle ultime tre giuocate, sicchè per primo tratto giuocherà l' Alfiere alla Casa del suo Re, e Scacco.

B. La pedina del suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario cuopra lo Scacco.

N. La Regina dia Scacco alla 2. Casa del Re contrario.

B. Si cuopra col suo Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Ritira la sua Regina alla 3. Casa del suo Re.

B. Giuoca il suo Alfiere dove vuole, non avendo altro.

N. Prenda colla sua pedina del Rocco la pedina contraria, e Scacco.

B. Il Re alla 4. Casa del suo Cavallo.

N. Prenda la pedina contraria, e dia Scacco ancora.

B. Il Re è forzato andare alla 3. Casa del suo Cavallo.

N. Giuoca la stessa pedina una Casa, e darà Scacco matto.

Altro

Altro Partito.

C A P. CXXXVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Caſa della ſua Regina.
Una pedina alla 3. Caſa del Rocco della ſua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Caſa del Cavallo della ſua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Caſa della ſua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Caſa della ſua Regina.
Un Cavallo alla Caſa del ſuo Alfiere del Re.
Una pedina alla 4. Caſa del Cavallo della ſua Regina.

Il Giuoco.

N. Il Cavallo alla 3. Caſa del ſuo Re.
B. La pedina alla 4. Caſa del Rocco della ſua Regina.
N. La pedina del Cavallo, una Caſa alla 4. Caſa del Cavallo della Regina contraria, perchè ſe prendeſſe, ſarebbe patto.
B. La pedina del ſuo Rocco alla 4. Caſa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Cavallo piglia la pedina contraria alla 4. Caſa della Regina contraria.
B. La pedina del ſuo Rocco alla 3. Caſa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 4. Caſa del Cavallo della ſua Regina.
B. Il Re alla 3. Caſa del ſuo Re.
N. Il Cavallo alla 2. Caſa del Rocco della ſua Regina.
B. Il Re alla 3. Caſa della ſua Regina.
N. Il Re alla 4. Caſa dell'Alfiere della ſua Regina.
B. Il Re alla 4. Caſa del ſuo Re.
N. Il Re alla 4. Caſa del Cavallo della ſua Regina.
B. Il Re alla 4. Caſa della ſua Regina.
N. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Caſa del Rocco della ſua Regina.

B. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re torna alla 4. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il Re va alla 4. Casa del suo Re.
N. Il Cavallo alla 4. Casa del Rocco della sua Regina, e vincerà.

Altro Partito.

CAP. CXXXIX.

Sito de' Pezzi Neri.

B. IL Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re torna alla Casà del suo Rocco della Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re se ne va alla Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla Casa del suo Rocco della Regina.

B. La pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Cavallo.

B. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco della Regina.

B. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re va alla Casa del suo Cavallo.

B. L'Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. La pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

B. La pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. La pedina del suo Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. La pedina del suo Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. La pedina del suo Cavallo alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CXL.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del suo Re.
L'altro Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re,

 Un'al-

Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
Un altro Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

B. La pedina del Rocco, una Casa alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e dia Scacco.

N. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco piglia il Rocco contrario.

N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

B. L'altro Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina, e dia Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re fa ritorno alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 3.. Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. La pedina del Rocco, una Casa alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Rocco alla Casa del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re per fuggir il matto.
B. Il Rocco piglia l' altro Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CXLI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Il Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
L'altro Rocco alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
La Regina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 2. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco del Rocco.
N. Il Cavallo piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Cavallo alla 4. Casa della sua Regina, e dia Scacco.
N. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. La Regina piglia il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco del Rocco.
N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. La Regina alla 3. Casa della sua Regina darà Scacco matto.

Altro

Altro Partito.

C A P. CXLII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Rocco alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto impatterà in questo modo la partita dando Scacco col Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Se va alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria col suo Re.
N. Prenda la pedina del Cavallo col suo Rocco, e dia Scacco.
B. Se piglia il Rocco col suo Re, il giuoco è patto; se poi non piglia il Rocco, ma giuoca il suo Re alla 4. Casa del Rocco contrario.
N. Dia Scacco col Rocco alla 5. Casa del suo Rocco della Regina.
B. Se piglia, è stallo, se non piglia, ma giuoca il Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Prenda il Rocco col suo Rocco, e farà patto.

Altro Giuoco.

N. Dia Scacco col Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Se

B. Se non va alla 3. Casa del Rocco contrario, ma in vece alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.

N. Prenda la pedina col suo Rocco, e Scacco.

B. Se prende, sarà stallo, e se non prende, ma in vece va col Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

N. Dia Scacco col suo Rocco alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Vada col suo Re dove vuole.

N. Prenderà la pedina contraria, e sarà patto ancora, ed ancorchè il Bianco in questo giuoco giuocasse diversamente, il Nero sapendo giuocare, impatterà sempre il suo giuoco.

Altro Partito.

C A P. CXLIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla 3. Casa della sua Regina.

B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

N. Il Re alla Casa della sua Regina.

B. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Re alla 4. Casa del suo Re,

N. Il Re alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa della sua Regina.
N. L'Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla 4. Casa del suo Re.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. L'Alfiere alla Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. L'Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. L'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina, e farà patto il giuoco con questa regola.

Altro Partito.

C A P. CXLIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del suo Re.
Un Alfiere alla Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

Il Bianco ha perduto in questo modo.

N. Il

N. Il Rocco pigliò il Rocco contrario alla 3. Casa del Re contrario.

B. Il Re pigliò il Rocco contrario alla 3. sua Casa.

N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

N. La pedina del suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del suo Re.

B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del Rocco del suo Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. La pedina del Rocco della sua Regina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Re pigliò la pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. La pedina del suo Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. La pedina pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. La pedina pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. L'Alfiere alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. La pedina andò alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e vinse il giuoco.

Altro Giuoco al Bianco per impattare.

N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del Re contrario.

B. Il Re prenda il Rocco contrario alla 3. sua Casa

N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.

B. Il

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina del Cavallo 2. Case alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. La pedina del suo Rocco della Regina 2. Case alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re piglia la pedina contraria alla 2. sua Casa.
B. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario piglierà la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco contrario, e farà patto; avvertendo il Nero di tenersi sempre col suo Re alla Casa del Rocco, e del Cavallo della sua Regina, altrimenti verrebbe a perdere il giuoco,

Altro Partito.

C A P. CXLV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa della sua Regina.

Nero ha perduto il giuoco in questa maniera.
N. Il Re alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
B. La pedina del suo Rocco alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
N. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e diede Scacco.
B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. Il Re andò alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina, e vinse il giuoco.

Altro Giuoco al Nero per impattare.

N. La pedina del suo Rocco del Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Re vada alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re, e sarà patto.

Altro Giuoco pel Nero.

N. La pedina del suo Rocco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Re contrario.
N. Il Re alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
N. Il Re faccia ritorno alla Casa del Cavallo del suo Re, e sarà patto ancora.

Altro

Altro Partito.

C A P. CXLVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 3. Casa del Regina contrario.
Un Alfiere alla Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. La pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina del suo Alfiere del Re vada un'altra Casa alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. L'Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina del suo Rocco una Casa alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
B. L'Alfiere alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina del suo Rocco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Rocco.
N. La pedina del suo Alfiere del Re vada alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e vincerà.

Altro Giuoco.

N. La pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. L'Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
N. La pedina del suo Alfiere del Re vada un'altra Casa alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla 4. Casa del Re contrario.

N. La pedina del suo Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

B. Il Re alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CXLVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Il Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
L'altro Rocco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa della Regina contraria.
Un Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.
Un altro Rocco alla Casa della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Re piglia il Rocco contrario alla Casa del suo Rocco.

B. La

B. La Regina dia Scacco alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re va alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Re va alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. La Regina dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Rocco alla 4. Casa della Regina contraria, e dia Scacco.

N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. La Regina piglia la pedina contraria del Cavallo della Regina, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CXLVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

N. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.
L' altro Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Un Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il suo Re o vada alla Casa del suo Rocco, oppure alla 3. Casa del suddetto Rocco della sua Regina.
B. Darà matto col suo Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

Altro Partito.

C A P. CXLIX.

Sito de' Pezzi Neri.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Re contrario.
Un'altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Un'al-

Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
L'altro Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa del suo Alfiere del Re.

B. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa dell'Alfiere del Re contrario, e torna a dare Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. L' Alfiere alla Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

N. Il Re alla Casa del suo Rocco del Re.

B. L' Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco del suo Rocco.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CL.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La Regina alla Casa del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
L' altro Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Cavallo alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
L' altro Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
La Regina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrar.

Il Giuoco.

N. Il Rocco prenda l' Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo del suo Re.

N. L' Al-

N. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Regina.
B. La pedina va alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto d' Alfiere.

Altro Giuoco.

N. Il Rocco prenda l' Alfiere contrario alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Rocco piglia il Rocco contrario alla Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dice Scacco.
B. La Regina piglia il Rocco contrario alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. La Regina alla Casa del suo Re.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. La pedina alla 2. Casa della Regina contraria.
N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa della sua Regina.
B. Il Rocco piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa della Regina contraria.
**N*. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa del Re contrario.
B. La Regina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina vada alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. La Regina alla Casa del Cavallo del suo Re, cuopra lo Scacco.
N. Il Rocco alla Casa del Re contrario, e vincerà.

Altro Giuoco.

**N*. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla 2. Casa del Re contrario.
B. Se la Regina non va alla 3. Casa del suo Cavallo del Re, ma alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco vada alla Casa del Re contrario.
B. La Regina piglia il Rocco contrario alla Casa del suo Re,

N. La Regina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLI.

Sito de' pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 5. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Re contrario.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa del suo Re.
Un Cavallo alla Casa del Cavallo della sua Regina.
La Regina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un altro Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

N. La pedina piglia il Rocco contrario alla 3. Casa del suo Rocco del Re.

B. L'Al-

B. L'Alfiere alla 4. Casa della sua Regina, e dia Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
B. L'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario, darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.
N. L'Alfiere alla 2. Casa del suo Rocco del Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
B. L'Alfiere alla 3. Casa del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLII.

Dice il Nero al Bianco di dargli Scacco matto di pedina fra il termine di sette tratti, con obbligo di dare negli ultimi tre tratti Scacco con una pedina, Scacco con l'altra pedina, e di poi Matto con l'ultima pedina, senza intervallo di tempo.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del suo Re.
La Regina alla Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
La Regina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 5. Casa del suo Re.
L'altro Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Un' al-

Un' altra pedina alla 3. Casa della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

Il Giuoco.

N. La Regina alla 3. Casa del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla Casa della sua Regina.
N. La Regina alla 2. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina, e Scacco.
B. La Regina cuopra lo Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. La Regina dia Scacco alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
B. La Regina piglia la Regina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina, e dia Scacco.
N. La prima pedina, cioè quella del Cavallo della sua Regina, vada una Casa alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.
B. Il Re va alla Casa della sua Regina.
N. La seconda pedina, cioè quella della sua Regina piglia la Regina contraria alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Re.
N. La terza pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
La Regina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un altro Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un

Un Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
La Regina alla Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario, e dona Scacco.
B. La pedina piglia l' Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere vada alla Casa del Re contrario, e Scacco del suo Rocco.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.
N. La Regina piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.

B. Il

B. Il Re piglia l' Alfiere contrario alla Casa del suo Re.
N. La Regina dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re fa ritorno alla 2. Casa del suo Re.
N. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re va alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario, e dona Scacco.
B. La pedina piglia l'Alfiere contrario alla 4. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere vada alla Casa del Re contrario, e dia Scacco del suo Rocco.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del suo Re.
N. La pedina piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa del Re contrario.
B. La Regina piglia l' Alfiere contrario alla Casa del suo Re.
N. La pedina alla 2. Casa del Re contrario, e dia Scacco del suo Rocco.
B. Il Re piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Re.
N. La Regina piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. La Regina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco dia Scacco matto alla Casa del Rocco del Re contrario.

Segue altro Giuoco.

N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario, e dona Scacco.

B. Il

B. Il Re alla 2. Casa del suo Re.
N. L' Alfiere prenda la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re piglia l' Alfiere contrario alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. L' Alfiere vada alla Casa del Re contrario, e dia Scacco del suo Rocco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La Regina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. La Regina piglia l' Alfiere contrario alla Casa del suo Re.
N. La Regina piglia la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, e dia Scacco, e vincerà il giuoco.
B. Se in vece la Regina di pigliare l' Alfiere contrario alla Casa del suo Re, andasse alla 3.ª Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
N. Il Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. La Regina piglia il Rocco contrario alla Casa del Rocco del suo Re.
N. La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario, darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Un' al-

Un' altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco, che il Bianco, ha impattato in questo modo.

B. Giuocò la pedina del suo Cavallo una Casa alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e Scacco.
N. Il Re pigliò la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
B. La pedina del suo Cavallo un'altra Casa alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Cavallo del Re contrario.
N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. La pedina alla 3. Casa della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. La pedina alla 2. Casa della Regina contraria.
N. Il Rocco pigliò la pedina del Cavallo contrario, e diede Scacco.
B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Pigliò la pedina col suo Rocco alla 2. Casa della sua Regina.
B. L' Alfiere pigliò il Rocco contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Giuocò l' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario, ed il giuoco fu patto.

Altro

Altro Giuoco, che il Bianco vincerà così.

B. La pedina della ſua Regina una Caſa alla 3. Caſa della Regina contraria.

N. Se giuoca la pedina alla 3. Caſa del Cavallo contrario della Regina; Bianco dando Scacco coll'Alfiere alla 4. Caſa del ſuo Re, vincerà ſubitamente; ſe poi non giuoca la pedina, ma in vece piglia l'Alfiere contrario col ſuo Rocco.

B. Dia Scacco colla ſua pedina del Cavallo alla 3. Caſa del Cavallo contrario del Re.

N. Se piglia la pedina del Rocco col ſuo Re.

B. Giuoca la pedina del Cavallo alla 2. Caſa del Cavallo contrario.

N. Se prende la pedina contraria col ſuo Rocco: Bianco, giuocando la pedina del Cavallo una Caſa, farà Regina, e vincerà; ſe poi non piglia la pedina col ſuo Rocco, ma in vece giuoca il Rocco alla Caſa dell'Alfiere della ſua Regina.

B. Faccia Regina, giuocando la pedina del Cavallo una Caſa.

N. Se piglia la Regina contraria col ſuo Rocco.

B. Lo piglia col ſuo Re.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo una Caſa.

B. Giuoca la pedina una Caſa alla 2. Caſa della Regina contraria.

N. Se la pedina alla 2. Caſa del Cavallo contrario.

B. La pedina una Caſa alla Caſa della Regina contraria, e farà Regina.

N. Se giuoca la ſua pedina una Caſa, e fa Regina.

B. Dia Scacco colla ſua Regina alla 4. Caſa del Rocco del ſuo Re.

N. E' forzato andare col ſuo Re alla 3. Caſa del ſuo Cavallo del Re.

B. Dia Scacco colla ſua Regina alla 2. Caſa del Rocco del Re contrario, e vincerà la Regina contraria, ed il giuoco.

Altro Partito.

CAP. CLV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa della sua Regina.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. L' Alfiere alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Re piglia l' Alfiere contrario.
N. Il Re vada alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
B. La pedina del Rocco alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina del Cavallo una Casa alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, perchè se prendesse, sarebbe stallo.
B. La pedina del suo Rocco una Casa alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
N. La pedina del suo Cavallo una Casa alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà.

Segue altro Giuoco.

N. L' Alfiere alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. Se la pedina del suo Rocco una Casa alla 3. Casa del suo Rocco del Re, e non piglia l'Alfiere contrario.
N. La pedina del suo Cavallo vada alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario, e vincerà ancora.

Altro

Altro Partito.

CAP. CLVI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Cavallo alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco, che impatterà il Bianco.

B. Il Rocco piglia la pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina, perchè se pigliasse il Rocco, sarebbe stallo.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

B. Il Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e Scacco.

N. Il Re, se piglia il Rocco contrario alla Casa del suo Cavallo della Regina, il giuoco sarà patto pel Bianco; e se non prende, il Bianco dia sempre Scacco col Rocco, come di sopra si disse, e sarà patto ancora.

Altro Partito pel Bianco.

C A P. CLVII.

Sito de' pezzi Neri.

N. IL Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco al Bianco.

N. Avendo il tratto, dà Scacco col suo Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Pare in questo sistema di giuoco abbia perduto, ma lo potrà impattare in questa maniera, pigliando la pedina contraria col suo Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se dà Scacco col Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Vada col suo Re alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se piglia il Rocco contrario col suo Rocco alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.

B. Avrà fatto patto il giuoco, non potendo muovere il suo Re, nè la pedina, e se il Nero non piglia il Rocco, il Bianco vincerà, sapendo giuocare.

Altro

C A P. CLVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
La Regina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco al Bianco per impattare.

B. Giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Se la Regina piglia il Rocco, il giuoco sarà stallo, se in vece giuoca il suo Re alla 3. Casa della Regina contraria.

B. Il Rocco piglia la Regina contraria, e dia Scacco alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

N. Se il Re piglia la Regina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Re piglia la pedina contraria alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re torna alla Casa del Rocco della sua Regina.

N. Il Re va alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re fa ritorno alla Casa del Cavallo, della sua Regina.

N. La pedina del Rocco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
N. La pedina, se va alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Farà patto il giuoco.
N. Se giuoca altrimenti il suo Re, e non la pedina.
B. Si tenga nelle Case del Rocco, ed il Cavallo, o sarà patto ancora.

Altro Partito.

CAP. CLIX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla Casa del Re contrario.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
L' altro Rocco alla Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Cavallo alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 2. Casa del Re contrario.
L' altro Alfiere alla 3. Casa del Cavallo del Re contrar.
Una pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

Il

Il Giuoco.

N. Il Cavallo piglia la pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.
B. La pedina piglia il Cavallo contrario alla 3. Casa del suo Rocco.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco di scoperta del suo Rocco.
B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re.
N. L'Alfiere piglia la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e darà Scacco matto.

Altro Giuoco.

N. Il Cavallo piglia la pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re va alla Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Cavallo dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. L' Alfiere dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re piglia l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Rocco.
N. Il Rocco dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina del suo Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario, darà Scacco matto.
B. Se in vece d' andare col Re alla 3. Casa del Cavallo, andasse alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Dia Scacco matto col Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.

Altro Partito.

C A P. CLX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina;
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa della Regina contraria.

Il Giuoco al Nero.

N. La pedina del suo Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e faccia Cavallo, e dia Scacco, perchè se facesse la Regina, perderebbe il giuoco.
B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
N. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

N. La pedina del suo Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e faccia Cavallo, e dia Scacco.

B. Il

B. Il Re alla 2. Casa della sua Regina.
N. Il Rocco alla Casa della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLXI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 4. Casa del Rocco della Regina contrar.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Il Giuoco in favore del Bianco.

B. La pedina del Cavallo della sua Regina 2. Case.
N. La pedina del suo Alfiere del Re una Casa.
B. La pedina del suo Cavallo una Casa.
N. La pedina del suo Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo un'altra Casa alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. La pedina dell'Alfiere alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. La pedina del Cavallo una Casa alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. La pedina del suo Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere Re contrario.
B. La pedina del Cavallo alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e farà Regina.
N. La pedina del suo Alfiere una Casa alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, e farà Regina.
B. La Regina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria, e dia Scacco.

N. La Regina piglia la Regina contraria alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il Re piglia la Regina contraria alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La pedina del suo Rocco 2. Case alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

N. La pedina del suo Rocco alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina del Rocco una Casa alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. La pedina del suo Rocco una Casa alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina del Rocco una Casa alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. La pedina del suo Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

B. La pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. La pedina una Casa alla 2. Casa del Rocco del contrario.

B. La pedina del suo Rocco una Casa alla Casa del Rocco della Regina contraria, e farà Regina.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. La Regina alla Casa del Rocco del suo Re, e vincerà il giuoco.

Altro Partito.

C A P. CLXII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Rocco alla Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contr.
Un' altra pedina alla 5. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Sito

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco, che il Bianco impatterà in questo modo.

B. Il Rocco alla Casa del Rocco della Regina contraria, e Scacco.
N. Il Re piglia il Rocco contrario alla Casa del Rocco della sua Regina.
B. La pedina del Cavallo una Casa alla Casa del Cavallo del Re contrario, e farà Regina, e Scacco.
N. La Regina piglia la Regina contraria alla Casa del Cavallo del suo Re, ed il giuoco sarà patto pel Bianco.

Altro Partito in favore del Bianco.

C A P. CLXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 4. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Alfiere alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un altro Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla Casa del Rocco della sua Regina.
La Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
L'altro Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 2. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Re contrario.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il Rocco piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere dia Scacco alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina, cuopra lo Scacco.
B. Il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Segue altro Giuoco.

B. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria, e dia Scacco.
N. Il Rocco piglia la Regina contraria alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
B. L'Alfiere dia Scacco alla 4. Casa della Regina contrar.
N. Il Rocco, che sta alla Casa del suo Cavallo, va alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
B. Il Rocco dia Scacco alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla Casa del Cavallo della sua Regina, cuopra lo Scacco.

B. Il

B. Il Rocco piglia il Cavallo contrario alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

CAP. CLXIV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

Il Bianco impatterà il giuoco in questa maniera.

B. Il Rocco piglia la pedina contraria alla 2. Casa della sua Regina, e dia Scacco.

N. La pedina piglia il Rocco contrario alla 2. Casa della Regina contraria.

B. La pedina del suo Rocco del Re una Casa alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla 3. Casa del Re contrario.

B. La pedina del suo Rocco una Casa alla 5. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se il Re torna alla 3. Casa della Regina contraria, il giuoco sarà stallo, se in vece va poi alla 4. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

B. Col suo Re prenda la pedina contraria alla 2. Casa della sua Regina.

N. Se va a pigliare la pedina contraria col suo Re,

B. Vada poi col suo Re alla Casa del suo Rocco del Re, ed il Nero non gli potrà mai vincere il giuoco ma sarà patto forzato.

Altro

Altro Partito pel Bianco.

C A P. CLXV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La sua Regina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrar.
Un Rocco alla 2. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.
La sua Regina alla 4. Casa sua.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Impatterà questo giuoco in questa maniera, dando prima Scacco col Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. E' costretto andare col suo Re alla 2. Casa del suo Rocco del Re.

B. Dia Scacco col Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.

N. E' forzato pigliare il Rocco alla Casa del suo Rocco del Re.

B. La Regina piglia la pedina del Cavallo contrario del Re, e dia Scacco.

N. E'

N. E'forzato pigliare la Regina contraria alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, o con il suo Re, oppure con la sua Regina, ed in questo modo il giuoco sarà sempre patto pel Bianco.

Altro Partito.

C A P. CLXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.
La Regina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.
L'altro Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un'altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 4. Casa della Regina contraria.
Un Cavallo alla 2. Casa della sua Regina.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
L'altro Rocco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrar.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Nero. Vincerà in questa maniera, dando Scacco col Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Se va col suo Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Piglia colla sua Regina la pedina alla 4. Casa dell'Alfiere della Regina contraria, e darà Scacco matto.

B. Se poi in vece di andare col suo Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina, pigliasse il Rocco contrario alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

N. Prenda colla sua Regina, nè più nè meno la pedina dell'Afiere della Regina contraria alla 4. Casa del detto Alfiere, e dia Scacco.

B. Se si cuopre col suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Col suo Cavallo darà Scacco matto alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

B. Se poi non si cuopre col suo Cavallo, ma in vece piglia la Regina contraria colla sua pedina della Regina..

N. Dia Scacco col suo Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

B. Il Re è forzato andare alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il suo Rocco vada alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLXVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
L'altro Rocco alla Casa del suo Re.
La Regina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Un

Un Alfiere alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
La sua Regina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa dell'Alfiere della sua Regina.
Un Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

Bianco. Vincerà in questa sola maniera, pigliando colla Regina la pedina del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

N. Il Re è forzato pigliare la Regina contraria alla 2. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco del suo Re.

N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re se ne ritorna alla Casa del suo Cavallo.

B. Il

B. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re se ne va alla Casa del suo Rocco.

B. Il Cavallo piglia la pedina contraria del Cavallo del Re alla 3. Casa sua, e darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLXVIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La sua Regina alla 4. Casa della Regina contraria.
Un Alfiere alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
L'altro Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
La sua Regina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Un Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del suo Re.
L' altro Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un' al-

Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. La pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario, e dia Scacco.

N. Se il Re va alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa del Re contrario, gli piglia la Regina, e vincerà il giuoco.

N. Se in vece di andare alla 2. Casa del Cavallo, andasse alla Casa del suo Rocco.

B. Il Cavallo piglia la pedina dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.

N. Se il Re va alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Giuoca la pedina del suo Rocco, una Casa, farà Regina, e darà Scacco matto.

N. Se in vece di andare alla 2. Casa del Cavallo, pigliasse la pedina del Rocco contrario alla 2. Casa del suo Rocco.

B. Colla sua Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

N. Se va alla 2. Casa del suo Cavallo. B. dia Scacco matto colla sua Regina alla Casa del Rocco del Re contrario; se poi in vece va alla Casa del suo Cavallo.

B. Il Cavallo dia Scacco alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.

N. Il suo Re è forzato andare alla 2. Casa del suo Cavallo del Re, se non vorrà perdere la sua Regina.

B. Dia Scacco matto colla sua Regina alla Casa del Rocco della Regina contraria.

Altro Partito.

C A P. CLXIX.

Il Matto di pedina in tratti vent' uno.

IL Nero dice al Bianco di dargli Scacco matto colla pedina del suo Cavallo fra il termine di tratti

vent' uno, con obbligo di non mai giuocare, nè di Re, nè Rocco.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito del Re Bianco.

B. Il suo Re alla Casa della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Che deve avere il tratto, giuoca il suo Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Se il suo Re va alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo vada alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Il Re torna alla Casa della sua Regina.
N. Il Cavallo alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re se ne va ancora alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.
N. Il Cavallo salti alla 2. Casa della Regina contraria.
B. Il Re fa ritorno alla Casa della sua Regina.
N. Il Cavallo vada alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.
B. Il Re va alla sua propria Casa.
N. Il Cavallo alla Casa dell'Alfiere della Regina contraria.
B. Il Re se ne va alla Casa della sua Regina.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Re contrario.
B. Il Re se ne va alla sua propria Casa.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
B. Il Re se ne va alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. Il Cavallo alla Casa della Regina contraria.
B. Il Re torna alla sua propria Casa.
N. Il Cavallo salti alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.

B. Il

B. Il Re se ne va alla Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. Il Cavallo alla Casa del Re contrario.
B. Il Re torna alla Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario.
B. Il Re se ne va alla Casa del suo Rocco.
N. Il Cavallo alla Casa dell'Alfiere del Re contrario.
B. Il Re fa ritorno alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Cavallo vada alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re va alla Casa del suo Rocco.
N. La pedina del suo Cavallo 2. Case.
B. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
N. La pedina un'altra Casa alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re se ne ritorna alla Casa del suo Rocco.
N. La pedina del Cavallo, una Casa alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Il Re se ne va alla Casa del suo Cavallo.
N. Il Cavallo salti alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e dia Scacco.
B. Il Re se ne vada, o alla Casa del suo Alfiere, oppure alla Casa del suo Rocco.
N. La pedina vada alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario, e darà Scacco matto.

Avverta il Nero, che questo giuoco potrà vincerlo in manco numero di tratti, quando il Bianco giuochi altrimenti, oppure da se stesso venga a restringersi nelle ultime Case della linea.

Altro Partito.

C A P. CLXX.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrar.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Cavallo della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto, impatterà il giuoco in questa maniera, dando Scacco col Rocco alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Il suo Re vada o alla Casa dell' Alfiere del Re contrario, oppure alla 4. Casa del detto Alfiere, oppure alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Piglia col suo Rocco la pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

B. Se piglia il Rocco col suo Re, il giuoco sarà stallo pel Nero, e se non piglia il Rocco, ma giuoca, o di Re, o di Rocco dove vorrà.

N. Giuocando il Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re, gli prenderà la pedina, ed il giuoco sarà patto ancora.

Altro Partito.

C A P. CLXXI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La sua Regina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un Rocco alla Casa della sua Regina.
L'altro Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Regina.
La Regina alla 4. Casa del suo Re.
Un Rocco alla Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, vincerà il giuoco in questo modo, dando prima Scacco col suo Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.

N.

N. Il Re è forzato pigliare il Rocco contrario.
B. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo del Re.
B. La Regina dia Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Alfiere del Re.
B. La Regina dia Scacco alla Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re se ne va alla 2. sua Casa.
B. La Regina piglia la pedina contraria alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Re va alla sua Casa, sarà subito matto, se poi in vece va alla 3. Casa della sua Regina,
B. Dia Scacco col Cavallo alla 4. Casa del suo Re.
N. Il Re alla 3. sua Casa.
B. La Regina dia Scacco matto alla 2. Casa dell'Alfiere del Re contrario, e lo stesso sarebbe, se il Nero in vece di andare col suo Re alla 3. Casa della sua Regina, fosse andato alla 3. Casa del suo Re, perchè il Bianco gli darebbe Scacco colla Regina alla 2. Casa dell'Alfiere; il Nero andando alla 3. Casa della sua Regina, Bianco darebbe matto col Cavallo alla 4. Casa del suo Re.

Altro Partito.

CAP. CLXXII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Rocco alla 2. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Rocco del suo Re
Un Rocco alla Casa del Rocco della sua Regina.
Un altro Rocco alla Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
Un' altra pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, potrà vincere il giuoco in questa maniera, dando Scacco col suo Rocco alla Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se il Re piglia il Rocco contrario.

B. La pedina vada alla Casa del Rocco della Regina contraria, faccia Regina, e dia Scacco.

N. Il suo Re alla 2. Casa del suo Rocco del Re.

B. La Regina dia Scacco alla 4. Casa del suo Re.

N. Se si cuopre colla pedina del Cavallo; Bianco dia Scacco colla Regina alla 2. Casa del Re contrario, e poi ad altro tratto darà Scacco matto col Rocco. se in vece di coprirsi colla pedina va alla Casa del suo Cavallo col suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.

B. La Regina dia Scacco alla Casa del Re contrario.

N. Il Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Re alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

B. La Regina dia matto alla 3. Casa del Re contrario.

Altro Giuoco sopra lo stesso.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Rocco del Re contrario.

N. Se non piglia il Rocco, come si disse nell' altro giuoco, ma in vece va alla 3. Casa del Cavallo col suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Re va alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se il Re piglia il Rocco. *B*. La pedina faccia Regina, e dia Scacco, e vincerà, se non piglia il Rocco, ma in vece va alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Re contrario.

N. Se il Re torna alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Con il suo Rocco piglia l' Alfiere contrario, e poi farà Regina, e vincerà ancora.

Altro Avvertimento al Bianco.

B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il suo Re se va alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Dia Scacco col Rocco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.

N. Se il Re si cuopre con il Cavallo. *B*. Lo piglia col suo Rocco, e poi faccia Regina, verrà il giuoco detto di sopra; se poi non si cuopre col Cavallo, ma in vece va alla 4. Casa del suo Re.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Re contrario, e poi pigliando l' Alfiere contrario vincerà ancora; e se in vece il Nero di andare col suo Re alla 4. Casa del suo Re, fosse andato alla 4. Casa del Re contrario, *B*. faccia Regina colla pedina, e Scacco, e vincerà nè più, nemeno.

Ultimo Avvertimento.

B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Se non va nelle Case dette di sopra, ma in vece alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Dia

B. Dia Scacco col Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Se si cuopre colla pedina del suo Cavallo del Re.

B. Il Rocco piglia la pedina contraria del Cavallo, e dia Scacco.

N. E' forzato pigliare il Rocco col suo Alfiere.

B. La pedina prenda l' Alfiere contrario.

N. Se giuoca il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Faccia Regina, e vincerà, se saprà giuocare.

N. Se poi non si cuopre colla pedina del suo Cavallo, quando il Bianco gli diede Scacco alla 4. Casa del Rocco, ma in vece fosse andato col suo Re alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Dia Scacco colla sua pedina del Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Il Rocco dia Scacco alla Casa dell' Alfiere del Re contrario col suo Rocco.

N. Se piglia il Rocco, verrà il giuoco detto di sopra, se poi in vece non piglia il Rocco, ma va alla 2. Casa del suo Re.

B. Il Rocco torna a dar Scacco alla Casa del Re contrario, e poi piglierà ad altro tratto l' Alfiere contrario, e vincerà sempre in tutti i modi.

Altro Partito.

C A P. CLXXIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un Rocco alla 4. Casa del suo Re.
L' altro Rocco alla 3. Casa del Re contrario.
Un Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Un' al-

Un' altra pedina alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
La Regina alla Casa della Regina contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

Altro Giuoco.

B. Avendo il tratto, pigliò col suo Alfiere la pedina contraria alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il suo giuoco si trova in questo sistema perduto; ma potrà impattarlo in questa sola maniera, dando Scacco colla sua Regina alla Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Se piglia la Regina contraria col suo Re.

N. Il Re sarà a stallo.

B. Se non piglia la Regina contraria, ma giuoca il Re alla 3. Casa del suo Rocco.

N. Giuocando la sua Regina alla Casa del Rocco, gli darà Scacco matto.

Altro Partito.

C A P. CLXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa del Cavallo della Regina contr.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere della sua Regina.
Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Il

Il Giuoco, che fu patto.

N. Avendo il tratto, diede Scacco col suo Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il suo Re andò alla Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Rocco diede Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re andò alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

B. Diede Scacco col Rocco alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re andò alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Rocco tornò a dar Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re tornò alla 2. Casa dell'Alfiere della sua Regina.

B. Il Rocco andò alla Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 3. Casa della Regina contraria.

B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Scacco col Rocco alla Casa della sua Regina.

B. Il Rocco cuoprì lo Scacco alla Casa del Cavallo contrario.

N. Il Rocco tornò alla 3. Casa della Regina contraria.

B. Col suo Rocco diede Scacco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il suo Re se n' andò alla Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Rocco se ne andò alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Giuocò il Rocco alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

B. Giuocò il suo Rocco alla 2. Casa del Cavallo del suo Re.

N. Giuocò ancora il suo Rocco alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria, ed in questo modo il giuoco fu patto pel Nero.

Altro

Altro Giuoco pel Bianco per vincere.

N. Scacco col suo Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Vincerà in questa maniera, giuocando il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Se giuoca il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Rocco dia Scacco alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il suo Re pel migliore alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco dà Scacco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Il Rocco dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Il Re alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

N. Il Rocco torna a dar Scacco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.

B. Il Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Se il Rocco dà Scacco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.

B. Si cuopra col suo Rocco alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria, e vincerà.

Altro Partito.

C A P. CLXXV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Un Alfiere alla 3. Casa della sua Regina.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina

Un'al-

Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

Una altra pedina alla 7. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 5. Casa della sua Regina.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.

Un Cavallo alla 3. Casa della sua Regina.

Una pedina alla 4. Casa del Rocco della sua Regina.

Un' altra pedina alla 5. Casa del Cavallo della sua Regina.

Un' altra pedina alla 7. Casa del Cavallo del suo Re.

Un' altra pedina alla 5. Casa del Rocco del suo Re.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto, potrà impattare il giuoco in questo modo, giuocando il suo Alfiere alla 4. Casa del suo Re.

B. Se prende l' Alfiere col suo Cavallo, avrà perduto, se poi in vece giuoca la pedina del suo Rocco del Re, una Casa.

N. L' Alfiere piglia la pedina contraria alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.

B. Se la pedina del Rocco piglia l' Alfiere contrario.

N. La pedina del suo Alfiere della Regina vada alla Casa dell' Alfiere contrario della Regina, e faccia Regina.

B. Se piglia la Regina contraria col suo Cavallo.

N. La pedina della sua Regina, una Casa alla 5. Casa della Regina contraria.

B. Se piglia la pedina contraria col suo Cavallo, Nero avrà impattato il giuoco, e se in vece va col suo Cavallo alla 3. Casa del suo Cavallo della Regina.

N. Giuochi la sua pedina un' altra Casa avanti alla 2. Casa della Regina contraria, ed il Bianco sarà forzato pigliare la pedina, e così sarà patto pel Nero.

Altro Partito.

C A P. CLXXVI.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della sua Regina.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Rè alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un Cavallo alla Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto, vincerà in questo modo, giuocando il Cavallo alla 3. sua Casa.
B. Giuoca la pedina del Rocco alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
B. La pedina del suo Rocco alla 2. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. La pedina del suo Rocco dà Scacco alla 2. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Se va col suo Re alla Casa del suo Alfiere, farà subito matto, e se in vece va alla Casa del suo Rocco.
N. Giuoca il Cavallo alla 3. Casa della Regina contraria.
B. Giuoca la sua pedina alla Casa del Rocco della Regina contraria, e farà Regina.
N. Dia Scacco col suo Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario del Re, e farà matto.

Altro Partito.

C A P. CLXXVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del suo Rocco del Re.
Una pedina alla 2. Casa del suo Rocco del Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
La Regina alla 2. Casa del Re contrario.
Un Rocco alla 4. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

Il Giuoco.

Bianco dice al Nero di darle Scacco matto colla pedina del Cavallo, con patto di non prendergli mai la pedina del suo Rocco, e sarà in questo modo.

B. Giuoca il Rocco alla 4. Casa del suo Re.
N. Il suo Re alla Casa del Cavallo.
B. Il Rocco alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
N. Il Re alla Casa del Rocco.
B. Il Rocco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Cavallo.
B. La Regina dia Scacco alla 2. Casa dell' Alfiere del Re contrario.
N. Il Re alla Casa del Rocco.
B. La Regina alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
N. La pedina è forzata a pigliare la Regina contraria.
B. La pedina del Rocco alla 2. Casa del Rocco contrario del Re.
N. La pedina è forzata a pigliare il Rocco contrario alla 4. Casa del suo Rocco.
B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo contrario.
N. La pedina alla 4. Casa del Rocco contrario.
B. Il Re alla 3. Casa del Rocco contrario.

N. La

N. La pedina alla 3. Casa del Cavallo contrario.
B. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario.
N. La pedina alla 2. Casa del Rocco contrario.
B. La pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario, darà Scacco matto di pedina.

Altro Partito.

C A P. CLXXVIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina, Un Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa della Regina contraria.
Un Rocco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.
Una pedina alla 3. Casa dell'Alfiere della Regina contraria.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto, vincerà in questo modo, giuocando il Rocco alla 3. Casa della Regina contraria, e non spinga la pedina avanti, perchè il Bianco andando col Re alla 2. Casa del Cavallo, il Nero non vincerebbe più il giuoco.
B. Il Rocco alla Casa dell' Alfiere della Regina contr.
N. Il Rocco alla 2. Casa della sua Regina.
B. Se il Rocco alla 3. Casa dell' Alfiere della Regina contraria, e non piglierà la pedina contraria col suo Rocco, perchè il Nero gli darebbe Scacco alla 2. Casa del Cavallo di sua Donna, ed il Bianco, andando alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna col Re, il Nero gli darebbe altro Scacco alla 2. Casa del suo Alfiere di Donna, e gli toglierebbe subito il Rocco.
N. Il Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Cavallo della sua Regina.

B. Se il Re va alla 2. Casa del Rocco della sua Regina per suo migliore.

N. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Se il Rocco dà Scacco alla 3. Casa della Regina contraria.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

B. Se giuoca il Rocco alla 4. Casa della Regina contraria, oppure alla 3. Casa del Rocco del Re contrario.

N. Dia Scacco col Rocco alla 2. Casa del Rocco della sua Regina.

B. Se il Re alla 3. Casa del Cavallo della sua Regina.

N. Il Re alla Casa del Cavallo della Regina contraria, e vincerà il giuoco.

B. Se quando andò col Rocco o alla 4. Casa della Regina contraria, o alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, fosse andato alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.

N. Giuoca il Rocco alla 2. Casa della sua Regina.

B. Se muove dalla fila il Rocco, dove si trova.

N. Darà Scacco col Rocco, e verrà il giuoco detto di sopra; se poi il Bianco lascia il Rocco nella fila, oppure giuocasse il Re alla Casa del Rocco del Re, il Nero giuoca il Re alla 2. Casa della Regina contraria, e farà poi Regina.

Giuoco da partito in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. CLXXIX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 5. Casa del Rocco del Re.
La Regina alla 6. Casa dell' Alfiere del Re.
Una pedina del Cavallo alla 5. Casa del Cavallo del Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo del suo Re.
La Regina alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuocò, dando Scacco colla Regina alla Casa della Regina contraria.
N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo contrario del Re.
B. Diede Scacco alla 3. Casa della Regina contraria.
N. La Regina alla 5. Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Tornò a dare Scacco alla 3. Casa della sua Regina.
N. Il Re alla 5. Casa del suo Rocco di Re.
B. Scacco diede colla Regina alla 2. Casa del Rocco contrario.
N. Il Re tornò alla 3. Casa del Cavallo contrario, e così fu patto il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

B. Potrà vincere il giuoco in questo modo, quando a principio diede Scacco colla sua Regina alla Casa della Regina contraria, non lo deve dare, ma bensì Scacco alla 3. Casa del Rocco contrario del Re.
N. Il Re è forzato andare col Re alla 3. Casa del Cavallo contrario.
B. Darà matto alla 2. Casa del Rocco del suo Re, e vincerà il giuoco, che fu patto.

Altro Giuoco da Partito.

C A P. CLXXX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del Rocco del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco del suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.

Sito

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere del Re contrario.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del suo Re.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

Bianco vincerà questo giuoco, giuocando in questo modo.

N. Avendo il tratto, giuoca la pedina del Rocco una Casa, perchè se la giuocasse, 2. Case; Bianco, giuocando il Re alla 2. Casa dell'Alfiere, ed il Nero il suo Re alla 2. Casa del Rocco. B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere contrario, vincerebbe le pedine, ed il giuoco.

B. Non prenda colla sua pedina del Cavallo la pedina del Rocco contrario, ma giuoca il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

N. Se prende la pedina del Cavallo contrario colla sua pedina del Rocco.

B. Prenda la pedina contraria colla pedina del suo Rocco,

N. Se il Re alla 2. Casa del suo Rocco.

B. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.

N. Se il Re alla Casa del Cavallo, o del suo Rocco.

B. Prenda la pedina col suo Re, ed il giuoco si vince, se saprà giuocare.

N. Se poi non prende colla sua pedina del Rocco la pedina del Cavallo contrario, come si disse a principio, ma in vece giuoca il Re alla 2. Casa del suo Rocco.

B. Non prenda la pedina colla sua pedina del Cavallo, ma giuoca il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere contrario, ed avrà vinto il giuoco; oppure se vorrà fare altro tratto, giuoca la pedina del Rocco, una Casa.

N. Se prende la pedina contraria colla pedina del suo Rocco.

B. Prenda la pedina contraria del Cavallo colla sua pedina del Rocco, e Scacco, e vincerà.

N. Se poi in vece di pigliare colla pedina del suo Rocco, pigliasse colla pedina del suo Cavallo la pedina del Rocco contrario.

B. Spinga la podina del suo Cavallo, una Casa, e Scacco, e vincerà ancora.

Altro Giuoco.

C A P. CLXXXI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla 3. Casa del Cavallo della Regina contraria.

Una pedina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa della sua Regina.

Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della sua Regina.

Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco della sua Regina.

Il Giuoco.

N. Avendo il tratto, pigliò la pedina alla 3. Casa del Rocco contrario.

B. Se saprà ben giuocare, vincerà, altrimenti sarà patto; giuochi dunque la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere della Regina contraria.

N. Il Re alla 3. Casa del Cavallo contrario.

B. La pedina alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.

N. La pedina alla 3. Casa del Rocco contrario.

B. La pedina alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.

N. La pedina alla 2. Casa del Rocco contrario.

B. La pedina alla Casa dell' Alfiere contrario, e sarà Regina.

N. La pedina alla Casa del Rocco contrario, e sarà anch' esso Regina.

B. Dia

B. Dia Scacco colla Regina alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Se il Re va alla 2. Casa del Rocco contrario.
B. Giuoca il Re alla 1. Casa del suo Alfiere della Regina, e sarà matto forzato.
N. Se in vece va col suo Re alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
B. Scacco colla Regina alla 3. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il suo Re alla 2. Casa del Cavallo contrario.
B. Scacco colla Regina alla 4. Casa del Cavallo della Regina contraria.
N. Torna alla 3. Casa del Rocco contrario.
B. Scacco colla Regina alla 4. Casa del Rocco della Regina contraria.
N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo contrario.
B. La Regina Scacco alla 4. Casa del suo Cavallo della Regina.
N. Se va col Re alla 2. Casa del Rocco.
B. Giuocando il Re alla 2. Casa del suo Alfiere, avrà vinto; se poi giuoca il Nero, il Re alla Casa dell' Alfiere contrario, il Bianco dia Scacco colla Regina alla 2. sua Casa.
N. Il Re alla Casa del Cavallo contrario.
B. Dia matto alla 2. Casa dell'Alfiere suo della Regina.

Altro Giuoco di Partito.

CAP. CLXXXII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del Rocco della Donna contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco di Donna contraria.
Un Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna contraria.
Un altro Cavallo alla 4. Casa del Rocco di Donna contraria.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere di sua Donna.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo di suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.

Il Giuoco al Bianco.

B. L' Alfiere alla 4. Casa della sua Donna.
N. E' forzato giuocare il Cavallo, che sta alla 4. C sa del Rocco, alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna, perchè, se prendesse il Cavallo col suo Alfiere, sarebbe tavola.
N. Il Cavallo, che sta alla 2. Casa del Cavallo, vada alla Casa della Donna contraria.
B. L' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. Se torna col Cavallo alla Casa della Donna contraria.
B. L' Alfiere alla 4. Casa del Re contrario sopra la pedina contraria.
N. Se giuoca il Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario.
B. Non prenda il Cavallo coll' Alfiere, perchè sarebbe tavola, come si disse, ma giuochi il Re alla 2. Casa dell' Alfiere.
N. Se giuoca il Cavallo alla Casa della Donna contraria.
B. Prenda la pedina coll' Alfiere, e poi torni coll' Alfiere alla 4. Casa della Donna contraria, vincerà il giuoco, facendo di poi la Regina colla sua pedina.

Altro Giuoco di Partito.

C A P. CLXXXIIII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 4. Casa della Donna contraria.
Una pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo della Donna contraria.

Sito

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa dell' Alfiere di sua Donna.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo di sua Donna.

Il tratto, che sia del B., o del N. sempre sarà patto con la regola, e fuori in un modo si può vincere.

B. Avendo il tratto, giuoca il Re alla 3. Casa della Donna contraria.

N. Il Re alla Casa della Donna.

B. La pedina del Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario.

N. Il Re alla Casa dell' Alfiere.

B. Il suo Re alla 2. Casa del Re contrario.

N. Il Re alla Casa del Cavallo di Donna.

B. Il Re alla 2. Casa di Donna contraria.

N. Il Re alla Casa del Rocco di Donna.

B. La pedina dell' Alfiere della sua Donna, una Casa avanti.

N. Il Re, se va alla Casa del suo Cavallo.

B. Gli dia Scacco colla pedina dell' Alfiere, e sarà matto ad altro tratto, facendo Regina, e Scacco, e se il N. piglia la pedina contraria in vece di giuocare il Re; B. muova il Re alla 2. Casa dell' Alfiere della Donna contraria.

N. Non avrà altro, che muovere la sua pedina una Casa avanti.

B. Dia Scacco colla pedina del Cavallo alla 2. Casa del Cavallo contrario di Donna.

N. Anderà alla 2. Casa del Rocco di Donna.

B. Farà Regina, e vincerà il giuoco.

Altro Giuoco da Partito.

C A P. CLXXXIV.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL suo Re alla 4. Casa del Re contrario.

Un Cavallo alla 5. Casa di sua Donna.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo contrario di Re.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo di suo Re.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Rocco di suo Re.

Il Giuoco.

Il tratto, che sia del Bianco, o del Nero, sempre sarà patto, e fuori in una maniera si vince.

N. Se ha il tratto, giuocherà il suo Re alla sua Casa.
B. Giuoca il suo Re alla 3. Casa del Re contrario.
N. Se torna col Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Il suo Re alla 2. Casa di Donna contraria.
N. Se il suo Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Re alla 2. Casa del Re contrario.
N. Il suo Re alla Casa del suo Rocco.
B. Non giuochi il Re alla 2. Casa dell'Alfiere contrario di Re, perchè sarebbe stallo, ma il Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere di suo Re.
N. Se torna col Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il suo Cavallo alla 4. Casa di Donna contraria.
N. Se il Re alla Casa del suo Rocco di Re.
B. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere contrario di Re.
N. Non potrà muovere il suo Re, ma è forzato prendere il Cavallo colla pedina del suo Cavallo.
B. Non prenda, perchè sarebbe ancora stallo, ma giuoca il suo Re alla 2. Casa dell'Alfiere di Re contrario.
N. Giuocherà per forza la pedina una Casa.
B. In due tratti si darà Scacco matto, giuocando la pedina del Cavallo, e Scacco, e poi matto colla Regina ad altro tratto, facendo la pedina Regina.

Altro

Altro Partito.

CAP. CLXXXV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. AVeva il ſuo Re alla 4. Caſa del Re contrario.
Una pedina alla 2. Caſa del Cavallo del Re contrario.
Un' altra pedina alla 4. Caſa del Rocco del Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 2. Caſa di ſua Donna.
Un Alfiere nero alla 2. Caſa del Cavallo di ſua Donna.
Una pedina alla 7. Caſa del Cavallo di ſua Donna.

Il Giuoco pel Bianco.

B. Aveva il tratto, giuocò la pedina, e fece Donna.
N. Giuocò la pedina, e fece Donna, ed il giuoco reſtò patto.
B. Potrà vincere in queſto modo, giuocando l' Alfiere alla 4. Caſa di ſua Donna.
N. Se prende l' Alfiere col ſuo Re.
B. Faccia Donna.
N. Se farà Donna la ſua pedina.
B. Dia Scacco colla Donna alla 3. Caſa del Cavallo contrario, prenderà la Donna contraria, e vincerà.
N. Se non prende l' Alfiere contrario col Re, tanto perderà il giuoco.

Altro Partito.

CAP. CLXXXVI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL ſuo Re alla 4. Caſa del Rocco di Donna contraria.
Un Rocco alla Caſa del Cavallo di Donna contraria.
Una pedina alla 2. Caſa dell' Alfiere di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 3. Caſa del Cavallo di Donna contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
Un Rocco alla Casa dell' Alfiere di suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco contrario di Donna.

Il Giuoco pel Bianco.

B. Il giuoco si perde, fuori in un modo si vince, giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere della sua Donna.
N. Se prende col Rocco il Rocco contrario.
B. La pedina del Rocco una Casa, e vincerà.
N. Se non prende il Rocco, ma il Re alla 3. Casa del Rocco contrario.
B. Giuoca il suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
N. Se prende il Rocco contrario col suo Rocco.
B. Giuoca la pedina una Casa, e poi farà Donna, e vincerà, ancorchè giuocasse diversamente.

Altro Partito.

C A P. CLXXXVII.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. IL Re alla 2. Casa di sua Donna.
Un Rocco alla Casa del suo Alfiere di Donna.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco di sua Donna.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Rocco di Donna.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

Il Giuoco.

B. Se ha il tratto; vincerà solamente in questo modo; giuochi il Rocco alla Casa del Rocco di sua Donna.

N. Se

N. Se piglia col suo Re il Rocco contrario.

B. Giuoca il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. E' forzato giuocare la pedina del Cavallo una Casa.

B. Prenderà la pedina contraria, e farà Donna, vincendo il giuoco.

N. Se poi non prende il Rocco contrario col suo Re, ma giuoca il Re dove vuole.

B. Piglierà il pedone del Rocco, e poi col tempo gli altri pedoni col Rocco, e vincerà ancora.

Altro Partito.

C A P. CLXXXVIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. STava col Re alla Casa del Rocco di sua Donna:
Un Alfiere alla 5. Casa di sua Donna.
Una pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Stava col suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa di Donna contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del suo Re.

Il Giuoco succeduto col Sig. NN.

B. Giuocò male la pedina del Rocco una Casa, ed il giuoco non si può più vincere, giuocando il Nero il suo Re alla 2. Casa del suo Rocco; deve, per vincere il Bianco, giuocare la pedina del Cavallo una Casa.

N. Se giuoca l' Alfiere dove vuole.

B. La pedina del Rocco una Casa.

N. Se giuoca ancora l' Alfiere, o il Re dove gli piace.

B. Non

B. Non giuoca la pedina del Cavallo una Casa, perchè perderebbe il giuoco facendo tavola, ma giuoca la pedina del Rocco una Casa avanti.

N. Se giuoca l' Alfiere dove gli piace.

B. L' Alfiere alla Casa dell'Alfiere di Donna contraria.

N. Se prende la pedina del Cavallo col suo Alfiere.

B. La prenda col suo Re.

N. Se giuoca la pedina una Casa.

B. Non piglia, perchè sarebbe stallo, ma dia matto coll' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo contrario.

Altro Partito seguito col Sig. NN.

CAP. CLXXXIX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla Casa del Cavallo della sua Donna.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco di Re contrario.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo del Re contrario.
Un'altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria.
Un Alfiere alla Casa del Cavallo del suo Re.

Il Giuoco succeduto col Sig. NN.

N. Che aveva il tratto, giuocò la pedina del Rocco una Casa sopra l'Alfiere contrario.

B. Perderà sempre il giuoco, e fuori in un modo lo potrà vincere, giuocando l' Alfiere alla 2. Casa del Rocco contrario di Donna, e Scacco.

N. E' forzato pigliare l' Alfiere contrario alla 2. Casa del Rocco.

B. Allora giuoca il suo Re alla 2. Casa dell'Alfiere contrario di Donna.

N. Se fa Regina la sua pedina del Rocco.

B. Fac-

B. Faccia Regina, e dica Scacco.
N. Il Re alla 3. Casa del Rocco.
B. Dia matto alla 3. Casa del Cavallo contrario di Donna colla sua Regina.

Altro Partito succeduto col Signor NN. in favore del Bianco.

C A P. CXC.

Sito de' Pezzi Neri.

N. AVeva il suo Re alla Casa del Rocco di Re.
Un Alfiere alla 4. Casa del suo Re.
Un Rocco alla 2. Casa del Cavallo della Regina contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
Un' altra pedina alla 3. Casa di sua Donna.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Aveva il suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
Un Alfiere alla 4. Casa di suo Re.
Una pedina alla 3. Casa del Rocco di suo Re.
Un' altra pedina alla 5. Casa di sua Regina.
Un' altra pedina alla 3. Casa del Cavallo di Regina contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Cavallo di sua Regina.

Il Giuoco.

N. Che aveva il tratto, giuocò il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere di Re contrario per impedire a fare Regina.
B. Giuocò la pedina doppiata alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Giuocò il Rocco alla Casa dell' Alfiere di suo Re, e pare d' aver vinto il giuoco.
B. Giuocò l' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere contrario di Donna.

N. Se

N. Se prendeva l' Alfiere, perdeva il giuoco, facendo il Bianco Regina, e Scacco, giuocò in vece il Rocco alla Casa del Cavallo di sua Donna.

B. Giuocò l' Alfiere alla Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

N. Giuocò il Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. Giuocò il Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.

N. Giuocò il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Giuocò il Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

N. Giuocò il Re alla 2. Casa di suo Re.

B. Giuocò il Re alla 2. Casa dell' Alfiere contrario sopra il Rocco, e vinse il giuoco, perchè il Nero pigliò il Pedone col suo Rocco, il Bianco prese il Rocco coll' Alfiere, e fu vincitore del giuoco.

Per dare Matto col Re, e due Alfieri contro il Re solo.

B. Tieni questa regola; devi ridurre, per modo d' esempio, il Re contrario nel cantone del Rocco di Donna contraria, e poi avverti di dargli la Casa libera del Rocco, e 2. Casa di Rocco, e tu col tuo Re Bianco prendi la 2. Casa dell' Alfiere contrario di Donna, e così gli darai Scacco con un Alfiere, e poi mattó con l' altro Alfiere ad altro tratto, ma sta vigilante per non fare stallo.

Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suó Re alla Casa del Rocco di sua Donna.
Un Alfiere alla 3. Casa del Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa dell'Alfiere di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 2. Casa di sua Donna.
Un' altra pedina alla 4. Casa di Re contrario.

Sito

B. Il suo Re alla 2. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
Un Alfiere alla 3. Casa del Rocco di sua Donna.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, vincerà in questo modo, giuocando l' Alfiere alla Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se piglia col suo Alfiere l'Alfiere contrario, *B.* giuocando la pedina del Cavallo una Casa, avrà vinto la partita; se poi non prende l' Alfiere, ma giuocasse lo stesso Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria.

**B.* Giuoca la pedina del Cavallo una Casa.

N. Se piglia coll' Alfiere la pedina contraria alla 4. Casa di suo Re, e Scacco.

B. Vada col suo Re alla Casa dell' Alfiere contrario di Donna.

N. Se giuoca la pedina di Donna 2. Case.

B. L' Alfiere alla 3. Casa del Rocco di sua Donna.

N. Se giuoca la pedina alla 3. Casa di Re contrario.

B. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere contrario di Donna, ed avrà vinto il giuoco.

N. Se in vece di giuocare la pedina alla 3. Casa del Re, giuocasse l' Alfiere alla 3. Casa di sua Donna.

B. Non prenda l' Alfiere contrario, perchè il N. farebbe Regina, e Scacco, e perderebbe il giuoco, ma giuochi l' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

N. Se fa Regina la sua pedina, sarà matto di pedina; se poi in vece prendesse l' Alfiere contrario col suo Alfiere.

B. Giuoca la pedina una Casa, e Scacco, ed il giuoco si vincerà, se saprà giuocare.

Altro

B. Giuoca la pedina del Cavallo una Casa.
N. Piglia la pedina del Cavallo, e Scacco.
B. Il Re prenda l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo contrario.
N. Il Re alla Casa del suo Cavallo di Donna.
B. Il Re alla 5. Casa del suo Alfiere di Donna.
N. Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. Il Re alla 5. Casa di sua Donna.
N. Se va col Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. Giuoca il Re alla 3. Casa della Donna contraria, ed avrà vinto il giuoco; se poi il N. andasse alla Casa di sua Donna, B. giuoca il Re alla 3. Casa di Donna contraria.
N. Se il Re alla sua Casa.
B. L'Alfiere alla 5. Casa del Cavallo di suo Re, e vincerà la partita.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il suo Re alla 2. Casa di sua Donna.
Un Rocco alla Casa del Rocco di sua Donna.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo di Re contrario.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 5. Casa di sua Donna.
Un Rocco alla 6. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario.

Il Giuoco.

B. Giuochi il Rocco alla 6. Casa del suo Rocco di Donna.
N. Se piglia il Rocco col suo Rocco.

B. Giuoca

B. Giuoca la pedina una Casa, farà Donna, e vincerà.
N. Se non prende il Rocco contrario col suo Rocco, ma in vece lo giuocasse alla Casa del Cavallo di suo Re.
B. Col Rocco dia Scacco alla 2. Casa del Rocco di Donna contraria.
N. Se va col Re alla sua Casa.
B. Giuoca il suo Re alla 3. Casa del Re contrario, e vincerà.

Altro Giuoco.

B. Il Rocco alla 6. Casa del suo Rocco di Donna.
N. La pedina una Casa alla 2. Casa del Cavallo contrario di Re.
B. Il Rocco prenda il Rocco contrario.
N. La pedina una Casa, e fa Regina.
B. Una Casa la sua pedina, e farà ancor esso Regina, e vincerà.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

CAP. CXCIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla Casa del Rocco di Donna contraria.
Un Rocco alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
Una pedina alla 2. Casa del Rocco contrario di Donna.
Altra pedina alla 4. Casa del suo Cavallo di Re.
Altra pedina alla 3. Casa del suo Rocco di Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Un Rocco alla 4. Casa del suo Re.
Il Re alla 2. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo di suo Re.

Il Giuoco.

B. Vincerà in questo modo giuocando il Rocco alla Casa di sua Donna, e Scacco.

N. E' costretto coprirsi col Rocco alla Casa del Cavallo contrario di Donna.

B. Non prenda il Rocco contrario, perchè perderebbe, ma giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Se prende il Rocco col suo Rocco.

B. Lo prenda col suo Re, e vincerà il giuoco, perchè il N. è costretto giuocare di pedina, e così farà prima Regina del suo contrario; e lo stesso sarebbe, se giuocasse di pedina, e non prendesse il Rocco, perchè verrebbe lo stesso giuoco.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

CAP. CXCIV.

Sito del Re Nero.

N. IL Re alla Casa del Rocco di Donna contraria. Una pedina alla 3. Casa del Rocco contrario di Donna.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa dell' Alfiere di sua Donna. Un Cavallo alla 2. Casa di sua Donna.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo, e Scacco.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco contrario.

B. Il Cavallo alla 4. Casa di sua Donna.

N. Il Re torna alla Casa del Rocco.

B. Il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. Il Re alla 2. Casa del Rocco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.

N. Il Re alla Casa del Rocco.

B. Il Cavallo alla Casa dell' Alfiere di sua Donna.

N. La

N. La pedina una Casa alla 2. Casa del Rocco.
B. Darà matto col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCV.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa di Donna contraria,
La Regina alla 3. Casa del Cavallo contrario di Re.
Una pedina alla 2. Casa di Donna contraria.
Un' altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa di sua Donna.
Un Rocco alla 4. Casa del Rocco di suo Re.
Un altro Rocco alla Casa dell' Alfiere di Re contrario.

Il Giuoco.

B. Dà Scacco col Rocco alla Casa della Donna contraria.
N. Il Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
B. L' altro Rocco vada alla 3. Casa del Rocco di Re sopra la Donna contraria.
N. Si piglia il Rocco colla Donna.
B. Giuoca il Rocco alla 3. Casa della sua Donna, e Scacco, e sarà patto, o vincerà il giuoco.
N. Se poi non prende il Rocco colla sua Donna, ma giuocasse il Re alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Prenda la Donna contraria col suo Rocco.
N. Se giuoca la pedina, una Casa alla 3. Casa dell' Alfiere contrario di Donna.
B. Il Rocco dia Scacco alla Casa del Cavallo di Donna contraria, e vincerà.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCVI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla 4. Casa del Re contrario.
Un Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo di Re contrario.
Un'altra pedina alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Aveva il Re alla 2. Casa di sua Donna.
Un Alfiere alla 2. Casa del Cavallo di sua Donna.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo di Donna contraria.

Il Giuoco.

B. Vincerà in questo modo, giuocando l'Alfiere alla 4. Casa di sua Donna.
N. Se piglia l'Alfiere contrario col suo Re.
B. Faccia Regina la pedina.
N. Se fa Regina la sua pedina.
B. Dia Scacco colla Regina alla 3. Casa del Cavallo di Regina contraria.
N. Se ritira il Re dove vuole.
B. Prenda colla sua Regina la Regina contraria, e vincerà.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCVII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla sua Casa.
Un Rocco alla Casa del Rocco di Re contrario.
Una pedina alla 2. Casa del Cavallo di Re contrario.
Altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere di suo Re.

Sito

B. Aveva il Re alla 3. Casa dell' Alfiere di Re contrario.
Un Rocco alla Casa del Rocco di sua Donna.
Una pedina alla 3. Casa del Cavallo di Re contrario.
Altra pedina alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re.

Il Giuoco.

B. Vincerà in questa maniera, giuocando il Rocco alla . Casa del Cavallo di suo Re.
N. Se piglia il Rocco contrario col suo Rocco.
B. Giuoca la pedina, una Casa, e farà poi Donna ad altro tratto, e Scacco, e vincerà.
N. Se non prende il Rocco, ma lo giuocasse alla Casa del Rocco di suo Re.
B. Prenda la pedina col Rocco, e vincerà ancora.

Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCVIII.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla 3. Casa di sua Donna.
Un Rocco alla 4. Casa del Rocco di Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa di Donna contraria.
Un Rocco alla 2. Casa del Rocco di Donna contraria.
Un altro Rocco alla 5. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

Il Giuoco.

B. Il Rocco, che sta alla 5. Casa dell' Alfiere, vada alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.
N. Se piglia il Rocco contrario col suo Rocco.
B. Dia Scacco coll' altro Rocco alla 3. Casa del Rocco contrario di Donna.
N. E' costretto andare o alla 4. Casa di sua Donna, o alla 4. dell' Alfiere di sua Donna, oppure alla 4. di suo Re.

B. Dia Scacco col Rocco alla 4. Casa del Rocco contrario di Donna, e vincerà il Rocco, e il giuoco.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CXCIX.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL Re alla Casa del Cavallo di Donna contraria. Una pedina alla 3. Casa del Rocco di Donna contraria.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla 5. Casa di sua Donna.
Un Rocco alla 4. Casa di suo Re.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, giuoca il Re alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.

N. Se la pedina alla 2. Casa del Rocco contrario di Donna.

B. Il Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

N. Se fa Regina la sua pedina; B. darà matto col Rocco alla Casa del suo Re; se in vece il N. facesse Cavallo, e Scacco.

*B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Donna.

N. Se giuoca il Re alla Casa dell'Alfiere contrario, sarà matto; se poi giuocasse il Re alla 2. Casa del Rocco di Donna contraria.

B. Giuoca il Rocco alla 4. Casa del Cavallo di sua Donna.

N. Se il Re alla 3. Casa del Rocco contrario.

B. Il Rocco alla Casa del Cavallo di sua Donna.

N. Se il Re alla 2. Casa del Rocco contrario.

B. Il Rocco alla 5. Casa del suo Cavallo di Donna; e poi sarà matto.

Altro

B. Il Re alla 3. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
N. Se il Cavallo alla 2. Casa dell'Alfiere contrario.
B. Il Rocco alla 2. Casa del suo Re sopra il Cavallo.
N. Se lo ritira alla 3. Casa del Rocco contrario.
B. Giuoca il Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna, ed avrà vinto il giuoco.
N. Se poi in vece giuocasse il Cavallo alla Casa del Rocco contrario, e non come sopra alla 3. Casa,
B. giuoca il Rocco alla 2. Casa del suo Cavallo di Re, e poi sarà matto ancora ad altro tratto.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CC.

Sito de' Pezzi Neri.

N. Il Re stava alla Casa del Cavallo di Donna contraria.
Una pedina alla 1. Casa del Rocco di Donna contraria.
Un'altra pedina alla 3. del detto Rocco di Donna contraria.
Un'altra pedina alla 2. Casa del suo Alfiere di Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del suo Cavallo di Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il suo Re alla 2. Casa di sua Donna.
Un Alfiere alla 5. Casa di suo Re.
Una pedina alla 4. Casa del suo Alfiere di Re.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Cavallo di suo Re.

Il Giuoco.

B. Avendo il tratto, impatterà la partita in questo modo, giuocando l'Alfiere alla Casa del Rocco di sua Donna.
N. Se prende l'Alfiere col suo Re.
B. Giuochi il Re alla 2. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere 2. Case, per non avere altro tratto.

B. Giuochi il Re alla Casa del suo Alfiere di Donna; e sarà patto; e fuori che giuochi in questo modo, la partita sarà perduta.

Altro Giuoco succeduto col Sig. NN.

C A P. CCI.

Sito de' Pezzi Neri.

N. IL suo Re alla 3. Casa del Cavallo di Donna contraria.
Un Alfiere alla 2. Casa del detto Cavallo di Donna contraria.
Una pedina alla 4. Casa del Cavallo suddetto.
Un'altra pedina alla 2. Casa dell'Alfiere di suo Re.
Un'altra pedina alla 3. Casa del Cavallo di suo Re.

Sito de' Pezzi Bianchi.

B. Il Re alla Casa del Cavallo di sua Donna.
Un Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.
Una pedina alla 5. Casa di suo Re.
Un'altra pedina alla 4. Casa dell'Alfiere di suo Re.
Un'altra pedina alla 5. Casa del Cavallo di suo Re.

Il Giuoco.

B. Vinse il giuoco in questo modo.
Prese la pedina col Alfiere alla 4. Casa del Cavallo.
N. Pigliò l'Alfiere col suo Re.
B. Pigliò col suo Re l'Alfiere contrario.
N. Giuocò il Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna contraria, e pare abbia vinto il giuoco, perchè il suo Re si trova avanti.
B. Giuocò la pedina dell'Alfiere alla 4. Casa dell'Alfiere di Re contrario.
N. Se pigliava la pedina, B. giuocando la pedina del Re una Casa, N. pigliando, B. faceva l'altra pedina Regina, e così giuocò il Re alla 4. Casa di sua Donna.
B. Spinse la pedina alla 3. Casa del Re contrario, e vinse il giuoco, da pigliare, o no il Nero.

Altro

Altro Giuoco per impattare al Nero.

B. Prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo.

N. Non prenda l' Alfiere col Re, ma in vece coll'Alfiere la pedina alla 4. Casa del suo Re.

B. Se piglia colla pedina l' Alfiere contrario.

N. Prendendo l' Alfiere contrario col suo alla 4. Casa del Cavallo, vincerà il giuoco.

B. Se poi in vece ritirasse il suo Alfiere alla 2. Casa di sua Donna in difesa della pedina.

N. Ritira il suo Alfiere alla 4. Casa di Donna contraria, ed il giuoco sarà sempre patto, se saprà giuocare.



NUOVA AGGIUNTA

DELL' AUTORE

DOPO AVER COMPOSTO IL SUDDETTO LIBRO.

Come dovrà difenderſi il Bianco, che ha il ſecondo tratto dal Nero, che fa il Gambitto di Re, e quando non ſi prende il Pedone.

Il Giuoco.

CAPO PRIMO.

N. Giuoca la pedina di Re 2. Caſe.
B. Faccia il medeſimo.
N. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Caſe.
B. L'Alfiere del Re alla 4. Caſa dell'Alfiere di ſua Regina.
N. Se prende la pedina contraria colla pedina del ſuo Alfiere. Bianco, dando Scacco colla Donna, vincerà il giuoco; ſe poi in vece giuoca il Cavallo di Re alla 3. Caſa del ſuo Alfiere.
B. La pedina di Donna una Caſa.
* *N.* Se prende la pedina contraria del Re colla pedina del ſuo Alfiere.
B. Prenda colla pedina di ſua Donna.
N. Se prende la pedina contraria col ſuo Cavallo.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Caſa del Rocco contrario del Re.
N. Se ſi cuopre colla pedina del Cavallo di Re.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla ſua Donna, e dica Scacco.
N. Se la Donna alla 2. Caſa del Re cuopre lo Scacco.
B. Prenda il Rocco contrario del Re colla Donna.
N. Se dà Scacco di ſcoperta di Donna, giuocando il Cavallo alla 3. Caſa del Cavallo contrario.

B. Si

B. Si cuopra col suo Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se il Cavallo prende il Rocco contrario del Re.
B. Giuochi l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco del Re contrario, cambierà la Donna, ed Alfiere contrario, e poi vincerà il Cavallo del Re, che non può uscire.

Avvertimento al Bianco.

✱ Se quando il Nero prese la pedina del Re contrario, non la pigliò, temendo di perdere il giuoco, ma giuocò la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa,
B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Piglia la pedina di Donna contraria colla pedina del suo Re.
N. Se piglia la pedina contraria colla pedina del suo Alfiere di Donna.
B. Non prenda la pedina colla Donna, e Scacco, perchè il Nero anderebbe col suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere, ed il Bianco ritirando l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo, il Nero gli darebbe Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna, e poi giuocando il Rocco di Re alla Casa del Re, gli torrebbe la Donna, e vincerebbe il giuoco; ma in vece dia Scacco col suo Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.
† *N.* Se si cuopre col suo Cavallo di Donna.
B. Prenda il Cavallo contrario di Donna col suo Alfiere.
N. Se prende col pedone l' Alfiere contrario di Re.
B. Prenda colla Donna la pedina contraria, e Scacco.
N. Se giuoca il Re alla 2. Casa dell' Alfiere di suo Re.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del Re.
N. Se dà Scacco col suo Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Si cuopra colla pedina dell' Alfiere, e poi ritira la sua Donna: Nero, se in vece si cuoprisse col suo
† Alfiere di Donna, e non col Cavallo, come si disse di sopra.

B. Pren-

B. Prenda colla Donna la pedina del Re contrario, e Scacco.

N. Se il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. Piglia l' Alfiere contrario col suo Alfiere.

N. Se prende l' Alfiere colla sua Donna.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re, e poi ritiri la Donna per non perderla, e proccuri di saltare col Re, che sarà buona difesa, e con vantaggio.

Altra difesa pel Bianco contra il Nero, che fa il Gambitto del Re.

C A P. II.

N. IL pedone del Re due Case.

B. Faccia lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.

B. La prenda col suo pedone.

✠ *N.* Se giuoca l' Alfiere del Re alla 4. dell' altro.

B. Giuochi la pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.

N. Se giuoca il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Giuochi la pedina di Donna 2. Case, e farà buon giuoco, con quel che segue.

Avvertimento al Bianco.

Se quando il Nero giuocò l'Alfiere alla 4. Casa dell' Al-
✠ fiere di Donna, avesse in vece giuocato il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Non giuochi la pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, che è falso, perchè il Nero giuocarebbe la pedina di Donna 2. Case, ed il Bianco la pedina del Cavallo di Re 2. Case; Il Nero potrebbe giuocare la pedina del Rocco due Case, e così ricuperarebbe il suo pedone con buon giuoco, ma in vece deve giuocare la pedina del suo Cavallo di Re 2. Case.

N. Se giuoca l' Alfiere di suo Re alla 4. Casa dell'altro.

B. L' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

✱N. Se spinge la pedina del Rocco 2. Case.
B. Giuochi la pedina del Rocco una Casa.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina.
B. Prenda colla pedina del suo Rocco la pedina contraria, e poi si serva della difesa notata in favore del Bianco nel libro del Gambitto al Cap: 99., che si è la migliore difesa, che si possa fare in questa uscita di giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✱N. Se quando giuocò la pedina del suo Rocco di Re 2. Case, avesse in vece giuocato il Re, arrocandosi.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna una Casa.
N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina di Re.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina dell' Alfiere.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Il Cavallo di Donna cuoprà lo Scacco.
N. Se il Rocco del Re dà Scacco alla Casa del suo Re.
B. Si cuopra coll' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del Re.
N. Se il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Prenda coll' Alfiere del suo Re il Cavallo contrario.
N. Se prende col suo Rocco l' Alfiere contrario.
B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di suo Re.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario del Re.
B. Giuoca la pedina del suo Rocco di Re una Casa, e farà buona difesa con cavare il Cavallo di Re alla 2. Casa di Re, e salti.
N. Se poi non prende col suo Rocco l' Alfiere contrario, ma colla sua pedina di Donna.
B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Alfiere, e poi salti dalla parte della sua Donna, farà buon giuoco.

Segue

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re, e non l'Alfiere alla 4. dell'altro.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro Alfiere.
B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo di Re.
N. Il Re salta dalla sua parte.
B. La pedina di Donna una Casa.
N. La pedina del Cavallo di Re una Casa.
N. La pedina del Cavallo di Re una Casa.
B. Non prenda, perche il Nero prenderebbe coll'Alfiere del suo Re la pedina dell'Alfiere contrario, e potrebbe vincergli il giuoco, ma giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco di Re contrario sopra il Rocco.
**N.* Se ritira il Rocco del Re alla Casa del Re.
B. Giuochi la pedina del Cavallo di Re una Casa sopra il Cavallo di Re contrario.
N. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco di Re.
B. Dia Scacco coll'Alfiere di Re alla 4. Casa della Regina contraria.
N. Se va col Re alla Casa del suo Rocco.
B. Prenda colla sua pedina la pedina del Cavallo contrario di Re. N. se prende colla sua pedina del Rocco, B. giuoca l'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere contrario sopra il Rocco, e pedina, e vincerà.
**N.* Se in vece di ritirare il Rocco alla Casa del Re l'avesse giuocato alla 2. Casa dell'Alfiere del Re.
B. Giuoca la pedina adosso al Cavallo di Re, e poi l'Alfiere alla 4. Casa della Regina contraria, e vincerà ancora.

C A P. III.

Vedi Cap. 5. dell' Aggiunta.
Vedi Cap. 28. altra difesa nell' aggiunta.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina di Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Respinge la pedina del suo Cavallo di Re una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Salta col Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere.
B. Colla sua pedina prenda il Cavallo contrario di Re.
N. Piglia la pedina colla sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. Dia Scacco alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna col suo Alfiere di Re.
N. Il suo Re alla Casa del Rocco.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Prende colla Donna la pedina contraria doppiata.
B. La pedina dell' Alfiere del Re una Casa.
† *N.* Prende colla sua Donna la pedina dell' Alfiere di Donna contraria.
B. Per non perdere l' Alfiere di Donna giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.
* *N.* Ritira la sua Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re, per non perderla, giuocando il B. l' Alfiere alla 3. Casa di sua Donna.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa della Donna contraria.
N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa del suo Rocco di Donna.
B. Lo prenda col suo Alfiere di Re, e vincerà.

N. Se poi in vece giuoca l'Alfiere alla 3. Casa di sua Donna per difendere il pedone dell' Alfiere.

B. Giuoca la pedina di sua Donna una Casa.

N. Se giuoca il pedone dell' Alfiere di sua Donna una Casa.

B. Ritira il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Re, e poi giuoca l'Alfiere della sua Donna alla 2. Casa della sua Donna, e salti, ne avrà il migliore.

Avvertimento al Bianco.

† N. Se non prende colla sua Donna la pedina dell' Alfiere di Donna contraria, come si disse, ma in vece giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di sua Donna una Casa, e si difenderà bene.

N. Se poi in vece del Cavallo giuocasse la pedina del suo Alfiere di Donna una Casa.

B. Giuoca la pedina di Donna una Casa.

N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario.

B. Ritira l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

N. Se prende il Cavallo di Re col suo Alfiere di Re.

B. Lo prenda col suo Rocco.

N. Se prende la pedina dell' Alfiere di Re contrario colla sua Donna.

B. Cambj la Donna colla sua.

N. Se prende col suo Rocco la Donna contraria.

B. Cavi li suoi pezzi dalla parte di Donna cautamente, e poi salti, avrà un pezzo per due pedine, e miglior giuoco, e se saprà giuocare, vincerà a mio parere.

Avvertimento al Nero, che fa il Gambitto.

* N. Avverta a ritirare la Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re, ma la ritira alla 3. Casa del Cavallo, battendo il Cavallo contrario di Re.

B. Se giuoca il detto Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re.

N.

N. Giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re, e prenderà la pedina dell' Alfiere contrario con miglior giuoco.

B, Se in vece del Cavallo giuocasse la Donna alla Casa del suo Alfiere di Re.

N. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

✠ *B*. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa.

N. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case sopra l' Alfiere contrario.

B. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

N. Giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco, prenderà il Cavallo col suo Alfiere, (se non lo muove) e poi la pedina dell' Alfiere, e vincerà.

Avvertimento pel Nero,

✠ *B*, Se non giuoca la pedina di Donna, una Casa, ma in vece il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re sopra l'Alfiere contrario,

N. Prenda il Cavallo di Re col suo Alfiere.

B. Se prende col Rocco l'Alfiere contrario,

N. Giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco di suo Re.

B, Se difende la pedina dell' Alfiere col suo Rocco alla 3. Casa di Cavallo, perderà un pezzo giuocando il N., la pedina di Donna 2. Case, se poi in vece giuocasse il Cavallo alla 3, Casa del Cavallo di suo Re sopra la Donna contraria.

N. Prenda colla Donna la pedina dell' Alfiere contrario, ed avrà buon giuoco, e tre pedine per un pezzo,

B. Se in vece di giuocare il Cavallo in detta Casa, ritirasse l'Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re.

N. Giuoca la pedina di Donna 2. Case sopra il Cavallo contrario di Re,

B. Se lo giuoca alla 3. Casa del Cavallo di suo Re sopra la Donna contraria.

N. Prenda la pedina del Rocco di Re contrario colla sua Donna.

B. Se il Rocco alla 2. Casa del suo Cavallo.

N. La Donna alla 4. Casa del Rocco contrario, ed avrà tre pedine per un pezzo.

Altro avvertimento pel Nero.

B. Se in vece di giuocare il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re, come si disse di sopra, avesse giuocato l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. Se la pedina di Donna, una Casa.
N. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Re.
B. Se l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Se il Re salta dalla parte di Donna.
N. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Re, e poi spinga la pedina del suo Re una Casa avanti, sarà buon giuocco, e se saprà proseguirlo, vincerà, attaccandolo dalla parte di sua Donna.

Altro Giuoco al Bianco sulla stessa difesa di Gambitto, che ha il secondo tratto.

N. La pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina di Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del suo Re 2. Case.
N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Respinge la pedina del suo Cavallo di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, od il Rocco alla Casa dell' Alfiere.
B. Colla sua pedina prenda il Cavallo contrario di Re.
N. Piglia la pedina colla sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. Giuochi la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se piglia colla sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere di Re.

B. La

B. La pedina dell' Alfiere di suo Re, una Casa. Vedi Cap. 28. infra.

N. Se prende il Cavallo di Re contrario col suo Alfiere di Re.

B. Prenda l' Alfiere col suo Rocco di Re.

N. Se prende colla sua Donna la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere di Re contrario.

B. Prenda colla sua Donna la Donna contraria.

N. Se prende col suo Rocco la Donna contraria.

B. Dia Scacco col suo Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna, e poi giuocherà ad altro tratto la pedina di Donna una Casa, ne avrà il migliore.

N. Se non prende il Cavallo coll'Alfiere, come si disse, ma in vece colla sua Donna prende la pedina dell' Alfiere di Donna contraria.

B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se ritira la sua Donna, oppure giuocasse il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Dando Scacco colla Donna alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna, gli vincerebbe l' Alfiere, ed il giuoco. Ma se in vece di giuocare il Cavallo di Donna, oppure la Donna, giuocasse la pedina di sua Donna una Casa.

B. Giuoca la pedina di sua Donna una Casa.

N. E' forzato cambiare la Donna.

B. Prenda la Donna contraria col suo Alfiere di Re, ed avrà un pezzo per 2. pedine, e miglior giuoco, cavando li pezzi, e poi saltando.

Altra difesa al Bianco pel Gambitto di Re, che faccia il Nero.

C A P. IV.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.

B. La prenda col suo pedone di Re.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.

N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

B. Spinge la sua pedina addosso al Cavallo.

N. Se il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Rocco.

N. Se prende il pedone del Cavallo contrario col suo Cavallo di Re.

B. Veda la difesa al Cap. 191. del Gambitto; se poi il Nero non prende la pedina, ma giuoca la pedina di sua Donna 2. Case; il Bianco giuoca la pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Se lo ritira alla 3. Casa di sua Donna.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.

N. Se giuoca il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Giuoca la pedina doppiata una Casa alla 3. Casa dell' Alfiere contrario di Re.

N. Se prende colla sua pedina del Cavallo, perderà il giuoco; se poi in vece giuoca la pedina del Cavallo, una Casa sopra la Donna contraria.

B. Ritira la sua Donna alla sua Casa.

N. Se giuoca il suo Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa.

B. Salti col suo Re dalla sua parte.

N. Se giuoca il suo Rocco di Re alla Casa del suo Re.

B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se spinge il pedone di Re; una Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. sua Casa sopra l' Alfiere del Re contrario.

N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

B. Giuoca la pedina di sua Donna una Casa, e poi l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re, si difenderà bene.

Altra

Altra difesa di Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. V.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Respinge la pedina del suo Cavallo di Re, una Casa.
N. Salta col suo Re alla Casa del Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo del Re prende il Cavallo contrario.
N. Se non prende la pedina colla Donna, come si disse nel Cap. 3., ma in vece la prende col suo Rocco.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se prende la pedina col Rocco per non perderlo.
*B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere per difendere il pedone dell' Alfiere di Re.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. Se la sua Donna alla 2. Casa del Re.
B. Salta col suo Re dalla sua parte.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se in vece di giuocare il Cavallo di Donna avesse spinto la pedina del suo Re, una Casa.
B. Prenda la pedina colla sua pedina.
N. Se prende la pedina contraria colla pedina di Donna.
B. Il Cavallo di Re alla Casa del suo Re, avrà buona difesa, e vantaggio di pezzo.

Avvertimento al Bianco.

*B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se in vece giuoca la sua Regina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. L'Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo.
N. Se giuoca poi la pedina di sua Donna 2. Case.
B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se L'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Salti col suo Re dalla sua parte.
N. Se il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Il Rocco di Re alla Casa di Re, ed in questo modo si difenderà bene, perchè il Nero non potrà spingere la pedina di Re una Casa, che la perderebbe *impune*.

Altra difesa pel Bianco contro il Nero, che fa il Gambitto di Re.

CAP. VI.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
B. La prende colla sua di Re.
N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Re; vedi la difesa al Cap. 95. del Gambitto; se poi non prende, ma in vece giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re. Vedi Cap. 37. del Gambitto.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario.
* *N.* Se il Re alla Casa dell'Alfiere del suo Re.
B. Prenda la pedina contraria di Re colla sua pedina dell'Alfiere.
N. Se prende la pedina colla Donna, e dà Scacco.
B. Si cuopra coll'Alfiere di Re alla 2. Casa di Re.

N. Se

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere di suo Re sopra la Donna contraria.

B. Ritira la sua Donna alla 3. Casa del Rocco del suo Re.

N. Se il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario.

B. Il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se ritira la Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case, e farà buona difesa, giuocando poi la pedina del suo Cavallo di Re 2. Case.

N. Se non ritira la Donna alla 2. Casa del Re, ma in vece la giuoca alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

B. Il Rocco di Re alla Casa del suo Alfiere di Re.

N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.

B. La pedina del suo Cavallo di Re 2. Case.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina d' Alfiere di sua Donna, una Casa.

N. Se il Re alla 2. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di sua Donna 2. Case, e farà buona difesa; e cavando li suoi pezzi dalla parte di sua Regina, e saltando col suo Re, avrà vantaggio.

Avvertimento al Bianco.

* *N.* Se in vece va col Re alla Casa di sua Donna, e non alla Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Prenda la pedina contraria del Re colla sua pedina dell' Alfiere.

N. Se prende colla Donna la pedina contraria, e Scacco.

B. Si cuopra col suo Alfiere di Re.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La Donna alla 3. Casa del suo Rocco di Re.

N. Se la pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.

N. Se il Rocco di Re alla Casa del Re.

B. Vada alla 2. Casa del Cavallo di Re colla sua Donna.

N. Se il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se la ritira alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa, e si difenderà bene con vantaggio.

Altro avvertimento al Bianco.

✠ *N.* Se in vece giuocasse la pedina di Donna 2. Case, e non il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Giuoca la pedina del Cavallo 2. Case.
† *N.* Se giuoca poi il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la Donna, verrà come sopra; se poi in vece giuocasse il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario sopra la Donna, e Rocco contrario.
B. Prenda la Donna contraria col suo Cavallo di Re.
N. Se prende col suo Cavallo la Donna contraria.
B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere contrario.
B. Il Rocco alla Casa dell'Alfiere, e poi la pedina di Donna 2. Case, starà meglio.

Ultimo avvertimento al Bianco.

† *N.* Se non giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, come sopra, ma in vece la Donna alla 4. Casa del Re sopra il Rocco contrario.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se prende la pedina dell'Alfiere di Donna contraria, perderà la Donna giuocando il Bianco, il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi l' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.

Segue

Segue la stessa difesa pel Bianco.

CAP. VII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina di Re.
N. Se giuoca l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di suo Re 2. Case.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina dell'Alfiere.
N. Se prende la pedina contraria colla sua Donna, e Scacco.
B. Si cuopra colla sua Donna.
N. Se cambia la sua Donna colla Donna contraria.
B. La prenda col suo Cavallo del Re.
N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
✱*B.* Il Cavallo del Re alla 3. sua Casa.
N. Se giuoca l'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa in difesa della pedina.
B. Giuochi l'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna, e poi il Cavallo di sua Donna alla 2. Casa del suo Re, difenderà bene la sua pedina.

Avvertimento al Bianco.

✱*B.* Il Cavallo del Re alla 3. sua Casa.
N. Se il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
B. L'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se il Rocco di Re alla Casa del suo Alfiere sopra la pedina contraria.
B. Il Rocco di Re alla Casa dell'Alfiere di Re.
N. Se l'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
B. Il Cavallo della Regina alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende coll'Alfiere il Cavallo di Re contrario.

B. Lo

B. Lo prenda col suo pedone, ed avrà sempre *la pedina* di vantaggio, perchè se prendesse la pedina dell'Alfiere col suo Cavallo, perderebbe quella di Donna.

Come dovrà difendersi chi fa il Gambitto, facendo quello, che ha il secondo tratto questa difesa. Vedi il Cap. 32. dell'aggiunta, e Cap. 96. difesa pel Gambitto.

Segue la difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. VIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Se l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. Se giuoca la Donna alla 2. Casa del Re.
✠ *B.* Prenda la pedina contraria colla sua pedina dell'Alfiere di Re.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.
B. Giuoca la pedina del Cavallo una Casa, perchè se muovesse il Re, sarebbe matto.
N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Re contrario colla Donna.
B. Si cuopra colla sua Donna alla 2. Casa di Re.
N. Se prende colla Donna il Rocco contrario.
B. Giuoca il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo
✱ Alfiere.
N. Se la pedina di sua Donna 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
† *N.* Se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Il Re alla 2. Casa di sua Donna, e poi l'Alfiere di suo Re alla 2. Casa del Cavallo del Re, vincerà la Donna forzata, ed il giuoco.

Avvertimento al Bianco.

N. Se il Nero non ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo, ma prende la pedina contraria di Donna col suo Alfiere.
B. Prenda col suo Cavallo di Re l' Alfiere contrario.
N. Se ritira la Donna alla 4. Casa del Re contrario.
B. La prenda colla sua Donna.
N. Se prende colla sua pedina la Donna contraria.
B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo, ed avrà buon giuoco con due pedine, ed un Alfiere per un Rocco; e se il Nero giuocasse la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case; Bianco, il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

Altro Giuoco di difesa pel Bianco.

B. Il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se l' Alfiere di Re alla Casa del Cavallo contrario di Re, per liberare la Donna.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se l' Alfiere prende la pedina del Rocco del Re contrario.
B. Prenda col Cavallo di Re l' Alfiere contrario.
N. Se la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna per liberarla, altrimenti la perderebbe giuocando il Bianco il Re alla 2. Casa del suo Alfiere, e poi l' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina del Re una Casa alla 3. Casa del Re contrario.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
N. Se salta col Re.
B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Sal-

B. Salta col Re alla Casa dell' Alfiere, ed il Rocco alla Casa della sua Donna, e poi prenda coll' Alfiere di Donna il Cavallo contrario di Re; vincerà, se saprà giuocare; perchè se giuocherà il Nero, il Cavallo alla Casa del suo Re, perderà la pedina di di Donna, e se la difenderà colla pedina dell' Alfiere di Donna. Bianco, prenda il Cavallo, come si è detto, ed avrà un buon giuoco.

Avvertimento al Bianco.

Se quando il Bianco a principio giuocò la pedina dell'Alfiere del Re 2. Case, che è ottima difesa contro questo Gambitto, e che il Nero giuocò la Donna alla 2. Casa del suo Re, il Bianco non prenda subito la pedina colla sua pedina dell'Alfiere di Re, ma in vece dia Scacco colla Donna alla 4. Casa di Rocco contrario di Re; e se il Nero muove il Re, Bianco prenda poi la pedina del Re contrario colla sua, e se il Nero prende colla Donna è Scacco; Bianco, si cuopra col suo Alfiere di Re, ed avrà sicura difesa, come si è detto nel Cap. *6.* dell' aggiunta, al quale mi rapporto.

Difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco piano, ed ordinario.

CAP. IX.

N. Giuoca la pedina del suo Re 2. Case.
B. Faccia il medesimo.
N. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
N. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
N. La pedina di sua Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco di suo Re, una Casa.

N.

N, Salta col suo Re dalla sua parte.
B. La pedina di sua Donna, una Casa,
N, La pedina del Rocco del suo Re, una Casa.
B, L'Alfiere di Donna alla 3, Casa del suo Re, e farà ottima difesa delle migliori si possino fare a mio parere, e poi cavi li pezzi, e si arrochi dalla parte di sua Donna, ed attacchi il contrario dalla parte di suo Re.

Vedi Cap. 44. dell' aggiunta.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario.

C A P. X.

N, LA pedina del Re 2. Case,
B, Faccia lo stesso.
N. Il Cavallo del Re alla 3, Casa del suo Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa,
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna,
**B*. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Lo prende col suo Alfiere di Re.
B. Prenda l' Alfiere colla sua pedina dell' Alfiere di Re, e sappia il Giuocatore, che in questo caso non è tratto cattivo il cavalcare la pedina.
N. Salta col Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina di sua Donna 2. Case.
B. Prenda colla pedina doppiata la pedina contraria.
N. Prende col suo Cavallo la pedina contraria.
B. La Donna alla 2. sua Casa, e poi salti col Re dalla parte di Donna, cavi li suoi pezzi dalla parte di Re, ed attacchi il Re contrario da quella parte, che farà buon giuoco.

Vedi Cap. 57. del giuoco ordinario.

Altro Giuoco al Bianco.

**B*. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.
N, Se la pedina di Donna, una Casa.

B. Pren-

B. Prenda l' Alfiere contrario col suo Alfiere di Donna.
N. Se prende col suo pedone di Donna l'Alfiere contrat.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re, e poi salti, avrà buona difesa.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto a modo di Gambitto.

C A P. XI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. L' istesso.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.
N. La Donna dia Scacco alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Il Re alla Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco di Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Il Cavallo alla 3. Casa di sua Donna.
N. La pedina incavalcata alla 3. Casa dell'Alfiere del Re contrario.
*B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa sopra la Donna contraria.
N. Se dà Scacco alla 3. Casa del Rocco del Re contrario colla Donna.

B. Il

B. il Re alla sua Casa.

N. Se la Donna alla 2. Casa del Cavallo del Re contrario sopra il Rocco.

B. Il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere del suo Re, vincerà la Donna contraria, con giuocare poi l' Alfiere di Re alla sua Casa.

Primo avvertimento al Bianco.

✱*B.* La pedina del Cavallo di Re, una Casa sopra la Donna contraria.

N. Se non dà Scacco colla Donna, come si disse, ma ✱ la ritira alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.

B. L' Alfiere di sua Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re.

N. Se il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

B. La pedina del Re, una Casa sopra la Donna contraria.

N. Se prende colla sua pedina di Donna la pedina del Re contrario.

B. Il Cavallo del Re prenda la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se prende il Cavallo del Re contrario col suo Cavallo di Donna, il Bianco, prendendo coll' Alfiere, vincerà il Rocco; se poi non prende il Cavallo, ma giuoca l' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. L' Alfiere di suo Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se salta col suo Re dalla parte di Donna, o di Re.

B. Prendendo il Cavallo col suo Cavallo, vincerà una pedina; se poi in vece giuocasse l' Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.

B. Il Cavallo di Re prenda l' Alfiere contrario.

N. Se il Re prende il Cavallo contrario alla 2. Casa di sua Donna.

B. Giuocando la pedina di Donna una Casa, vincerà il Cavallo, ed il giuoco.

Se-

Secondo avvertimento al Bianco.

N. Se non ritira la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re, come si disse di sopra nel primo avvertimento, ma la giuoca alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. La pedina del Rocco di Re 2. Case.

N. Se giuoca il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

B. Il Cavallo di Re alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco di sua Donna, per non avere altra Casa.

B. Giuochi la pedina del Cavallo di Donna 2. Case sopra la Donna contraria, e vincerà; e se il Nero giuocherà diversamente dal sopraddetto, il Bianco stia bene avvertito a non fallire colpo, perchè ha miglior giuoco del suo contrario, abbenchè abbia una pedina di meno.

Vedi Cap. 48. della difesa pel Bianco.

Segue altro Giuoco pel Bianco sopra lo stesso.

N. La pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Se prende la pedina colla sua di Re.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, e farà buona difesa.

N. Se poi non prende la pedina, ma giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina.

N. Se prende col Cavallo la pedina contraria del Re.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto sopra lo stesso giuoco.

CAP. XII.

N. LA pedina di suo Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere di suo Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
✱*B.* L' Alfiere di suo Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La Donna alla 2. Casa del Re.
B. Il Re salta.
N. Se prende la pedina, perderà la Donna; se poi in vece giuoca la pedina del Cavallo, una Casa sopra il Cavallo contrario del Re.
B. Giuoca il suo Cavallo alla 4. Casa del Re contrario, e farà buona difesa.
N. Se in vece giuocasse la pedina di sua Donna, una Casa.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa.
N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. del Cavallo contrario di Re.
B. Giuoca la sua Donna alla 3. sua Casa.
N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuoca l' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria, e farà buona difesa, ed abbenchè abbia pedina di meno, ha però un buon giuoco meglio ordinato del suo contrario.

Altro Giuoco.

✱*B.* L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
N. Se non giuoca la Donna alla 2. Casa di suo Re, ma in vece la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco di suo Re 2. Case.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria, perderà li due pedoni, se non prende, ma giuoca la pedina di Rocco una Casa.

B. Prenda la pedina contraria. Ma se in vece il N. ✠ giuocasse la pedina del Cavallo, una Casa avanti sopra il Cavallo del Re contrario.

B. Giuochi il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa del Rocco di Re.

B. Prenda la pedina coll'Alfiere di Donna.

N. Se giuoca la pedina del suo Alfiere di Re, una Casa sopra il Cavallo.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se prende il Cavallo del Re contrario colla pedina dell' Alfiere.

B. Prenda la pedina alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario coll'Alfiere di sua Donna.

N. Se la Donna alla 2. sua Casa.

B. Prenda il Cavallo alla 3. Casa del Rocco del Re contrario coll'Alfiere di sua Donna, e giuocando poi la sua Donna alla 3. sua Casa, e saltando dalla parte di Donna, avrà vantaggio, e miglior giuoco.

Avvertimento al Bianco.

✠ *N.* Se non giuoca la pedina del Cavallo, come si disse di sopra, ma in vece la pedina dell' Alfiere di suo Re una Casa.

B. La pedina del Rocco, prenda la pedina del Cavallo del Re contrario.

N. Se prende colla sua pedina dell'Alfiere la pedina contraria.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.

N. Se spinge il pedone del Cavallo sopra il Cavallo contrario, B. giuochi il Cavallo alla 4. Casa del Rocco, vincerà il suo pedone con buon giuoco; Se poi in vece giuocasse il Nero il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Giuo-

B. Giuochi la Donna alla 3. sua Casa, e poi il Cavallo di Donna alla 3. Casa del Rocco, l'Alfiere di Donna alla 2. Casa della medesima, e salti, giuocando poi la pedina del Cavallo di Re una Casa, vincerà il suo pedone con miglior composizione di giuoco.

Altra difesa sopra lo stesso Giuoco pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina contraria.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. L'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
N. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
B. Salti col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere di Re.
N. La pedina di Donna una Casa, perchè se prendesse la pedina contraria di Re, perderebbe la Donna.
**B.* La pedina del Cavallo di Re una Casa.
N. Se prende la pedina del Cavallo contrario di Re colla sua pedina doppiata.
B. Prenda la pedina contraria del Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario col suo Cavallo.
N. Se prende la pedina del Rocco di Re contrario colla sua pedina, e Scacco.
B. Giuoca il suo Re alla Casa del Rocco.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere di suo Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re, e vincerà il giuoco ovunque anderà il Re contrario, se saprà giuocare, se ne faccia lo studio.

 N.

N. Se non giuoca la pedina dell' Alfiere di Re, ma in vece giuoca la pedina del Rocco di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Prenda col Rocco di Re la pedina dell'Alfiere contrario di Re.

N. Se la Donna alla sua Casa.

B. La Donna alla 4. Casa del Rocco di Re contrario, ed il giuoco sarà perduto pel Nero.

Altra Difesa al Bianco.

✱B. La pedina del Cavallo di Re una Casa.

N. La pedina del Cavallo di Re, una Casa alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa.

N. Se prende il Cavallo colla sua pedina del Cavallo.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

N. Se prende colla sua pedina la pedina del Cavallo di Re contrario.

B. Prenda coll' Alfiere di Re la pedina dell' Alfiere contrario di Re, e Scacco.

N. Se il Re alla Casa di sua Donna.

B. Prenda la pedina contraria alla 3. Casa del Cavallo di Re, ed il giuoco si vince pel Bianco.

N. Se poi non prende, come si disse, la pedina del Cavallo del Re contrario colla sua pedina, ma in vece giuocasse il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere di Re.

N. Se prende la pedina di Re colla Donna, perderà il Cavallo di Re, se poi la prende col suo Cavallo di Re.

B. Il Rocco di Re alla Casa del suo Re.

N. Se la pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.

B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re, B. prenda col suo Alfiere, vincerà un pezzo, se non

vorrà

vorrà perdere la Donna; se poi in vece dell'Alfiere giuocasse il Rocco di Re alla Casa dell' Alfiere.

B. Prenda col Cavallo di Donna il Cavallo di Re contrario alla 4. Casa del Re.

N. Se prende il Cavallo colla sua pedina dell' Alfiere.

B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa del Rocco di Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re sopra la Donna contraria, ed il Nero starà male, ed ancorchè giuocasse altrimenti, stia avvertito il Bianco, che ha un buon giuoco, abbenchè abbia un pezzo di meno.

Altra difesa al Bianco.

✱*B*. La pedina del Cavallo di Re una Casa.

N. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco di Re contrario.

B. Il Rocco alla 2. Casa dell' Alfiere di Re.

N. Se prende il pedone del Cavallo col suo pedone incavalcato.

✱*B*. Lo prenda col pedone del Rocco di Re.

N. Se la pedina del Cavallo, una Casa per non perderla.

B. Giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del Rocco.

B. Prenda col suo Cavallo di Re l' Alfiere alla 3. Casa del Rocco di Re.

N. Se prende col suo pedone il Cavallo contrario.

B. Prenda il Cavallo di Re contrario col suo Alfiere di Donna, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

✱*B*. Lo prenda col pedone del Rocco di Re.

N. Se in vece giuoca la pedina del Rocco, una Casa per difesa della pedina.

B. Prenda coll' Alfiere di Re la pedina dell' Alfiere di

Re contrario, è Scacco, che il Nero prenda col suo Re, o colla Donna, il Bianco sempre vincerà, e lo stesso farà, se giuocasse la pedina del suo Alfiere di Re, perche il Bianco prendendo la pedina del Cavallo col suo Cavallo, e poi dando Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco, il giuoco si vince.

Altra difesa al Bianco.

*B. La pedina del Cavallo di Re una Casa.
N. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. La pedina del Cavallo di Re prenda la pedina contraria.
N. Se prende colla sua pedina del Cavallo la pedina contraria.
B. La prenda col suo Alfiere di Donna.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina dell'Alfiere di Donna una Casa.
B. La Donna alla 3. Casa sua.
N. Se giuoca il Rocco di Re alla Casa del Cavallo.
B. Il suo Re alla Casa del Rocco, e stia ben attento, che tiene un buon giuoco.

Altra difesa al Bianco.

*B. La pedina del Cavallo di Re una Casa.
N. L'Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
B. Prenda col suo Alfiere l'Alfiere contrario.
N. Se prende colla sua Donna.
B. Prenda la pedina col Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario, e farà buona difesa.
N. Se non prende l'Alfiere colla Donna, ma colla sua pedina.
B. Prenda colla sua pedina del Cavallo la pedina contraria, e prendendo il Nero colla sua pedina del Cavallo; B. la prenda col suo Alfiere di Donna, e si difenderà bene.

Altra difesa al Bianco, che ha il secondo tratto sopra lo stesso Giuoco.

C A P. XIV.

N. La pedina di suo Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere di suo Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La prende.
B. Il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la sua Donna alla 2. Casa del Re.
*B. La pedina del Re una Casa avanti.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. La pedina di sua Donna 2. Case.
N. Se l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. L' Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. L' Alfiere di Donna cuopra lo Scacco alla 2. Casa di sua Donna.
N. Se prende la pedina del Cavallo della Donna contraria.
B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 3. sua Casa, e vincerà la Donna contraria.
N. Se in vece di pigliare la pedina, la ritira alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, e cavando l' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro, e saltando dalla parte di Re, vincerà, se saprà giuocare.

Avvertimento al Bianco.

*B. La pedina del Re una Casa avanti.
N. La pedina della Donna una Casa.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. L' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
B. L' Alfiere di Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere.

N. Se prende colla pedina la pedina contraria.
B. Prenda colla sua pedina di Donna la pedina contraria.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Si cuopra coll' Alfiere alla 2. Casa di Donna.
N. Se prende il pedone, perderà la Donna, e se in vece dà Scacco alla 4. Casa del Re contrario colla Donna.
B. L'Alfiere del Re alla 2. Casa del Re cuopra lo Scacco.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Giuochi l' Alfiere del Re alla 3. Casa di sua Donna sopra la Donna contraria.
✠ *N.* Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Giuoca la pedina del Cavallo una Casa, e poi la Donna alla 2. Casa di suo Re, salterà dalla parte di Donna, e ne avrà il migliore.

Avvertimento al Bianco.

✠ *N.* Se non va alla 4. Casa del Cavallo colla Donna, ma alla 3. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. L' Alfiere di Re prenda il Cavallo di Donna contraria.
N. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere di Donna.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re, e poi salti dalla parte di sua Donna, avrà una buona difesa.

Altra difesa pel Bianco sopra lo stesso Giuoco.

CAP. XV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.

N. L'Al-

N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Dà Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.
B. La pedina del Cavallo di Re cuopra lo Scacco.
✱*N*. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di suo Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende colla sua pedina di Re la pedina contraria.
B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario, e poi prenda coll' Alfiere di sua Donna la pedina incavalcata alla 4. Casa del suo Alfiere di Re, avrà un buon giuoco.
N. Se non prende la pedina contraria, ma in vece giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, e se il Nero prende la pedina, il Bianco giuoca la pedina di Donna 2. Case, e ne avrà il migliore, ancorchè giuocasse altrimenti.

Avvertimento al Bianco.

✱*N*. Se quando giuocò la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re, l' avesse ritirata alla 2. Casa del suo Re.
B. Giuoca la pedina di sua Donna una Casa.
N. Se prende la pedina colla sua del Re.
B. La prenda col suo Alfiere, ed ordinerà bene il suo giuoco.

Altra difesa pel Bianco sopra lo stesso Giuoco.

CAP. XVI.

N. La pedina di Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Se prende coll' Alfiere il Cavallo di Re contrario.
B. Il Rocco di Re prenda l' Alfiere contrario.
N. Se la Donna dà Scacco alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.

B. Si cuopra colla pedina del suo Cavallo di Re.

N. Se prende la pedina del Rocco del Re contrario colla Donna.

*B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo di Re sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Rocco di Re.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua dell' Alfiere.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se ritira la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo di Re.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se la pedina di Donna una Casa.

B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria, perderà il Cavallo; se poi giuoca pel migliore l'Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.

B. Prenda la pedina di Donna contraria colla sua pedina.

N. Prendendo colla Donna la pedina contraria.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re, e poi la Donna alla 2. sua Casa, salti col suo Re dalla parte di Donna, ed avrà buona disposizione di giuoco.

Avvertimento al Bianco.

*B. Il Rocco alla 2. Casa del Cavallo di Re sopra la Donna contraria.

N. Se la Donna alla Casa del Rocco del Re contrario.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo di suo Re.

N. Se la pedina del Cavallo di Re una Casa.

B. Prenda la pedina contraria del Re colla sua pedina dell'Alfiere di Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La Donna alla 4. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco del suo Re.

B. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere di Re.

N. Se

N. Se prende la pedina contraria del Re col suo Cavallo di Donna.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, e vincerà il Cavallo contrario, o sarà matto; e lo stesso sarebbe, se il Nero prendesse la pedina colla sua Donna.

N. Se non fa queste giuocate, ma il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Rocco per difendere il matto.

B. Giuoca nè più nemmeno la pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se prende il pedone della Donna contraria col Cavallo, perderà il Cavallo di Re, ed il giuoco; e lo stesso sarà, se giuocasse il Rocco alla Casa dell' Alfiere, o il Cavallo di Donna alla Casa di Donna, perchè il

B. Prenderà il Cavallo, e vincerà in tutte le maniere.

Altro difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco suddetto.

C A P. XVII.

N. LA pedina di Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. L' Alfiere alla 4. Casa dell'altro.

B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.

N. Prende coll'Alfiere il Cavallo di Re contrario.

B. Il Rocco di Re prende l' Alfiere contrario.

N. La pedina di Re prende la pedina dell'Alfiere di Re contrario.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo di suo Re.

N. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

B. La pedina di Donna una Casa.

N. Se giuocherà il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, B. prenda la pedina colla Donna, e farà buona difesa; se poi in vece giuoca la pedina del Cavallo di Re 2. Case.

B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B.

B. Giuocando il Cavallo di Donna alla 4. Casa di Donna contraria, vincerà il giuoco.

N. Se in vece del Cavallo di Donna giuocasse la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

N. Se il Cavallo alla 3. Casa del Rocco di Re sopra la Donna contraria.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

N. Se la pedina di Donna una Casa.

B. La pedina del Rocco di suo Re una Casa.

N. Se spinge il pedone del Cavallo, perderà li pedoni; e se in vece giuoca l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.

B. Salti dalla parte di Donna col suo Re, e poi giuoca la pedina del Cavallo del Re una Casa, si rifarà del suo pedone con miglior giuoco del suo contrario.

Avvertimento al Bianco.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo di suo Re.

N. La pedina del Cavallo di Re una Casa.

B. Prenda il pedone colla sua Donna.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, cavi li suoi pezzi, e poi salti dalla parte di Donna, e ne avrà il migliore; e lo stesso si regoli, se venisse ad arroccarsi dalla parte di suo Re.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco piano.

C A P. XVIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

B. Lo stesso.

N. Il

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna una Casa.
N. La pedina del Rocco di Re una Casa.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina di Donna una Casa.
B. L'Alfiere della Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se prende col suo Alfiere l' Alfiere contrario.
B. Prenda l'Alfiere contrario colla sua pedina dell'Alfiere di Re, e poi salti, fara buona difesa.
N. Se non prende, ma giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.
B. Prenda l' Alfiere di Re contrario col suo Alfiere di Donna.
N. Se prende colla pedina di sua Donna l'Alfiere contrario.
B. Prenda col suo Alfiere di Re la pedina contraria dell' Alfiere, è Scacco.
N. Se prende col suo Re l' Alfiere di Donna contraria.
B. Prenda la pedina contraria di Re col Cavallo di Re, è Scacco, e poi prenderà l' Alfiere contrario di Donna col Cavallo, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

N. Se non giuoca come sopra l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario, ma il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Donna.
B. Prenda l' Alfiere contrario di Re col suo Alfiere di Donna.
N. Prendendo l' Alfiere contrario colla sua pedina di Donna.
B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario, prenderà il Cavallo della Donna contraria, e gli fara cattivo giuoco. E se giuocasse diversamente, stia il B. ben attento, che col saltare ha miglior giuoco.

Segue

C A P. XIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere alla 4. Casa dell' altro di Donna.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
N. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina di Donna 2. Case.
✱*N.* La pedina del Re prende la pedina contraria.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna prenda la pedina contraria.
N. L' Alfiere di Re dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.
B. Si cuopra col suo Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Alfiere.
B. Lo prenda col suo Cavallo, e farà buona difesa.
N. Se non prende, ma giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Prenda col suo Alfiere di Donna l' Alfiere contrario di Re.
N. Se prende col Cavallo di sua Donna l' Alfiere contrario di Donna.
B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del Cavallo di Donna, e vincarà, se saprà giuocare.

Avvertimento al Bianco.

✱*N.* Se non prende la pedina del Re colla sua pedina, ma prende il Cavallo di Re col suo Alfiere.
B. Prenda l' Alfiere contrario colla pedina del Cavallo di suo Re.
N. Se prende poi la pedina di Donna contraria colla sua pedina del Re.

B. La prenda colla sua pedina, e poi cavi li suoi pezzi, e salti dalla parte di Donna.

Altra difesa al Bianco sopra lo stesso.

CAP. XX.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina di Donna una Casa.
B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
N. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. La pedina di Donna una Casa.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere di Donna prenda l'Alfiere contrario di Re.
N. La pedina di Donna prenda l'Alfiere contrario.
B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna sopra il Cavallo contrario.
N. Se ritira l'Alfiere alla 2. Casa di sua Donna,
B. Salti col suo Re, e farà buona difesa, oppure faccia altro tratto, prenda il Cavallo col suo Alfiere di Re.
N. Se prende col suo Alfiere l'Alfiere contrario.
B. Prenda la pedina col suo Cavallo di Re.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa di Donna contraria sopra il Cavallo, e pedina del Cavallo di Donna contraria.
B. Prenda l'Alfiere contrario col suo Cavallo di Re.
N. Se prende colla Donna la pedina del Cavallo contrario di Donna.
B. Giuochi il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se prende il Cavallo colla pedina del Cavallo di Donna.
B. Salti col Re, avrà gran vantaggio.

*N.

N. Se poi non giuocasse l' Alfiere alla 2. Casa di Donna, come si disse di sopra, ma in vece venisse a saltare col Re.

B. Prenda il Cavallo contrario col suo Alfiere di Re, e poi salti; e se il Nero non saltasse, ma giuocasse la Donna alla 3. sua Casa. B. Salti ancora, e poi giuochi il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna, ne averà il migliore.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXI.

N. LA pedina di Re 2. Case.

B. Il medesimo.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Il Cavallo di Re prende la pedina del Re contrario.

B. La Donna alla 2. Casa di Re.

N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna.

N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa di sua Donna.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.

N. Se ritira il Cavallo, o alla 2. Casa di Re, oppure alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Re 2. Case, e poi la pedina del Cavallo di Re una Casa, il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, e l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo; salti col suo Re, avrà una buona difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

B. La Donna alla 2. Casa di Re.

N. Se giuoca la pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina dell' Alfiere di Re una Casa sopra il Cavallo contrario.

N. Se ritira il Cavallo, B. prenda la pedina colla sua

pedina

pedina di Donna, come si è detto, e farà buon giuoco; se poi in vece giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re, e dice Scacco.

B. Si cuopra colla sua pedina del Cavallo di Re.

N. Se prende la pedina contraria col Cavallo di suo Re.

B. Prenda colla Donna la pedina di Re contrario, e Scacco.

N. Se si cuopre coll' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.

B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario sopra la Donna contraria.

N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Rocco di Re.

B. Prenda il Cavallo contrario alla 3. Casa del Cavallo di Re colla Donna, e vincerà.

Bianco faccia altro tratto.

N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere del suo Re.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, e Scacco.

N. Se si cuopre colla Donna alla 2. Casa del Re.

B. La cambia colla sua, e poi cavi li pezzi di Re, e salti.

N. Se non si cuopre colla Donna, ma coll' Alfiere alla 2. Casa di Re.

B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa di suo Re, il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, e salti col Re dalla parte di Donna, e farà eguale il giuoco.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. La pedina del Re prende la pedina di Donna contraria.

B. La Donna prenda la pedina contraria.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

❋*B.* La Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. Dà Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. Si cuopra coll' Alfiere di sua Donna alla 2. Casa di Donna.

N. Se prende l' Alfiere col suo Alfiere.

B. Lo prenda col Cavallo di sua Donna, e poi salti.

N. Se poi non prende, ma venisse a saltare col suo Re dalla sua parte.

B. Prenda col suo Alfiere di Donna l' Alfiere contrario di Re.

N. Se prende col suo Cavallo l' Alfiere contrario.

B. Giuoca l'Alfiere di Re alla 3. Casa di Donna.

N. Se piglia col suo Cavallo l'Alfiere contrario, B. prenda col pedone di Donna, cavi li pezzi, e si arrochi, avrà buon giuoco; se poi non piglia l'Alfiere contrario, ma giuoca il Rocco di Re alla sua Casa di Re.

B. La pedina dell' Alfiere di Re, una Casa.

N. Se prende l' Alfiere col suo Cavallo, B. lo prenda colla sua pedina; se non prende il Cavallo, ma giuoca la pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina del Rocco di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.

B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna, e poi salti dalla parte di Donna, avrà buona difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

❋*B.* La Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. La pedina del Cavallo di Donna, una Casa.

B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa di Donna.

N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna sopra la Donna contraria.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Il

N. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna.
B. La Donna alla sua Casa.
N. Se salta col suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.
B. Giuoca la pedina del Cavallo di Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario.
N. Se lo ritira alla 2. Casa del Re.
B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Re 2. Case, e poi il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e salti col suo Re, avrà miglior giuoco, e forte difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

B. La Donna alla sua Casa.
N. L'Alfiere di Donna alla 2. Casa del suo Cavallo.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se prende col suo Cavallo la pedina del Re contrario, B. prenda il Cavallo colla sua pedina dell'Alfiere. N. se prende la pedina contraria col suo Alfiere di Re, B. prenda il Cavallo alla 4. Casa del Re col suo Alfiere di Re, e vincerà un pezzo; e lo stesso sarà, se prendesse la pedina del Re col suo Alfiere di Donna, perchè sempre perderà un pezzo; se poi non prende la pedina contraria di Re, ma ritira il suo Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
B. La pedina del Cavallo di sua Donna 2. Case sopra l' Alfiere contrario.
N. Se lo ritira alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Se salta col suo Re.
B. Il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e salti col Re, avrà miglior giuoco, e forte difesa.

Altro Giuoco di difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXIII.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco di Re, una Casa.
N. Salta col suo Re dalla sua parte.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. La pedina del Rocco di Re, una Casa.
B. L'Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se prende l'Alfiere contrario col suo di Re.
B. Lo prenda colla sua pedina d'Alfiere di Re, e poi giuochi il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Re, e salti col Re dalla sua parte, avrà forte difesa.
N. Se poi non prende l'Alfiere col suo, ma in vece giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Prenda l'Alfiere di Re contrario col suo Alfiere di Donna.
N. Se prende l'Alfiere contrario colla sua pedina di Donna.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa, e poi il Cavallo di suo Re alla 2. Casa del suo Re, salti da quella parte, si difenderà bene.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXIV.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Fa il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere 2. Case.

N. Pren-

N. Prenda colla sua pedina la pedina contraria.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa del Rocco del Re contrario.
B. Si cuopra colla pedina del suo Cavallo di Re.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria del Cavallo di Re.
B. Il Re salta alla Casa del Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere.
N. Se prende la pedina del Rocco del Re contrario colla sua pedina. Vedi li Giuochi nelli Cap. *63. 64.* e *66.* del Gambitto lib. 1.; se poi non piglia colla sua pedina la pedina contraria, ma in vece giuocasse la pedina di sua Donna, una Casa.
B. Prenda col suo Alfiere di Re la pedina dell' Alfiere di Re contrario.
N. Se prende col suo Re l' Alfiere contrario.
B. Prenda col suo Cavallo di Re l' Alfiere contrario, e Scacco del Rocco.
N. Se si cuopre col suo Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.
N. Se si cuopre colla pedina del Cavallo di Re.
B. La Donna alla 3. Casa del Rocco di Re contrario.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco contrario di Re sopra il Rocco.
B. Si cuopra col suo Cavallo alla 2. Casa sua.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Re.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, e poi l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re ad altro tratto, il Nero starà male.
N. Se poi non ritira l' Alfiere, ma col suo Alfiere piglia il Cavallo contrario di Re.
B. Lo prenda col suo Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa della sua Donna.

B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se la Donna alla 2. Casa di Donna.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Rocco di Donna alla Casa dell' Alfiere di Re.
B. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
N. Se il Re alla Casa del suo Cavallo.
B. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.
N. Se giuoca la podina dell' Alfiere di sua Donna, una Casa.
B. Spinga la pedina del Re, una Casa.
N. Se piglia la pedina colla sua di Donna.
B. Piglia la pedina contraria colla pedina di Donna.
N. Se prende col suo Cavallo la pedina contraria alla 4. Casa del Re.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re, il Nero sarà mal trattato, e perderà, ancora che giuocasse altrimenti.

Nuova difesa al Nero, che ha il secondo tratto al Cap. 17. del Gambitto.

C A P. XXV.

B. Giuoca la pedina del suo Re 2. Case.
N. Faccia il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case.
N. La pedina del suo Re piglia la pedina contraria.
B. Il Cavallo del suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina del suo Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere del suo Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.
N. L' Alfiere del suo Re alla 2. Casa del suo Cavallo del Re.
B. Salta col suo Re.
N. La pedina della sua Donna, una Casa.
B. La pedina della sua Donna 2. Case.
N. L' Alfiere di sua Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Se piglia l' Alfiere contrario col suo Alfiere.

N. Lo

N. Lo prenda col suo pedone dell'Alfiere di Re.
B. Prenda col suo Cavallo di Re la pedina del Cavallo contrario di Re.
N. Lo prenda colla sua Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re.
B. Se prende col Rocco la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere di Re.
N. Non muova la Donna alla 2. Casa di suo Re, perchè il Bianco gli darebbe Scacco alla 4. Casa del Rocco colla Donna, e gli vincerebbe il giuoco; ma giuoca il Cavallo di suo Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e la scoperta del Rocco non gli potrà fare nocumento, perchè se piglia il Bianco, il Cavallo col Rocco perderà il Rocco, e se lo giuoca alla sua Casa, Nero giuoca la Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Se giuoca la pedina di Re, una Casa sopra il Cavallo.
N. Cambia la Donna con la Donna contraria, e poi giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario, avrà buon giuoco.
B. Se poi in vece di giuocare la pedina del suo Re, una Casa giuocasse, pigliando la Donna contraria colla sua Donna.
N. La prenda col suo Cavallo, e poi cavi il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna, avrà miglior giuoco con saltare, e vincerà sapendo giuocare.

Aggiunta al Cap. 82. del primo Libro.

Difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXVI.

N. LA pedina del suo Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
B. Prenda colla pedina del suo Re.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere del Re.

B. Il Cavallo alla 2. Casa del Re.
N. L'Alfiere alla 4. Casa dell'altro.
B. Il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo del suo Re.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se salta col suo Re.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende colla sua pedina del Re la pedina della Donna contraria.
B. Colla pedina dell'Alfiere di Donna prenda la pedina contraria.
N. Se dà Scacco coll'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.
B. Si cuopra col Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere. Vedi Cap. 26. dell'Aggiunta.
N. Se non giuoca il Cavallo di Re alla Casa del suo Re, come si disse nel Cap. 82., ma in vece giuocasse il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Lo prenda col suo Cavallo di Re.
N. Se piglia colla sua pedina di Donna il Cavallo contrario.
B. Dia Scacco colla Donna alla 3. Casa del suo Cavallo, gli prenderà l'Alfiere di Re.
N. Se poi non giuoca il Cavallo di Re come sopra, ma in vece dà Scacco col Rocco alla Casa del suo Re.
B. Si cuopra col suo Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Lo prenda col suo Cavallo di Re.
N. Se prende colla pedina, perderà l'Alfiere del Re, se poi prende col Rocco.
B. Giuoca l'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna sopra il Rocco.
N. Se ritira il suo Rocco alla Casa del suo Re.
B. Giuoca la sua Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di sua Donna, una Casa.

B.

B. Salti col suo Re dalla parte di Re.
N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.
*N. Se il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re..
B. La pedina del Cavallo di Re 2. Case, e poi ad altro tratto il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa del Cavallo di suo Re, difenderà il suo pedone con buon giuoco.

Altro Avvertimento al Bianco.

*N. Se il Rocco alla Casa dell' Alfiere del suo Re.
B. Giuoca il Cavallo alla 3. Casa del suo Cavallo di Re.
N. Se giuoca l' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna per vincere la pedina doppiata.
B. Giuochi il Rocco di Donna alla Casa del suo Re.
N. Se prende il Cavallo alla 3. Casa del Cavallo di Re contrario col suo Alfiere.
B. Prenda il Cavallo contrario colla pedina dell' Alfiere di suo Re, e poi ad altro tratto giuochi la pedina suddetta, una Casa alla 4. Casa del Cavallo, difenderà la sua pedina, e miglior giuoco avrà del suo contrario.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Faccia lo stesso.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
*N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Prende colla pedina del Re la pedina contraria.
B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo.
N. Il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.

B. Pren-

B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina dell' Alfiere di Donna.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

✠ *B.* Si cuopra coll' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna, e farà buona difesa. Vedi in fine Cap. 30. Avvertimento.

✠ *N.* Se poi non giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, come si disse, ma in vece giuocasse la pedina di Donna 2. Case.

B. Non prenda colla sua pedina la pedina contraria, ma giuoca l'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna, perderà la pedina di sua Donna; se poi in vece piglia colla sua pedina di Donna la pedina del Re contrario.

B. Prenda col suo Cavallo di Re la pedina del Re contrario.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

B. Prenda col Cavallo di Re l' Alfiere contrario di Donna.

N. Se prende colla sua Donna l' Alfiere contrario.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.

N. Se ritira l' Alfiere di Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.

B. Spinga la pedina di Donna, una Casa addosso al Cavallo, e vincerà.

Avvertimento al Bianco.

✠ *B.* Si cuopra coll' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se la pedina di Donna 2. Case.

B. Prenda l' Alfiere contrario col suo Alfiere di Donna.

N. Se prende col suo Cavallo di Donna.

B. La pedina del Rocco di Donna, una Casa sopra il Cavallo.

N. Se lo ritira alla 3. Casa dell' Alfiere di sua Donna.

B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se

N. Se l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Gli prenda il Cavallo, e poi salti.

Altro difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto, seguendo il Cap. 3. dell' Aggiunta.

C A P. XXVIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
B. La prenda colla sua pedina del Re.
N. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.
N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina del Cavallo una Casa addosso al Cavallo del Re contrario.
N. Salta col suo Re alla Casa del Cavallo, ed il Rocco alla Casa dell' Alfiere.
B. Prenda il Cavallo del Re contrario alla 3. Casa dell' Alfiere contrario.
N. La Donna prende la pedina alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. La Donna prenda la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re.
B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna. Vedi Cap. 3. sopra.
N. Il Re alla Casa del Rocco.
B. La Donna prende l' Alfiere contrario di Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.
N. La Donna dà Scacco alla 4. Casa del Re contrario.
B. Si cuopra col suo Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. La pedina di Donna, una Casa per non perdere il Rocco.
B. La sua Donna prenda la pedina contraria dell' Alfiere di Donna.
N. Prende colla Donna il Rocco contrario di Re.

B. Pren-

B. Prenda la pedina di Donna contraria alla 3. Casa della Donna colla sua Donna.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

B. Giuoca subito la Donna alla 3. sua Casa.

N. Se prende la pedina contraria del Rocco del Re colla sua Donna.

B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del Cavallo di Re.

N. Se ritira la Donna alla 4. Casa del Rocco di suo Re.

B. Giuoca la pedina di Donna una Casa, cavi li suoi pezzi, e salti, si difenderà bene.

N. Se poi non ritira la Donna, ma la cambia colla Donna contraria.

B. Prenda col suo Cavallo di Re la Donna contraria alla 3. Casa del suo Cavallo.

N. Se giuoca il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

B. La pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla Casa del suo Rocco, e poi cavi li suoi pezzi, e salti, avrà due pezzi per un Rocco.

Altra difesa al Bianco.

B. Prenda la pedina di Donna contraria alla 3. Casa della Donna colla sua Donna.

N. Se la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re contrario.

B. La Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria per difendere la pedina dell'Alfiere.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa, e poi ad altro tratto la sua Donna alla 3. Casa del suo Re, avrà buon giuoco, cavando li suoi pezzi cautamente.

Altra

Altro Giuoco al Bianco.

✱ *B*. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se prende colla Donna la pedina doppiata.
B. La pedina dell' Alfiere di Re, una Casa.
N. Se prende col suo Alfiere il Cavallo di Re contrario.
B. Lo prenda col Rocco.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria.
B. Cambia la Donna colla sua Donna.
N. Se prende col Rocco la Donna contraria.
B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna, e poi salti col Re.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Faccia il medesimo.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se giuocherà la pedina di Donna 2. Case, perderà la pedina del Re, se poi in vece saltasse col suo Re.
B. La pedina di Donna, una Casa.
✱*N*. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. Non prenda, perchè il Nero prenderebbe col suo Cavallo la pedina, il Bianco colla Donna la pedina del Re contrario, il Nero giuocarebbe il Rocco alla Casa del Re, e gli vincerebbe la Regina, ma ritiri l'Alfiere di Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Regina.
N. Se spinge la pedina di Donna una Casa, B. giuochi il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi salti

col

col Re; se poi non spinge la pedina, ma prende colla stessa pedina la pedina del Re contrario.
B. Prenda la pedina colla sua pedina di Donna.
N. Se giuoca l'Alfiere di sua Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e poi salti col suo Re.

Avvertimento al Bianco.

N. Se quando ha giuocato la pedina di Donna 2. Case, avesse giuocato il Rocco di Re alla Casa del Re.
B. Giuoca l'Alfiere della Regina alla 3. Casa del suo Re.
N. Se prende l'Alfiere contrario coll'Alfiere di Re.
B. Lo prenda colla sua pedina dell'Alfiere di Re, e poi il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e salti, sarà buona difesa; e sappia il Giuocatore, che in questo caso il pigliare colla pedina dell'Alfiere del Re non è cattivo tratto, anzi gli servirà di fortezza, se il Nero vorrà attaccarlo colla pedina di sua Regina.

Altro Giuoco al Bianco, che ha il secondo tratto pel Cap. 27. di sopra detto.

CAP. XXX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Faccia lo stesso.
N. L'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Prende colla pedina del Re la pedina contraria.
B. La pedina del Re una Casa sopra il Cavallo.
N. Il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina dell'Alfiere di Donna.

N. Se

N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. Si cuopra coll' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.

B. Faccia altro tratto, giuocando l' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se prende col suo Alfiere di Re l' Alfiere della Donna contraria, e Scacco.

B. Lo prenda col suo Cavallo del Re.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

B. Prenda il Cavallo di Donna contraria col suo Alfiere di Re.

N. Se prende l' Alfiere di Re contrario col suo Alfiere di Donna.

B. Piglia il Cavallo contrario di Re alla 4. Casa di suo Re col suo Cavallo di Re.

N. Se prende il Cavallo colla sua pedina di Donna alla 4. Casa del Re contrario.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.

N. Se salta col Re, B. spingendo la pedina di Donna una Casa sopra l' Alfiere contrario, vincerà la pedina della Donna alla 4. Casa del suo Re; se poi in vece di saltare col Re giuocasse la pedina dell' Alfiere di suo Re 2. Case.

B. Spinga la pedina di sua Donna una Casa sopra l'Alfiere contrario.

N. Se lo ritira alla 2. Casa di sua Donna.

B. Spinga la pedina del Re una Casa, e poi salti, il giuoco si vince, dando prima Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco contrario di Re, e poi vada alla 3. Casa del Rocco contrario.

Altra

Altra difesa al Cap. 62. pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario.

C A P. XXXI.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Faccia lo stesso.

N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di sua Donna 2. Case, e farà buona difesa, come si è notato di sopra Cap. 62.

N. Se in vece giuocasse il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Il Cavallo di suo Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Giuoca poi la pedina di Donna 2. Case, e farà buon giuoco.

N. Se poi non giuoca, nè il Cavallo di Donna, neppure il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, come si disse, ma in vece la pedina di Donna 2. Case.

B. Non prenda, ma giuochi la pedina di sua Donna, una Casa.

N. Se prende la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna.

B. Non prenda la pedina contraria colla sua Donna, perchè gli cambiarebbe la Donna, e gli farebbe cattivo giuoco, ma dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Rocco.

N. Se si cuopre col suo Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra l'Alfiere contrario.

N. Se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.

B.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna, e poi ad altro tratto giuoca la pedina dell' Alfiere del suo Re 2. Case, e farà buon giuoco, cavando li pezzi suoi, e saltando.

N. Se non ritira l' Alfiere alla 3. Casa del Cavallo, ma lo giuoca alla 3. Casa di sua Donna.

B. Prenda la pedina contraria collà sua pedina di Donna.

N. Se prende la pedina contraria col suo Cavallo, o coll' Alfiere.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere del Re 2. Case, e vincerà un pezzo.

Altro Giuoco al Bianco.

* *B.* Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del suo Rocco.

N. Se si cuopre col Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Prende la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna.

N. Se la Donna alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

B. Giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Alfiere di Donna.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

✠ *B.* L'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.

N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del Rocco di Re.

N. Se salta col suo Re dalla sua parte.

B. Faccia lo stesso.

N. Se ritira il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.

B. Giuoca il suo Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.

N. Se giuoca la pedina del Rocco, una Casa, oppure torna col Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.

B. Giuoca il suo Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria, e si difenderà bene.

Altro avvertimento al Bianco.

☞ B. L'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se salta col suo Re.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Se in vece di giuocare il Cavallo di Re giuocasse l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re sopra la Donna contraria.
B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi salti.

Altra difesa al Bianco.

☞ B. L'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se salta col suo Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se la Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. Salta col suo Re.
N. Se la sua Donna alla 3. Casa del Cavallo di suo Re.
B. La sua Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Rocco di Re contrario.
B. Il Cavallo di Re alla Casa del suo Re, e si difenderà bene.
Vedi Cap. 62. del Giuoco ordinario.

Contraddifesa pel Bianco, che fa il Gambitto di Re, contro al Nero, che fa la miglior difesa, che si possa fare.

CAP. XXXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Faccia lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. La prende colla sua pedina del Re.

B. L'Al-

B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro Alfiere di Donna.

N. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case, questo è un gran tratto.

B. Non prenda la pedina colla sua del Re, ma giuochi la Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se dà Scacco colla sua Donna alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

B. Il Re vada alla Casa del suo Alfiere.

N. Se prende la pedina del Re contrario colla sua pedina dell'Alfiere di Re.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Re, e Scacco.

N. Se si cuopre col suo Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.

N. Se non difende la pedina dell'Alfiere, la perderà; se poi giuoca la pedina del suo Cavallo di Re 2. Case in difesa della pedina.

B. Giuochi la sua Donna alla 4. Casa del Re contrario sopra il Rocco contrario.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Se giuoca la sua Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. Prenda colla sua Donna la pedina del Cavallo contrario di Re, e poi piglierà l'altra pedina dell'Alfiere.

Altra difesa al Bianco.

B. La Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se la pedina dell'Alfiere del suo Re prende la pedina contraria di Re.

B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria, e Scacco.

N. Se si cuopre colla Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Cambj la sua Donna colla Donna contraria.

N. Se prende col Cavallo del Re la Donna contraria alla 2. Casa del Re.

B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Re sopra la pedina dell' Alfiere contrario.

N. Se giuoca la pedina del Cavallo 2. Case, B. giuocando la pedina del Rocco di suo Re 2. Case in pochi tratti ricupererà il suo pedone; se poi in vece giuocasse il Cavallo di Re alla 3. sua Casa per difesa della pedina.

B. Giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Non prenda il pedone contrario, perchè perderebbe il pedone della Donna, ma giuochi la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se giuoca l' Alfiere di Re alla 3. Casa della sua Donna per difesa della pedina.

B. Giuochi il Rocco di Re alla Casa del suo Alfiere di Re.

N. Se fa il medesimo per difendere la pedina.

B. Giuochi il Cavallo di Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re, e lo cambierà ad altro tratto coll' Alfiere contrario di Re, e poi vincerà la pedina contraria dell' Alfiere.

N. Se in vece del Cavallo di Donna alla 2. Casa del Re avesse giuocato l' Alfiere di Re alla 2. Casa di Re.

B. Giuoca l' Alfiere del suo Re alla 3. Casa della sua Donna.

N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa di Rocco di Re contrario.

B. Alla Casa di sua Donna col suo Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. Non prenda il Cavallo col suo Alfiere, ma giuoca il Cavallo di sua Donna alla 4. Casa del suo Re, e vincerà la sua pedina perduta, perchè se il

N. Giuocasse la pedina di sua Donna 2. Case sopra il Cavallo contrario.

B. Il

B. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna contraria.

N. Se Giuoca la pedina del Cavallo di sua Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Prenda il Cavallo contrario coll' Alfiere alla 3. sua Casa, e dia Scacco.

N. Se prende col suo Cavallo l' Alfiere contrario alla 3. Casa del Cavallo del Re.

B. Ritiri il suo Cavallo alla 3. Casa di sua Donna, e si rifarà della sua pedina, ancorchè il contrario giuocasse diversamente, avendo pure sostenuto il suo Gambitto contro la miglior difesa, che possa fare il Nero.

Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto.

C A P. XXXIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Fa lo stesso.

B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.

N. La prende colla sua pedina di Re.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. La prende colla sua pedina di Re.

N. Colla sua Donna prende la pedina contraria alla 4. sua Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere sopra la Donna contraria.

N. Dà Scacco alla 3. Casa del suo Re colla sua Donna.

B. Si cuopra colla Donna alla 2. Casa del Re.

N. Prende colla sua Donna la Donna contraria.

B. Col suo Cavallo di Donna prenda la Donna contraria.

N. Se l' Alfiere di Re alla 3. Casa della sua Donna.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, e si rifarà del suo pedone, con cavare li pezzi, e poi saltare, avrà giuoco migliore del suo contrario, per avere ancora la pedina di Donna.

Altro Gambitto in favore del Bianco, che hà il tratto.

C A P. XXXIV.

B. LA pedina di Re 2. Case.
N. Fa il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di suo Re.
N. Se prende la pedina contraria del Re colla pedina di sua Donna. Vedi il Giuoco al Cap. 69. del Gambitto; se poi prende la pedina contraria dell'Alfiere, colla sua del Re.
B. Prenda la pedina contraria di Donna colla sua pedina di Re.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
N. Se l'Alfiere di Re alla 3. Casa di Donna.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se la pedina del Cavallo di Re 2. Case.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 2. Casa di suo Re.
B. Si cuopra col suo Alfiere alla 2. Casa di Re.
N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario sopra la Donna contraria.
B. La ritiri alla 3. Casa sua, e poi cavi l'Alfiere di Donna, e salti, avrà buon Gambitto.
Vedi Cap 69. del Gambitto.

Altra difesa al Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXXV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
*N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere. Vedi li Giuochi detti di sopra; se poi giuocasse il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. Giuo-

B. Giuochi l'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo, e farà buona difesa.

Altra difesa al Bianco.

✱*N*. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro Alfiere.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria sopra il Cavallo contrario.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa.
B. Cambj l'Alfiere col Cavallo, e poi la pedina del Rocco di Re, una Casa.
N. Se non giuoca la pedina di Donna, ma il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa, e farà buona difesa.

Difesa in favore del Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXXVI.

N. Giuoca la pedina di Re 2. Case.
B. Faccia il medesimo.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
✱*B*. La pedina di Donna, una Casa.
N. La pedina del Rocco di Re, una Casa.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina del Rocco di Re, una Casa.
N. L'Alfiere alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina del Rocco di Donna 2. Case.
B. L'Alfiere alla 2. Casa del Re.
N. Salta col Re.
B. Faccia il medesimo.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Prende colla sua pedina di Donna la pedina di Re contrario.

B. Prenda colla sua pedina di Donna la pedina contraria.
N. Se il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Rocco di Re alla Casa del Re.
B. Giuochi l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.
N. Se prende col suo Alfiere l' Alfiere contrario.
B. Lo prenda col suo Cavallo di Donna.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo di Re.
B. Il Re alla 2. Casa del suo Rocco, e farà buona difesa, con proseguire il giuoco cautamente.

Altra difesa pel Bianco.

* *B.* La pedina di Donna, una Casa.
N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se salta col Re, oppure giuocasse il Cavallo di Donna, o altro. Vedi la difesa al Cap. .... ma se in vece giuocasse la pedina di Donna 2. Case.
B. Giuoca la pedina di Donna un' altra Casa sopra l'Alfiere contrario.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Re.
B. Spinga la pedina di Re, una Casa sopra il Cavallo di Re contrario.
N. Se lo giuoca alla 4. Casa del Re contrario.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina dell'Alfiere di Donna.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere.
B. Si cuopra col suo Alfiere.
N. Se prende col suo Cavallo l' Alfiere contrario.
B. Prenda il Cavallo col suo Cavallo di Donna, e poi giuochi la pedina dell'Alfiere di Re 2. Case, cavi li pezzi, e salti.

Altra

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

CAP. XXXVII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. La pedina del Rocco di Donna 2. Case.
B. Giuochi il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, che è migliore, e non la pedina di Donna, una Casa sopra l' Alfiere.
N. Se giuocherà il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario.
B. Allora giuochi la pedina di Donna, una Casa, e farà buona difesa.
N. Se poi non giuoca il Cavallo di Re come sopra, ma il Cavallo di Donna in difesa della sua pedina del Re.
✠ *B.* Giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re. Vedi gli avvertimenti dell' Aggiunta al Cap. 42.
N. Se salta col suo Re.
B. Faccia il medesimo.
✻ *N.* Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La sua Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.
B. Prenda colla sua pedina di Donna.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
N. Se il Rocco di Re alla Casa del Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Se la pedina del Rocco di Re, una Casa.
B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. Se

N. Se prende l'Alfiere contrario col suo Alfiere.

B. Prenda l'Alfiere contrario col suo Cavallo di Donna, e farà buona difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

**N*. Se la pedina di Donna 2. Case.

B. Prenda colla pedina del Re la pedina contraria di Donna.

N. Se prende col Cavallo di Re la pedina contraria.

B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se ritira il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re, e farà buona difesa.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXXVIII.

N. LA pedina di Re 2. Case.

B. La pedina di Re, una Casa sola.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. Faccia lo stesso.

N. Se piglia colla sua pedina di Re la pedina contraria.

B. Prenda colla sua pedina di Re, e si difenderà bene; se poi in vece il Nero giuocasse la pedina di Re, una Casa avanti, B. giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.

N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina, B. la prenda col suo Alfiere, ed ordinerà bene la sua difesa; se poi non prende, ma spinge la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere. Vedi Cap. 46. post. altro giuoco.

N. Se l'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Donna.

B. L'Alfiere di Donna alla 2. Casa della Donna.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.

N. Se salta col Re dalla parte di Re.

B. Fac-

B. Faccia il medesimo dalla parte di Donna, e poi attacchi il suo contrario dalla parte di suo Re. Vedi Cap. 39., e 45.

Altra difesa al Bianco, che ha il secondo tratto.

C A P. XXXIX.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. La pedina di Re, una Casa.
N. Se spinge la pedina di Re, una Casa.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se giuoca la pedina di Donna 2. Case.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina di Donna.
N. Se prende colla sua pedina la pedina contraria.
B. Cambj la Donna, ed il contrario avrà cattivo giuoco per non potersi più arrocare.
N. Se poi non giuoca la pepina di Donna 2. Case, ma in vece prendesse la pedina colla sua pedina del Re.
B. Prendi colla sua pedina di Donna, e poi cavi li pezzi dalla parte di Donna, e salti.
N. Se in vece di prendere la pedina di Donna contraria colla sua pedina del Re, giuocasse il Cavallo di Re alla 3. Casa. dell' Alfiere.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina di Donna.
N. Se prende la pedina contraria col suo Cavallo di Re.
B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.
N. Se ritira il suo Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Re, e poi salti dalla parte sua, si difenderà bene. Vedi Cap. 45. dell' Aggiunta.

Altro Giuoco al Bianco.

N. Se ritira il suo Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. Faccia altro tratto giuocando la pedina dell' Alfiere di sua Donna 2. Case.

N. Se dà Scacco all' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Si cuopra coll' Alfière di Donna alla 2. sua Casa.
N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Alfiere di Re.
B. Lo prenda colla sua Donna.
N. Se salta col suo Re.
B. Giuochi il Cavallo di sua Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi salti.
N. Se non dà Scacco coll' Alfiere alla 4. Casa, come sopra si disse, ma giuocasse la pedina di Donna 2. Case.
B. Giuochi la Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Donna.
B. Prenda col suo Alfiere.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re, e salti.

Altro Giuoco di Gambitto di Donna pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. XL.

B. LA pedina di Donna 2. Case.
N. Faccia lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case, facendo il contragambitto. Vedi il giuoco nel Gambitto di Donna Cap .... se poi in vece giuocasse
✱ la detta pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa sola.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina del Re, una Casa.
B. Faccia il medesimo.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfière.
B. Faccia lo stesso.
N. Se l' Alfiere di Rè alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se

N. Se salta col suo Re.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, un'altra Casa.
N. Se la pedina del Cavallo di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco, una Casa sopra l'Alfiere contrario di Re.
N. Se prende il Cavallo di Donna col suo Alfiere.
B. Lo prenda col suo Alfiere di Donna.
N. Se prende colla sua pedina del Cavallo la pedina dell'Alfiere contrario.
B. Prenda colla pedina di sua Donna la pedina contraria.
N. Se giuocherà il Cavallo di Donna alla 3. Casa del Rocco.
B. Giuochi la pedina del Cavallo di Donna 2. Case, e poi l'Alfiere alla 2. Casa del Re, e salti, avrà buon giuoco.

Altro Giuoco.

N. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa sola.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. Se fa lo stesso.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se fa lo stesso.
B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se fa l'istesso.
B. Salta col Re.
N. Se fa lo stesso.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina del Rocco di Donna 2. Case.
B. La pedina del Rocco di Donna 2. Case, e farà buon giuoco.

Giuoco pel Bianco, quale dà al Nero 2. tratti di vantaggio.

C A P. XLI.

N. Giuoca la pedina del Re, e della Donna 2. Case.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se

N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
**N*. Se prende colla sua pedina di Re la pedina contraria di Donna.
B. Prenda la pedina colla sua pedina dell' Alfiere di Donna.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina dell' Alfiere.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 4. sua Casa.
N. Se giuoca il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere di Donna.
B. Ritiri la sua Donna alla sua Casa, e poi cavi li suoi pezzi, che si difenderà bene, ed abbenchè abbia il Nero tratti di vantaggio, ha però la sua pedina di Donna scompagnata, che facilmente la può perdere.

Avvertimento al Bianco.

**N*. Se non prende la pedina contraria colla sua pedina del Re, ma la spinge avanti, una Casa.
B. La pedina di Re, una Casa.
N. Se la pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa.
N. Se il Cavallo alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo.
N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Se salta dalla sua parte col Re.
B. Faccia il medesimo, e poi ad altro tratto giuochi il Cavallo di Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Re, e sarà buona difesa.

Altra difesa al Bianco.

N. Giuoca la pedina di Re, e di Donna 2. Case.
B. Giuoca la pedina del Re, una Casa.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Spin-

B. Spinga il pedone di Donna in 2. Case, e farà buona difesa; ma se il Nero non giuoca il Cavallo del Re, ma spinge il pedone di Re, una Casa, B. la pedina di Donna 2. Case.

N. Se spinge il pedone dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. Giuoca il pedone del Cavallo di Re, una Casa, e poi l' Alfiere alla 2. Casa del Cavallo, ed il Cavallo alla 2. Casa del Re, e salti, attaccherà il contrario dalla parte di Donna.

Altro Giuoco al Bianco al Cap. 37. dell' Aggiunta.

C A P. XLII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.

B. La pedina di Donna, una Casa.

N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. La pedina del Rocco di Donna 2. Case.

B. Giuochi il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, che è migliore, e non la pedina di Donna, una Casa sopra l' Alfiere.

N. Se giuocherà il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario.

B. Allora giuochi la pedina di Donna, una Casa, e farà buona difesa.

N. Se poi non giuoca il Cavallo di Re come sopra, ma il Cavallo di Donna in difesa della sua pedina del Re.

B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

N. Se salta col Re dalla sua parte.

B. Faccia altro tratto del giuoco detto di sopra, giuocando l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

N. Se giuoca la pedina del Rocco di Re, una Casa.

B. Ritiri l' Alfiere alla 4. Casa del suo Rocco di Re.

N. Se giuocasse la pedina del Cavallo di Re 2. Case.

B. Cambj

B. Cambj il Cavallo per le due pedine, e farà buon giuoco, se saprà giuocare, ed il contrario perderà essendo mal situato.
N. Se poi non giuoca detta pedina sopra l' Alfiere, ma in vece la pedina di Donna, una Casa.
B. Salti col suo Re, e si difenderà bene.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Se non salta col Re, ma giuoca la pedina del Rocco di Re, una Casa.
B. Salti col Re dalla sua parte.
N. Se viene poi a saltare col Re.
B. Giuochi la pedina della Donna, una Casa sopra l' Alfiere contrario, e farà buona difesa, perchè se il Nero prendesse la pedina contraria di Donna colla sua pedina del Re, B. prenda colla pedina dell' Alfiere di sua Donna.
N. Se ritira l' Alfiere alla 2. Casa del Rocco.
B. Spinga la pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo, e ne avrà il migliore.

* Altro tratto al Bianco in vece di giuocare l' Alfiere di Re come sopra, giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario, ed avrà buon giuoco.

Modo di cominciare il Giuoco pel Bianco, che dà la pedina dell' Alfiere di Re pel tratto.

C A P. XLIII.

B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case.
N. Giuocherà la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. Farà lo stesso.
B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.
N. Se giuocherà la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

*B.

*B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. Si cuopra col suo Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Alfiere di Re.
B. Lo prenda colla sua Donna.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Giuochi il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi l' Alfiere di Re alla 3. Casa della Donna, e di più ad altro tratto salti dalla parte di Re, avrà buon giuoco, attaccando il contrario dalla parte di Donna.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. In vece di giuocare il Cavallo di Re come sopra, giuochi il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se l' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se salta col suo Re.
B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re, e poi salti col Re.

Difesa pel Bianco al Giuoco ordinario.

C A P. XLIV.

Vedi Cap. 10.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.
N. Lo prende col suo Alfiere di Re.
*B. Lo prenda colla sua pedina dell' Alfiere di Re.

N. La pedina di Donna 2. Case.
B. Prenda la pedina di Donna contraria colla sua pedina di Re.
N. Se prende col suo Cavallo la pedina contraria alla 4. Casa di sua Donna.
B. La Donna alla 2. Casa sua.
N. Se salta col suo Re.
B. La pedina di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se lo giuoca alla 4. Casa dell'Alfiere di Re contrario.
B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se lo ritira alla 3. Casa del Cavallo di Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, e poi salti.

Avvertimento al Bianco.

✱B. Lo prenda colla sua pedina dell' Alfiere di Re.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. Prenda colla sua pedina la pedina contraria di Donna.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria alla 4. sua Casa.
B. Il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.
N. La Donna alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Prende colla sua pedina di Re la pedina contraria di Donna.
B. Prenda colla sua pedina di Re la pedina contraria alla 4. Casa di Donna.
N. Se dà Scacco colla Donna alla 2. Casa di suo Re.
B. Si cuopra col suo Alfiere di Re alla 2. Casa di Re.
N. Se salta col Re.
B. La Donna alla 2. sua Casa, e poi salti col Re dalla parte di Donna.

Altro Giuoco al Bianco.

✱B. Lo prenda colla sua pedina dell' Alfiere di Re.
N. Se la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

B. Il

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.
B. La Donna alla Casa dell' Alfiere di Donna per difendere le pedine.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. Il Cavallo di Donna alla Casa di Donna.
N. Se Salta col Re.
B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa.
B. Non prenda il Cavallo coll' Alfiere, ma giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere, e poi salti.

Altra maniera di difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario.

C A P. XLV.

Vedi Cap. 39. sopra, e Cap. 53.
N. LA pedina del Re 2. Case.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. La pedina del Re un'altra Casa avanti.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. Non prenda la pedina contraria, come nel Giuoco 39. si è detto, ma faccia altro tratto, giuocando la pedina dell' Alfiere di Re, una Casa.
N. Se prende la pedina di Donna colla pedina del Re.
B. Prenda la pedina contraria colla pedina dell' Alfiere di Donna, cavi li pezzi da quella parte, e farà buona difesa, attaccando il suo contrario dalla parte del Re; se poi il Nero non prende la pedina di Donna, ma quella dell' Alfiere di Re colla pedina di Re, B. prenda col Cavallo di Re la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere del Re, e poi ad altro tratto giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa di Re, avrà buon giuoco.
N. Se poi non prende veruna delle due pedine, ma giuocasse la pedina di Donna 2. Case.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.

N. Se prende alcuna delle due pedine, verrà il giuoco di sopra detto, ma se in vece giuocasse l'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re.

B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di Re la pedina contraria di Re.

N. Se prende colla pedina di Donna la pedina contraria.

B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa avanti sopra l' Alfiere contrario di Re.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario sopra la Donna contraria.

B. Si cuopra coll' Alfiere di Re alla 2. Casa di Re.

N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Alfiere.

B. Prenda l' Alfiere contrario col suo Cavallo di Re.

N. Se giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re per poi saltare col Re.

B. Salti col Re dalla sua parte.

N. Se giuocasse il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario per pigliare la pedina del Re contrario, perderà la pedina del suo Re; se poi in vece venisse a saltare col suo Re.

B. Giuochi il Cavallo di Re alla 3. sua Casa.

N. Se giuoca la sua Donna alla 4. sua Casa per difendere il pedone di Re.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case sopra la Donna contraria.

N. Se ritira la Donna alla 3. Casa del Re.

B. Giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Alfiere di Donna, e gli prenderà la pedina del Re, che non la può difendere, ed avrà miglior giuoco, e gran vantaggio.

Altro tratto al Bianco.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. Faccia altro giuoco, prenda la pedina del Re contrario colla pedina di Donna.

N. Se prende la pedina colla sua pedina di Donna.

B. Cambj la Donna colla sua Donna.

N. Se prende col Re la Donna contraria.

B. Giuoca

B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se prende la pedina contraria dell' Alfiere colla sua pedina di Re.
B. Prenda colla sua pedina del Cavallo la pedina contraria.
N. Se giuoca l'Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. L' Alfiere di Donna alla 2. Casa della sua Donna.
N. Se il Re alla 2. Casa del Re.
B. Salta col Re dalla parte di sua Donna.
N. Se il Rocco di Re alla Casa di sua Donna per arrocare il Re.
B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa della sua Donna.
N. Se il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo del Re alla 2. Casa del suo Re, avrà buona difesa, e migliore.

Segue la difesa al Bianco al Cap. 38.

C A P. XLVI.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. La pedina di Re, una Casa sola.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. Faccia lo stesso.
N. Se piglia colla sua pedina di Re la pedina contraria.
B. La prenda colla sua pedina di Re, e si difenderà bene; se poi in vece il Nero giuocasse la pedina di Re, una Casa avanti, B. giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina, B. la prenda col suo Alfiere, ed ordinerà bene la sua difesa; se poi non prende, ma spinge la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Giuochi la pedina dell' Alfiere di Re, una Casa.
N. Se prende colla sua pedina di Re la pedina contraria.
B. La prenda col suo Cavallo di Re.

N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. Giuochi l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re, e poi salti dalla sua parte.

N. Se non prende la pedina contraria colla sua pedina del Re, come si disse, ma giuoca l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina dell' Alfiere.

N. Se prende la pedina del Re colla sua pedina di Donna.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.

N. Se giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.

B. Giuoca la Donna alla 2. Casa del suo Alfiere di Donna.

N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di Re per difesa della pedina.

B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del Cavallo di Re.

N. Se ritira il suo Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo.

B. Prenda la pedina del Re contrario col suo Cavallo di Re, cavi l' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna, e poi salti col suo Re, avrà buona difesa.

Difesa al Bianco, che ha il secondo tratto nel Giuoco ordinario.

C A P. XLVII.

Vedi Cap. 53. del Giuoco ordinario.

Vedi Cap. 54. dell' Aggiunta, e Cap. seq. 55., e 56.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

✠ *B.* La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.

N. La prende colla pedina del suo Re.

B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere del Re.

N. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.

✱ *B.*

✱*B.* Il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.
B. La pedina di Donna 2. Case sopra l'Alfiere contrario del Re.
N. Se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del Cavallo di Donna.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere di Donna, e farà buona difesa.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B.* Il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del Re contrario sopra la Donna contraria.
B. Prenda la pedina doppiata colla Donna, e poi giuoca la pedina di Donna 2. Case ad altro tratto, si difenderà bene.

Altro Giuoco.

✱*B.* La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. Il Cavallo di Re prende il pedone del Re contrario.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
N. Se giuoca la pedina di Donna 2. Case.
B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa.
N. Fuggendo il Cavallo.
B. Prenda la pedina del Re contrario colla nera pedina, e farà buon giuoco.
N. Se poi non giuoca la pedina di Donna, ma ritira il Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.
B. Prenda la pedina colla sua pedina.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere;
B. La Donna alla 3. Casa di suo Re.
N. Se la Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case, e farà buona difesa, con cavare li pezzi dalla parte di Re, e saltare.

Altra difesa al Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco piano.

C A P. XLVIII.

N. Giuoca la pedina di Re 2. Case.
B. Faccia il medesimo.
N. Se l' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiero.
B. La Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se salta col suo Re dalla sua parte.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se giuoca la pedina di Donna 2. Case.
B. Ritira l'Alfiere di Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
N. Se piglia la pedina del Re colla sua pedina di Donna.
B. Piglia colla sua pedina di Donna, e poi salti, farà buona difesa; se poi il Nero non prende la pedina del Re, ma in vece giuocasse la detta pedina di Donna, una Casa avanti.
B. Salti col suo Re, e poi ad altro tratto rompa il suo contrario colla pedina dell' Alfiere di Donna, ed avrà buon giuoco.

Altra maniera al Bianco di cominciare il Giuoco pel fianchetto di Re.

C A P. XLIX.

B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. La pedina di Re, una Casa.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. L'Al-

B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. Salta col Re dalla sua parte.
N. Se fa il medesimo.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case, ed avrà buona composizione di giuoco.

Maniera di difendersi il Bianco dal Nero, facendo il Giuoco ordinario.

C A P. L.

N. Giuocherà il pedone di Re 2. Case.
B. Giuoca il pedone di Donna 2. Case.
N. Se spinge la pedina del Re, una Casa.
B. Spinga la pedina di Donna, una Casa.
N. Se la pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la pedina della Donna, una Casa.
B. La pedina del Re, una Casa.
**N.* Se l'Alfiere alla 2. Casa del Re.
B. L'Alfiere alla 2. Casa di Donna.
N. Se salta col Re dalla sua parte.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere, e poi salti ad altro tratto, si difenderà bene.

Segue altro Giuoco al Bianco del suddetto Cap. 50.

**N.* Se l'Alfiere alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se salta col Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. sua Casa.
N. Se la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se prende la pedina della Donna contraria colla sua pedina.

B. Pren-

B. Prenda colla sua pedina dell'Alfiere di Donna la pedina contraria, e poi ad altro tratto salti, farà buon giuoco.

Segue altra difesa al Bianco sopra lo stesso Giuoco.

CAP. LI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. La pedina di Donna 2. Case.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Re.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la Donna contraria.
B. Ritiri la Donna alla sua Casa.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Re, una Casa:
N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se salta col suo Re.
B. Faccia il medesimo, ed avrà buona difesa, sapendo proseguire il giuoco.

Difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto a modo di Gambitto.

CAP. LII.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Se prende colla pedina del Re la pedina dell' Alfiere contrario.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.

N. Se

N. Se la Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo di Re 2. Case, vedi il Giuoco nel Cap. 53. del giuoco ordinario; se poi non giuoca la pedina del Cavallo, ma in vece venisse a giuocare la pedina di Donna 2. Case,
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se spinge il pedone di Donna, una Casa sopra il Cavallo.
B. Giuochi il Cavallo di Donna alla 2. Casa del Re, e piglierà una delle due pedine con buon giuoco.
N. Se non spinge il pedone, ma piglia coll'istesso pedone il pedone del Re contrario.
B. Prenda colla sua pedina di Donna la pedina contraria.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell'Alfiere di suo Re.
B. L'Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna in difesa della pedina.
N. Se giuoca la pedina del suo Cavallo di Re 2. Case.
B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Re.
N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario sopra la Donna contraria.
B. La ritira alla 2. Casa dell'Alfiere del suo Re.
N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa della Donna, e poi salti dalla parte di Donna, e giuocando la pedina del Rocco di Re 2. Case, si rifarà del suo pedone con miglior giuoco, se saprà giuocar bene.

Avvertimento al Bianco.

B. Avverta quando il Nero pigliò col pedone il pedone del Re contrario, in vece avesse giuocato l'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell'Alfiere di suo Re. Bianco, prenda la pedina doppiata colla sua Donna, ed il Nero, se ritira l'Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Re, Bianco, spinga il pedone di Re, e farà buona difesa.

N. Se

N. Se in vece di ritirare l' Alfiere, prendesse colla sua pedina la pedina contraria del Re.

B. Prenda colla Donna l' Alfiere contrario.

N. Se prende la pedina della Donna contraria colla sua pedina, e dice Scacco di scoperta.

B. Giuoca il Re alla 2. Casa di Donna.

N. Se prende il pedone contrario dell' Alfiere di Donna col suo pedone.

B. Prenda il pedone col suo Re, e cavando li pezzi dalla parte di Donna ne avrà il migliore.

Difesa pel Bianco al Giuoco ordinario.

CAP. LIII.

Vedi Cap. 39., e 45.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. La pedina di Re, una Casa.

N. La pedina di Re, un' altra Casa.

B. La pedina di Donna, una Casa,

N. La prenda colla sua pedina del Re.

B. Prenda colla pedina dell' Alfiere di Donna.

N. Dà Scacco coll' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. Si cuopra coll' Alfiere alla 2. Casa di Donna.

N. Lo prende col suo Alfiere di Re.

B. Prenda colla sua Donna l' Alfiere contrario.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo, cavi li pezzi, e poi salti, che avrà una buona difesa.

Segue altro Giuoco al Bianco.

N. La pedina di Re 2. Case.

B. La pedina di Re, una Casa.

N. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La

B. La pedina di Donna 2. Case, e farà buon giuoco, coll' arrocarsi poi in più tratti dalla parte di suo Re.

Segue la difesa al Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario al Cap. 47. dell'Aggiunta.

C A P. LIV.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La pedina del Re prende la pedina contraria dell' Alfiere.
B. Faccia altro tratto diverso del Cap. 47., giuocando la pedina di Donna, una Casa.
N. Se giuoca l' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' altro.
B. Prenda coll' Alfiere di Donna la pedina doppiata contraria alla 4. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende il Cavallo del Re contrario col suo Alfiere.
B. Lo prenda col Rocco di Re, cavi li pezzi dalla parte di Donna, e salti, e poi attacchi dalla parte di Re.
N. Se non giuoca l'Alfiere di Re come sopra, ma in vece la pedina del Cavallo di Re 2. Case.
B. Giuoca la pedina del Rocco di Re 2. Case.
N. Se prende col pedone del Cavallo il pedone contrario del Rocco.
B. Prenda coll'Alfiere di Donna la pedina doppiata, e poi prenderà l' altra fra pochi tratti.
N. Se in vece di prendere, giuocasse l'Alfiere di Re alla 3. Casa del suo Rocco.
B. Prenda colla sua pedina di Rocco il pedone del Cavallo del Re contrario.
N. Se prende col suo Alfiere il pedone contrario.
B. Giuoca il pedone del Cavallo una Casa, e si rifarà del suo pedone con buon giuoco.

✱*B*. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. Spinga la pedina di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo del Re contrario.
B. Prenda la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere di Re, e ne avrà il migliore.
N. Se in vece col Cavallo andasse alla 2. Casa di sua Donna.
B. Prenda ne più nemmeno il pedone col suo Alfiere di Donna.
N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina di Donna una Casa, e farà buona difesa, cavando poi il Cavallo, ed Alfiere di Re, si arrochi col Re dalla sua parte, ne avrà il migliore ancora.

Segue la stessa difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto al Cap. 47.

C A P. LV.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Il medesimo.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Il Cavallo di Re prende la pedina contraria alla 4. Casa del Re contrario.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.
N. La pedina di Donna 2. Case.
✱*B*. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina dell' Alfiere.
N. Se la Donna alla 2. Casa del Re.
B. La pedina di Donna 2. Case, e farà buon giuoco.
N. Se in vece della Donna alla 2. Casa del Re, giuocasse il Cavallo della Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. L' Al-

B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di Donna.
B. Cambj il suo Alfiere col Cavallo di Donna contraria.
N. Se prende l'Alfiere col suo Alfiere di Donna.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, e si difenderà bene.

Avvertimento al Bianco.

B. Prenda la pedina del Re contrario colla sua pedina dell' Alfiere.
N. Se non giuoca come sopra, ma in vece l'Alfiere di Re alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se dà Scacco coll' Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere di Re contrario.
B. Il Re alla Casa di sua Donna.
N. Se ritira l' Alfiere alla 3. Casa del suo Cavallo di Donna.
B. La pedina di Donna 2. Case, ed avrà buona difesa.
N. Se non dà Scacco coll'Alfiere, ma giuocasse il Cavallo di Re alla 2. Casa dell'Alfiere di Re contrario.
B. Giuoca il Rocco di Re alla Casa del suo Cavallo.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. Giuoca la pedina di Donna 2. Case, ed avrà buon giuoco.
N. Se non giuoca il Cavallo in detta Casa, ma dasse Scacco col medesimo Cavallo alla 3. Casa di Donna contraria.
B. Lo prenda colla sua Donna.
N. Se prende il Rocco coll' Alfiere di Re.
B. Prenda l' Alfiere col suo Cavallo di Re.
N. Se dà Scacco alla 4. Casa del Rocco di Re contrario colla Donna.
B. Si cuopra colla Donna alla 3. Casa del Cavallo.
N. Se la cambia colla sua Donna.
B. Prenda colla pedina del Rocco la Donna contraria.

N. Se

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

N. Se l'Alfiere alla 2. Casa di sua Donna.

B. Cambj il suo Alfiere col Cavallo, e poi giuochi la pedina di Donna 2. Case, ed avrà 2. pezzi per un Rocco, cavando li pezzi dalla parte di Donna, farà buona difesa.

† *N*. Se non cambia la Donna, ma giuocasse la Donna alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.

B. Il Re alla Casa di sua Donna.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere sopra la pedina contraria di Re.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. La pedina di Donna, una Casa sopra la Donna contraria, e ne avrà il migliore.

Avvertimento al Nero in questo Giuoco.

✠ *B*. Il Cavallo di Re alla 2. Casa di Re.

N. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, o non giuoca come sopra.

B. Se giuoca la Donna alla 4. Casa dell'Alfiere di Re per difendere il pedone.

N. Giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.

B. Se col Cavallo di Donna alla 3. Casa di Rocco difende la pedina dell'Alfiere di Donna.

N. Giuoca il Cavallo alla 2. Casa dell' Alfiere di Re contrario.

B. Se ritira il Rocco di Re alla Casa del Cavallo.

N. Dia Scacco col Cavallo alla 3. Casa di Donna contraria.

B. Se prende il Cavallo colla pedina.

N. Prenda con l' altro Cavallo, e dia Scacco, e vincerà la Donna contraria, ed il giuoco.

Segue la stessa difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto al Cap. 47.

C A P. LVI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. La Faccia il medesimo.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. Se il Cavallo di Re prende la pedina contraria del Re.
B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
N. Se la pedina di Donna 2. Case.
B. La pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se il Cavallo alla 4. Casa dell'Alfiere di sua Donna.
B. La pedina dell'Alfiere di Re prenda la pedina contraria del Re alla 4. sua Casa.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa dell'Alfiere di Re per difendere la pedina.
✱*N.* Se il Cavallo alla 4. Casa della Donna contraria sopra la Donna, e pedina dell'Alfiere contrario.
B. La Donna alla 2. Casa dell'Alfiere di Re.
✱*N.* Se il Cavallo, che sta alla 4. Casa di Donna contraria, va alla 3. Casa del suo Re.
B. La pedina di Donna, un'altra Casa sopra il Cavallo contrario, e farà buon giuoco.
✱*N.* Se non giuoca il Cavallo di Donna come sopra, ma in vece l'Alfiere di Donna alla 3. Casa di suo Re.
B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa di Re per saltare.
B. La pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario.
N. Se ritira il Cavallo alla 2. Casa di sua Donna.
B. Cavi li pezzi suoi, e poi salti, che avrà buona difesa.

N. Se il Cavallo, che sta alla 4. Casa di Donna contrario, va alla 3. Casa del suo Re.

R. Non giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario, ma in vece faccia altro tratto, ritirando il suo Alfiere di Donna alla 3. Casa del Cavallo di suo Re.

N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re.

R. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se salta col suo Re dalla sua parte.

R. La pedina del Cavallo di Donna 2. Case sopra il Cavallo contrario.

N. Se ritira il Cavallo alla 2. Casa di sua Donna.

R. La pedina di Donna, una Casa, e poi col tempo, giuocando il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere, il suo Alfiere di Re alla 2. Casa del Re, e saltando dalla sua parte, avrà una forte difesa.

Altro Giuoco al Bianco per sua difesa.

CAP. LVII.

Vedi Cap. 47. e 55. sopra.

N. LA pedina del Re 2. Case.

R. Il medesimo.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

R. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.

N. Prende colla sua pedina la pedina contraria.

R. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.

N. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.

R. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro Alfiere.

N. La pedina di Donna, una Casa.

R. La pedina del Rocco di Re 2. Case.

N. Se prende la pedina colla sua pedina.

R. Prenda la pedina col Rocco, e poi piglierà l'altra.

N. Se non prende, ma giuocasse la pedina del Rocco di Re, perderà le pedine; se poi in vece di questo giuocasse l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.

R. Pi-

B. Piglia l'Alfiere col suo Alfiere di Re, e poi piglierà le pedine.

N. Se non giuoca in questa maniera, ma l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. Giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo, e vincerà il giuoco, se saprà giuocare.

Altra difesa di Gambitto pel Bianco, che ha il secondo tratto, e quando non si prende il pedone.

C A P. LVIII.

N. LA pedina di Re 2. Case.

B. Faccia lo stesso.

N. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.

B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'Alfiere di Donna.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. La pedina di Donna, una Casa.

N. Se prende la pedina colla sua pedina dell'Alfiere di Re; vedi la difesa al Cap. 1. dell'Aggiunta; se poi in vece giuocasse l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell'altro Alfiere.

B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. L'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario, farà buona difesa; e poi cavando li pezzi, e saltando ne avrà il migliore.

Altra maniera pel Bianco, che dà al Nero la pedina dell'Alfiere di Re pel tratto.

C A P. LIX.

Vedi Cap. 43. sopra.

B. LA pedina di Re, una Casa.

N. La pedina di Re 2. Case.

B. La pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.

N. La pedina di Donna 2. Case.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se prende la pedina di Donna contraria colla sua pedina di Re.

B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina dell'Alfiere di Donna, e ordinerà bene il suo giuoco.

N. Se non prende la pedina contraria come sopra, ma in vece giuocasse la detta pedina di Re, una Casa avanti.

B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo.

N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.

N. Se salta col suo Re.

B. Faccia il medesimo.

N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere, farà buona composizione di giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco, che ha il tratto al primo Giuoco del Gambitto.

C A P. LX.

B. LA pedina del Re 2. Case.

N. Fa il medesimo.

B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.

N. Prende la pedina contraria colla sua pedina.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.

B. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.

N. La pedina del Cavallo di Re, una Casa.

B. Salta col suo Re.

N. Prende colla pedina il Cavallo contrario.

B. Prende colla Donna la pedina alla 3. Casa dell'Alfiere di suo Re.

N. La Donna alla 2. Casa del Re.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. La pedina di Donna, una Casa.

B. L'Al-

B. L'Alfiere di Donna prenda la pedina doppiata alla 4. Casa dell'Alfiere del Re.
N. L'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Ritira l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Giuoca la pedina del Re, una Casa.
N. Prende colla sua pedina di Donna la pedina del Re contrario.
✱*B.* Prenda col suo Alfiere la pedina contraria.
N. Se prende l'Alfiere colla sua Donna.
B. Prenda la pedina dell'Alfiere di Re contrario, e Scacco.
N. Se il Re alla Casa di sua Donna.
B. Prenda colla Donna l'Alfiere contrario di Re, e Scacco.
N. Se si cuopre colla Donna.
B. La Donna alla 2. Casa del Cavallo di Re contrario sopra il Rocco.
N. Se il Cavallo alla 2. Casa del suo Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere, e poi il Rocco di Donna alla Casa di Re; il Nero starà male, ed il Bianco, se saprà giuocare, vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

✱*B.* Prenda col suo Alfiere la pedina contraria.
N. Se non prende l'Alfiere colla Donna, ma giuoca in vece la pedina dell'Alfiere di Re, una Casa.
B. Ritira l'Alfiere alla 4. Casa di sua Donna.
N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere, e poi il Rocco di Donna alla Casa di Re, ne avrà il migliore.

Altro Giuoco pel Bianco, che dà al Nero il Cavallo di Donna pel tratto.

C A P. LXI.

B. LA pedina di Re 2. Case.

N. Il medesimo.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

N. La pedina di Donna, una Casa.

✱B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.

N. L' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. Sciaccia col suo Re.

N. Prende col suo Alfiere il Cavallo di Re contrario.

B. Prenda colla Donna l' Alfiere contrario.

N. Se la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re per cambiarla.

B. Fugga la Donna alla 2. Casa del Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. Giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se giuoca l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

B. La pedina di Donna, una Casa, e poi giuoca ad altro tratto la pedina dell' Alfiere di Re 2. Case, sarà buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

✱B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.

N. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa di Re.

B. Prenda col suo Alfiere di Re l' Alfiere contrario.

N. Se prende colla pedina del suo Alfiere l' Alfiere contrario.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La Donna alla 3. Casa del Cavallo di Donna.

N. Se prende la pedina contraria col suo Cavallo di Re, perderà un pezzo, prendendo il Bianco la pedina del Cavallo di Donna contraria; se poi in vece giuocasse la Donna alla Casa del suo Alfiere per difendere la pedina.

B. Giuo-

B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa.
N. Se giuoca l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re per saltare.
B. Giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re, e vincerà la pedina, che si trova alla 3. Casa del Re contrario.
N. Se poi non giuoca l'Alfiere, come si disse, ma in vece il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Giuochi ancora il Cavallo di Re alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re.
N. Se il Cavallo alla Casa di sua Donna.
B. Salti, e farà buona disposizione di giuoco.

Altro Giuoco pel Bianco, che dà al Nero il Cavallo di Donna.

CAP. LXII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. La pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Rocco di Re, una Casa.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. Se l'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. Faccia il medesimo.
N. Se salta col suo Re.
B. Faccia lo stesso, e poi attacchi il contrario dalla parte di Donna, ed ordinerà bene il suo giuoco.

Altro Giuoco del Gambitto in favore del Bianco, che ha il tratto, e quando si perde un pezzo.

CAP. LXIII.

B. AVendo il tratto, giuoca la pedina del suo Re 2. Case.
N. Se giuoca il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere del suo Re 2. Case.

N. Se prende colla sua pedina del Re la pedina contraria dell' Alfiere.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se la pedina del Cavallo del Re 2. Case.

B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell'Alfiere della sua Donna.

N. Se la pedina del Cavallo del Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.

B. Salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se prende il Cavallo contrario colla sua pedina.

B. Prenda la pedina contraria colla sua Donna.

N. Se giuoca la sua Donna alla 2. Casa del suo Re.

B. La pedina di Donna 2. Case, per non perdere l' Alfiere del suo Re.

N. Se l' Alfiere del Re alla 2. Casa del suo Cavallo.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Se il Cavallo del Re alla 3. Casa del suo Rocco.

B. L' Alfiere di Donna prenda la pedina alla 4. Casa del suo Alfiere del Re.

N. Se la pedina della sua Donna, una Casa.

B. La pedina del Rocco del Re, una Casa.

N. Se salta col suo Re alla Casa del suo Cavallo, ed il Rocco alla Casa del suo Alfiere.

B. La Donna alla 3. Casa del suo Re.

N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere del Re, per non perdere il Cavallo.

B. L' Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re sopra la Donna contraria.

N. Se torna la Donna alla 3. Casa del Cavallo del Re.

B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.

N. Se l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna.

*N. Se la pedina dell' Alfiere di Re, una Casa sopra l' Alfiere contrario.

B. Ritiri l' Alfiere alla 4. Casa dell' Alfiere del Re.

N. Se il Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.

B. Il

B. Il Rocco di Re alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Re un'altra Casa.
B. Il Rocco alla 3. Casa del Cavallo di Re sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la Donna dove vuole, perderà il Cavallo di Re, ed il giuoco; se poi in vece di giuocare la pedina dell' Alfiere di Re un' altra Casa come sopra, ritirasse il Cavallo di Re alla 2. Casa dell'Alfiere.
B. Giuoca il Rocco del Re alla 3. Casa del Cavallo di Re, ne più nemmeno sopra la Donna contraria.
N. Se si cuopre col Cavallo, Bianco, giuocando la pedina del Rocco del Re, una Casa, lo vincerà; se poi in vece giuocasse la Donna alla 4. Casa del suo Rocco del Re.
B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re sopra la Donna contraria.
N. Se la giuoca alla 4. Casa del Rocco contrario di Re.
B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di suo Re sopra la Donna contraria.
N. Se torna alla 4. Casa del suo Rocco.
B. Il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario del Re, scoprendo l'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Vada dove vuole colla Donna.
B. Prenda col Cavallo l'Alfiere contrario di Donna, e vincerà.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Avverta, se quando il Nero giuocò la pedina dell' Alfiere del Re, una Casa sopra l' Alfiere contrario, l'avesse giuocata, 2. Case; Bianco, giuoca il Cavallo alla 3. Casa dell' Alfiere di suo Re.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Alfiere di Re sopra l' Alfiere contrario.
B. Lo ritiri alla 4. Casa dell' Alfiere di Re.
N. Se prende colla sua pedina dell' Alfiere la pedina contraria di Re.

B. Pren-

B. Prenda col suo Alfiere di Re la pedina contraria.

N. Se ritira la Donna dove vuole.

B. Prenda la pedina del Cavallo di Donna contraria col suo Alfiere, ed avrà buon giuoco.

N. Se poi si cuoprisse in vece col suo Alfiere di Donna.

B. Giuoca il Cavallo alla 4. Casa del suo Rocco di Re, e vincerà l'Alfiere contrario.

N. Se non giuoca il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Alfiere, come si disse di sopra, ma in vece prendesse la pedina colla sua pedina dell'Alfiere.

B. Giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Rocco di Re sopra la Donna contraria.

N. Se ritira la Donna alla 4. Casa del suo Rocco di Re.

B. Prenda la pedina contraria colla Donna.

N. Se prende l'Alfiere contrario con la Donna, farà matto; se poi in vece giuocasse l'Alfiere alla 4. Casa del suo Alfiere di Re.

B. Prenda l'Alfiere contrario col suo Cavallo, e ne avrà il migliore.

Altro Giuoco al Bianco, che dà il Cavallo di Donna pel tratto.

C A P. LXIV.

B. LA pedina di Donna 2. Case.

N. Il medesimo.

B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.

N. La pedina di Re, una Casa.

B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

N. Fa lo stesso.

B. La pedina del Re, una Casa.

N. Il Cavallo di Re alla 4. Casa del Re contrario;

B. L'Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.

N. Se fa il medesimo.

B. Salti col suo Re, e poi giuochi la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case, e ordinerà bene il suo giuoco.

CAP. LXV.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La prende colla sua pedina di Re.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
N. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.
B. La pedina del Rocco di Re 2. Case.
N. Se giuoca la pedina del Rocco, oppure quella dell'Alfiere, una Casa, perderà il giuoco; se poi in vece giuocasse l' Alfiere di Re alla 2. Casa del Re.
B. Prenda la pedina contraria del Cavallo colla pedina del Rocco.
N. Se prende coll' Alfiere la pedina contraria.
**B.* La pedina di Donna 2. Case.
N. Se la Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.
B. La pedina di Re, una Casa sopra la Donna contraria.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re.
B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa di sua Donna sopra la Donna contraria.
N. Se la giuoca alla 3. Casa del suo Re.
B. La sua Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di suo Re.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Donna.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna una Casa, e poi piglierà la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere con buon giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

**B.* La pedina di Donna 2. Case.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La Donna alla 3. Casa dell' Alfiere di Re.
N Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.
B Il Cavallo di Re alla 2. Casa del suo Re.
N Se la Donna alla 2. Casa del Re.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Donna contraria.
B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. Prenda coll' Alfiere di Donna la pedina contraria alla 4. Casa del suo Alfiere di Re.
N. Se giuoca l'Alfiero di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario sopra la Donna.
B. La ritira alla 3. Casa del suo Re, ed avrà buona disposizione di giuoco, se saprà giuocare.

Altro Giuoco del Gambitto in favore di chi ha il tratto.

C A P. LXVI.

B. La pedina di Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La prende colla sua pedina del Re.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Spinge la pedina del Cavallo del Re 2. Case.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell' altro.
N. Respinge la pedina del Cavallo di Re, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Salta col suo Re.
N. Prende il Cavallo colla sua pedina del Cavallo di Re.
B. Prenda colla sua Donna la pedina contraria alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re.
B. La pedina di sua Donna, una Casa.
N. Se l' Alfiere di Re alla 3. Casa del Rocco.
B. Si serva de' Tratti nel Cap. 5. del Gambitto; se poi in vece giuocasse il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, Bianco, prenda colla Donna la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere di Re.
N. Se prende la Donna contraria colla sua Donna.
✠ *B*. Prenda la Donna contraria col suo Alfiere di Donna.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa. ✱ *B*.

B. Prenda coll' Alfiere di Re la pedina dell' Alfiere di Re contrario, e Scacco.

N. Se prende l' Alfiere contrario col suo Re.

B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco del Rocco.

N. Se si cuopre col suo Cavallo di Re.

B. Prenda il Cavallo col suo Alfiere, e poi giuochi ad altro tratto il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere, avrà buon giuoco, abbenchè il Nero abbia un pezzo di più per due pedine, il suo Re è però alla campagna.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Prenda coll' Alfiere di Re la pedina dell' Alfiere di Re contrario, e Scacco.

N. Se non prende l' Alfiere col Re, ma giuocasse il Re alla 2. sua Casa.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.

N. Se l' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. Dia Scacco col Cavallo di Donna alla 4. Casa della Donna contraria.

N. Se prende col Re l' Alfiere contrario.

B. Dia Scacco col suo Alfiere alla 4. Casa del Re contrario, e verrà il giuoco detto di sopra. Se poi il Nero non prende l' Alfiere col Re, ma prende il Cavallo col suo Alfiere di Donna,

B. Prenda colla pedina di suo Re l' Alfiere contrario, battendo il Cavallo di Donna contraria.

N. Se lo giuoca alla 4. Casa della Donna contraria.

B. Dia Scaeco col Rocco di Donna alla Casa del suo Re.

N. Se giuoca il Re alla 2. Casa di Donna.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa sopra il Cavallo contrario di Donna.

N. Se lo ritira alla 4. Casa del suo Alfiere di Re, lo perderà; se poi lo giuocasse alla 4. sua Casa.

B. Giuoca la pedina del Rocco di Donna 2. Case, e lo vincerà ancora.

B. Prenda la Donna contraria col suo Alfiere di Donna.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere di suo Re, una Casa.
B. Non prenda coll' Alfiere la pedina contraria dell'Alfiere di Donna, perchè perderebbe l' Alfiere, giuocando il Nero la pedina della Donna, una Casa, ma giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. Prenda il Cavallo di Re contrario col suo Alfiere di Re.
N. Prendendo col suo Rocco l'Alfiere contrario.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa di Donna contraria.
N. Se giuoca il Re alla Casa di Donna per non perdere il Rocco.
B. Prenda la pedina dell' Alfiere di Re contrario col Cavallo, ed avrà un buon giuoco, migliore del suo contrario.

Avvertimento al Bianco.

B. Se quando nel principio pigliò colla sua Donna la pedina contraria alla 4. Casa dell' Alfiere di suo Re, il Nero non cambiasse la Donna colla sua, ma in vece giuocasse il Cavallo di Donna alla 4. Casa della Donna contraria, B. Giuochi la sua Donna alla 2. sua Casa, scoprendo il Rocco sopra la Donna contraria.
N. Se ritira la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Piglia la pedina dell' Alfiere contrario del Re col suo Alfiere di Re, e Scacco.
N. Se il Re va alla Casa di Donna.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa sopra il Cavallo.
N. Se lo ritira alla 3. Casa del suo Re.
B. Lo prenda col suo Alfiere di Re.
N. Se prende colla pedina di Donna l'Alfiere contrario.
B. Giuoca la Donna alla 4. Casa del suo Alfiere di Re, ed avrà un buon giuoco, se lo saprà proseguire.

Altro

Altro modo di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXVII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Lo stesso.
B. La pedina dell'Alfiere del Re 2. Case.
N. La prenda colla sua pedina del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
B. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
N. L'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo del Re.
B. La pedina del Rocco del Re 2. Case.
N. La pedina del Rocco del Re, una Casa.
B. Prenda colla pedina del Rocco la pedina contraria del Cavallo del Re.
N. Prenda colla pedina del Rocco la pedina contraria.
B. Il Rocco prenda il Rocco contrario del Re.
N. L' Alfiere prenda il Rocco contrario.
B. Il Cavallo alla 2. Casa del Rocco del Re,
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina della Donna, una Casa.
N. La pedina della Donna, una Casa.
B. La Donna alla 4. del Rocco contrario del Re.
N. L'Alfiere alla 2. del Cavallo del Re.
B. Il Cavallo del Re alla 3. del suo Alfiere sopra la pedina del Cavallo contrario,
N. L' Alfiere del Re alla 3. del suo Rocco,
B. Il Cavallo della Donna alla 3. dell'Alfiere di Donna.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa, perchè se giuocasse il Cavallo alla 2. di Donna, il B. giuocando il suddetto Cavallo alla 4. di Donna contraria, vincerebbe il giuoco.
B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa.
N. Se non fa le giuocate, che si è detto nel Cap. 44. del Gambitto, ma in vece giuocasse il Cavallo di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
B. Prenda la pedina doppiata colla sua pedina del Cavallo di Re.

N. Se piglia colla sua pedina del Cavallo di Re pedina contraria.

✱B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere di Re in difesa della pedina.

† B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.

N. Se giuoca il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re.

B. Col suo Cavallo di Re prenda il Cavallo contrario alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se piglia il Cavallo contrario colla sua pedina di Donna.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 3. sua Casa sopra la pedina del Re contrario.

N. Se difende la pedina del Re col suo Alfiere di Re alla 2. Casa del Cavallo.

B. Piglia la pedina del Re contrario col suo Alfiere di Donna alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se piglia l'Alfiere contrario colla Donna.

B. Piglia la pedina dell'Alfiere di Re contrario, e vincerà il giuoco, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

✱B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa del suo Re.

N. Se non giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Alfiere, come si disse di sopra, ma in voce giuocasse il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re.

B. Prenda col Cavallo di Re il Cavallo contrario alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se piglia il Cavallo colla pedina di sua Donna.

† B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa della sua Donna.

N. Se l'Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.

B. Lo prenda col suo Alfiere di Re.

N. Se piglia colla Donna l'Alfiere contrario.

B. L'Alfiere di Donna alla 3. sua Casa.

N. Se giuoca l'Alfiere alla 2. Casa del Cavallo di Re.

B. Vada colla Donna alla 2. Casa del Rocco contrario.

N. Se

N. Se giuoca il Re alla Casa del suo Alfiere.
B. Prenda la pedina doppiata col Cavallo.
N. Se piglia il Cavallo contrario colla pedina di Re.
B. Piglia l'Alfiere contrario di Re colla sua Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario, e Scacco.
N. Se il Re alla 2. sua Casa.
B. Dia Scacco alla 4. Casa del Cavallo contrario di Re, e piglierà la pedina con miglior giuoco.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Giuoca l' Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
N. Se il Cavallo di Re alla 2. Casa di Re.
B. Piglia col suo Alfiere di Re la pedina dell' Alfiere di Re contrario, e Scacco.
N. Se piglia colla Donna l' Alfiere contrario alla 2. Casa del suo Alfiere di Re.
B. Prenda l'Alfiere contrario colla Donna alla 3. Casa del Rocco contrario, e poi piglierà l'altra pedina con buon giuoco.

Altro tratto al Bianco.

B. Giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa di sua Donna.
N. Se piglia colla Donna la pedina del Cavallo di Donna contraria.
B. Prenda la pedina dell' Alfiere di Re contrario, e Scacco, e poi il Cavallo, e Scacco, ritirando il Rocco vincerà ancora.

Altro Giuoco di Gambitto pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXVIII.

B. LA pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. La pedina di Donna 2. Case.
B. Prenda la pedina di Donna contraria con la sua pedina di Re.
N. Se prende colla Donna la pedina contraria.

B. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se la Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina colla sua pedina dell'Alfiere.
N. Se prende la pedina contraria colla Donna, e Scacco.
† *B.* Si cuopra colla Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se cambia la Donna colla sua Donna.
B. Prenda coll'Alfiere di suo Re la Donna contraria.
N. Se il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Giuochi il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere, e di poi salti col suo Re, giuocando la pedina di Donna, una Casa, ne avrà il migliore.

Altro Giuoco al Bianco.

✻*B.* Prenda la pedina contraria colla sua pedina di Re.
N. Se prende la pedina contraria dell'Alfiere colla sua pedina del Re.
B. Dia Scacco colla Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se si cuopre colla Donna, B. la cambj colla sua Donna; se poi in vece si cuoprisse coll'Alfiere alla 2. Casa del Re.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna 2. Case, e farà buon giuoco, se saprà giuocare.

Altro Giuoco al Bianco.

† *B.* Si cuopra colla Donna alla 2. Casa del Re.
N. Se non cambia la Donna, ma in vece il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere sopra la Donna contraria.
N. Se poi cambia la Donna colla sua.
B. La prenda col suo Alfiere di Re, e farà buon giuoco.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto nel Giuoco ordinario.

C A P. LXIX.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.

N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
*B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina.
B. Prenda coll'Alfiere di Donna la pedina contraria, e farà buona difesa.
N. Se non prende la pedina, ma in vece giuoca la pedina di sua Donna 2. Case.
B. Prenda colla pedina del suo Alfiere la pedina del Re contrario.
N. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra l'Alfiere contrario.
N. Se lo ritira alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Piglia colla sua pedina del Re la pedina di Donna.
N. Se piglia colla Donna la pedina contraria.
B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se giuoca la Donna alla 4. Casa del Re contrario, e Scacco.
B. Si cuopra col suo Alfiere di Re, e ne avrà il migliore.

Altro Giuoco al Bianco.

*B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
N. Se giuoca la pedina di Donna, una Casa, e non 2. Case.
B. Giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
N. Se giuoca l'Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario.
B. Giuoca il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca il Cavallo di Re alla 4. Casa del suo Rocco.
B. Giuoca la pedina di Donna, una Casa sopra l'Alfiere contrario, e farà buona difesa.

CAP. LXX.

N. LA pedina di Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell' Alfiere:
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. La pedina di sua Donna 2. Case.
B. La pedina dell' Alfiere del Re 2. Case.
N. Se prende colla pedina del Re la pedina dell' Alfiere contraria.
B. Spinga la pedina di Re, una Casa addosso al Cavallo contrario.
N. Se fugge il Cavallo, oppone la Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina contraria coll' Alfiere di sua Donna, e dà scacco al Re.
N. Se poi non prende la pedina contraria colla pedina del Re, ma in vece colla sua pedina di Donna la pedina del Re contrario.
B. La pedina dell' Alfiere di Re prenda la pedina contraria di Re.
N. Se giuoca il Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. La pedina di sua Regina, una Casa.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere 2. Case, B. l'Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere; se poi non giuoca la pedina dell' Alfiere di Re 2. Case, ma spingesse la pedina, che sta alla 4. Casa del Re contrario, una Casa.
B. Il Cavallo di Re alla 3. Casa del suo Rocco.
N. Se piglia col Cavallo la pedina contraria del Rocco.
B. Non piglia il Cavallo col Rocco di Re, perchè sarà prevenuto dallo Scacco della Donna, ma piglia coll' Alfiere di Donna la pedina alla 3. Casa del Re.
N. Se piglia col Cavallo l'Alfiere contrario.
B. Non lo piglia nè col Re, nè col Rocco per ora, ma giuoca l'Alfiere di Donna alla 2. Casa dell'Alfiere di Re.
N. Se piglia coll' Alfiere di Donna il Cavallo contrario.

B. Lo

B. Lo prenda colla pedina del Cavallo.
N. Se venisse colla Donna alla 4. sua Casa battendo il Rocco.
B. Piglia il Cavallo contrario col Rocco.
N. Se desse Scacco colla Donna alla 4. Casa del Re contrario, B. si cuopra colla Donna; se poi il N. andasse colla Donna alla 2. Casa del Cavallo contrario di Re.
B. Giuoca la Donna alla 3. sua Casa, ne avrà il migliore: N. se in vece pigliasse la Donna, e non la giuocasse alla 2. Casa del Cavallo, come si disse, B. la prenda col suo Re, ed ancorchè abbia la pedina del Rocco di Re scompagnata, pure ha ancora per suo vantaggio la pedina di Re, e di Donna, ed a mio parere potrà sostener bene la sua difesa.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto nel Giuoco ordinario.

CAP. LXXI.

N. LA pedina del Re 2. Case.
B. Lo stesso.
N. Il Cavallo alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
B. La pedina di Donna, una Casa.
N. L'Alfiere di Re alla 4. Casa dell'altro.
B. La pedina dell'Alfiere di Re, 2. Case.
N. Prende coll'Alfiere di Re il Cavallo contrario di Re.
*B. Lo prenda col suo Rocco.
N. Se prende la pedina contraria colla sua pedina di Re.
B. Lo prenda col suo Afiere di Donna.
N. Se giuoca la pedina dell'Alfiere di Donna, una Casa.
B. La sua Donna alla Casa del suo Alfiere.
N. Se giuoca la Donna alla 3. Casa del suo Cavallo.
B. Giuoca il suo Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re; e farà buon giuoco.

Altro Giuoco.

✱ *B.* Lo prenda col suo Rocco.
N. Se giuoca la pedina di Donna 2. Case.
† *B.* Prenda la pedina contraria di Donna colla sua di Re.
N. Se prende la pedina colla Donna.
B. Giuoca il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell'Alfiere.
N. Se ritira la Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. Prenda la pedina contraria del Re colla sua dell'Alfiere.
N. Se prende la pedina contraria colla sua Donna.
B. Giuochi la Donna alla 2. Casa del Re, e sarà del pari, cavando li suoi pezzi, e saltando dalla parte di Donna.

Altro Giuoco al Bianco.

† *B.* Prenda la pedina contraria di Donna colla sua di Re.
N. Prende col Cavallo di Re la pedina contraria.
B. Prenda la pedina contraria del Re colla sua dell'Alfiere.
N. Se dà Scacco colla Donna.
B. Si cuopra colla pedina del suo Cavallo di Re.
N. Se piglia la pedina del Rocco colla sua Donna.
B. Giuochi il Rocco alla 2. Casa del Cavallo.
N. Se la ritira alla Casa del Rocco contrario di Re.
B. Giuochi la Donna alla 3. Casa dell'Alfiere di Re.
N. Se l'Alfiere di Donna alla 3. del Rocco contrario sopra il Rocco.
B. Il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere, e poichè il N. cambj li pezzi, o nò, ne avrà sempre il migliore, sapendo giuocare, e ritirando il suo Re dalla parte di Donna.

Altro Giuoco in favore del Bianco, che ha il tratto, che è per aggiunta al Cap. 36. del Gambitto.

C A P. LXXII.

B. La pedina del Re 2. Case.
N. Il medesimo.
B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.
‡ *N.* La prende colla sua pedina.

B. Il Cavallo del Re alla 3. Casa dell' Alfiere.
N. L' Alfiere di Re alla 2. Casa del suo Re.
B. L' Alfiere del Re alla 4. Casa dell' Alfiere di sua Donna.
N. L' Alfiere del Re dia Scacco.
B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa cuopra lo Scacco.
N. La pedina prenda la pedina del Cavallo contrario.
B. Il Re si arrochi.
N. La pedina prenda la pedina del Rocco del Re contrario, e Scacco.
B. Il Re alla Casa del Rocco.
N. L' Alfiere del Re alla 3. sua Casa.
B. La pedina del Re, una Casa.
N. La pedina della Donna 2. Case.
B. La pedina del Re prende l' Alfiere contrario.
N. Il Cavallo del Re prende la pedina.
B. L' Alfiere del Re alla 3. Casa del Cavallo di sua Donna.
N. L' Alfiere di Donna alla 3. Casa del suo Re.
B. La pedina della Donna 2. Case.
N. Il Cavallo del Re alla 4. Casa del Re contrario.
B. L' Alfiere della Donna alla 4. Casa dell' Alfiere del suo Re.
N. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
B. Il Cavallo di Donna alla 2. Casa della sua Donna.
N. La Donna alla 2. Casa del suo Re.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.
N. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. La pedina prenda la pedina contraria.
N. La pedina riprenda la pedina contraria.
B. Il Rocco di Donna alla Casa del suo Alfiere.
N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. Il Cavallo di Donna prenda il Cavallo contrario.
N. La pedina dell' Alfiere di Re prenda il Cavallo.
B. Il Cavallo non prenda la pedina contraria alla 2. Casa del Rocco, ma lo giuochi alla 4. Casa del [illegible] contrario.

N. Se giuoca il Rocco di Donna alla Casa del suo Alfiere.

B. Dia Scacco colla Donna alla 4. Casa del Rocco di Re contrario.

N. Se si cuopre coll'Alfiere.

B. Lo cambj col suo Cavallo.

N. Se prende colla sua Donna.

B. Cambia la Donna, e poi prenda la pedina della Donna contraria coll'Alfiere di sua Donna, e Scacco, e vincerà.

N. Se in vece va col suo Re alla Casa di sua Donna.

B. Vada col suo Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo contrario, e gli toglierà la Donna.

N. Se giuoca in vece il Re alla Casa del suo Alfiere.

B. Dia Scacco col Cavallo alla 3. Casa del Cavallo contrario, e vincerà ancora, ed il medesimo sarà, se si cuoprirà colla pedina del Cavallo.

Altro Giuoco al Bianco.

* *B*. Il Cavallo alla 4. Casa del Re contrario.

N. Se in vece di giuocare il Rocco di Donna alla Casa del suo Alfiere, prendesse il Cavallo contrario col suo Cavallo.

B. Lo prenda col suo Alfiere di Donna.

N. Se giuoca l'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere di Re per saltare, perderà la pedina del Cavallo di Re; Se poi in vece giuocasse il Rocco di Donna alla Casa dell'Alfiere, B. cambiando il Rocco il N. perderà la pedina; se poi non giuocasse in questo modo, ma il Rocco di Re alla Casa dell'Alfiere.

B. Dia Scacco coll'Alfiere di Re alla 4. Casa del Rocco di sua Donna.

N. Se il Re va alla Casa di Donna, B. dando Scacco coll'Alfiere alla 2. Casa dell'Alfiere contrario di Donna, vincerà la Donna contraria; se poi si cuopre col suo Alfiere alla 2. Casa di Donna.

B. Cambj il suo Alfiere coll'Alfiere contrario.

N. Se

N. Se prende col Re, perderà la Donna; se poi prende colla Donna.

B. Prenda il Rocco di Re contrario, e Scacco.

N. Se prende col suo Re il Rocco contrario.

B. Giuochi il Rocco alla 2. Casa dell'Alfiere di Donna contraria sopra la Donna contraria, e vincerà, avendo miglior giuoco.

Altra difesa pel Bianco, che ha il secondo tratto del Giuoco ordinario.

C A P. LXXIII.

N. LA pedina del Re 2. Case.

B. Lo stesso.

N. L'Alfiere alla 4. Casa dell'altro.

B. La pedina dell'Alfiere di Re 2. Case.

N. Prenda coll' Alfiere il Cavallo di Re contrario.

B. Il Rocco di Re prende l' Alfiere contrario.

N. La pedina di Re prende la pedina dell' Alfiere di Re contrario.

B. La Donna alla 4. Casa del Cavallo del suo Re.

N. La pedina del Cavallo di Re 2. Case.

B. La Donna alla 3. Casa dell'Alfiere del suo Re.

N. Il Cavallo di Donna alla 3. Casa dell' Alfiere.

B. La pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.

N. Il Cavallo di Donna alla 4. Casa del suo Re.

B. La Donna alla sua Casa.

N. Il Cavallo di Re alla 3. Casa dell'Alfiere.

B. La pedina di Donna 2. Case.

N. Se va col Cavallo alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.

B. La pedina del Rocco, una Casa.

N. Se lo giuoca alla 2. Casa del Rocco contrario di Re.

B. Giuoca l' Alfiere di Re alla 3. Casa di Donna, ed il Cavallo contrario starà male.

N. Se poi non va col Cavallo alla 4. Casa del Cavallo contrario, come si disse, ma in vece alla 3. Casa del Cavallo di suo Re.

B. L'Alfiere di Re alla 3. Casa di Donna.
N. Se la pedina di Donna, una Casa.
B. La pedina del Cavallo di Re, una Casa.
N. Se l'Alfiere alla 4. Casa del Cavallo contrario al Re.
B. La Donna alla 2. Casa del suo Alfiere.
N. Se prende la pedina del Cavallo colla sua pedina.
B. Prende la pedina dell' Alfiere di Donna.
N. Se prende la pedina del Rocco colla sua pedina.
B. La piglia colla Donna, e poi giuoca il Rocco alla Casa dell' Alfiere di Re, ed il Nero starà male.
N. Se non prende la pedina del Cavallo colla sua pedina, ma se va colla Donna alla 2. Casa del Re.
B. Giuoca il Rocco di Re alla Casa dell' Alfiere, e si trova colla sua pedina con buon giuoco.

Altro Gambetto di Donna pel Bianco, che ha il tratto.

C A P. LXXIV.

B. LA pedina di Donna 2. Case.
N. La medesima.
B. La pedina dell' Alfiere di Donna 2. Case.
N. La piglia colla sua pedina.
B. La pedina di suo Re 2. Case.
N. La pedina di Re 2. Case.
B. La piglia colla sua pedina di Donna.
N. Piglia la Donna contraria colla sua Donna.
B. La piglia col suo Re.
N. L'Alfiere di Donna alla 3. Casa del Re.
B. Il Cavallo di Donna non alla 3. Casa dell' Alfiere, ma alla 2. Casa della Donna.
N. Si potrebbe giuocare la pedina del Cavallo, se non vuole perdere la pedina doppiata.
B. La pedina del Rocco di Donna 2. Case.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere di Donna, una Casa.
B. Piglia colla sua pedina del Rocco la pedina contraria.
N. Se piglia colla sua pedina dell' Alfiere la pedina contraria.

B. Giuo-

B. Giuoca la pedina del Cavallo di Donna, una Casa.
N. Se piglia la pedina contraria colla sua pedina dell' Alfiere.
B. L' Alfiere di Re piglia la pedina del Cavallo contrario, e Scacco.
N. Se si cuopre col Cavallo di Donna alla 2. Casa di Donna.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Se la pedina del Cavallo di Re, una Casa.
B. L' Alfiere di Re alla 4. Casa del Rocco di Donna.
N. Se il Rocco di Donna alla Casa del Cavallo.
B. Il Rocco alla Casa del Cavallo di Donna vincerà la pedina contraria, ed avrà vantaggio.

Altro Giuoco al Bianco.

B. Giuoca la pedina del Cavallo di Donna, una Casa.
N. Se giuoca la pedina dell' Alfiere, una Casa sopra il Cavallo contrario.
B. Prenda la pedina del Cavallo contrario coll'Alfiere, e poi giuochi il Cavallo alla 4. Casa dell' Alfiere di Donna, e ne avrà il migliore.
N. Se non giuoca la pedina dell' Alfiere, una Casa sopra il Cavallo contrario, ma la pedina del Rocco di Donna 2. Case.
B. Prenda la pedina contraria colla sua pedina del Cavallo.
N. Se giuoca la pedina del Cavallo, una Casa avanti, e non prende la pedina contraria.
B. L' Alfiere di Re alla 3. Casa di Donna.
N. Se il Cavallo di Donna alla 3. Casa del suo Alfiere.
B. La pedina dell' Alfiere di Re 2. Case.
N. Se il Cavallo di Donna alla 4. Casa di Donna contraria.
B. Il Cavallo di Re alla 2. Casa del Re.
N. Se l' Alfiere di Donna alla 4. Casa del Cavallo di Re contrario.
B. La pedina del Rocco di Re, una Casa sopra l'Alfiere contrario.

N. Se

[illegible]

N. [illegible] Rocco di Re.

B. [illegible] la pedina del Cavallo di Re 2. Case [illegible] col Cavallo, che [illegible] Casa del Re.

B. [illegible] suo Alfiere.

N. [illegible] suo Cavallo l' Alfiere contrario.

B. [illegible] Re il Cavallo contrario.

N. [illegible] pedina del Rocco, una Casa.

B. [illegible] Casa del Cavallo.

N. [illegible] pedina del Cavallo, una Casa, la [illegible] pedina del Rocco, una Casa [illegible].

B. [illegible] Casa [illegible] Donna.

N. [illegible] Donna alla Casa di Donna.

B. [illegible] Casa del Cavallo di Donna, e [illegible] Rocco di Re alla Casa di sua [illegible].



REGOLE

REGOLE IN FINE DI GIUOCO.

AVverta il Giuocatore, che la Regina, e il Re vincerà il Giuoco contro li due Alfieri, e Re, se saprà ben giuocare, abbenchè alcuni tenghino il contrario.

La Regina Bianca, e Re non potrà vincere contro il Rocco del Re Nero accompagnato da pedina, purchè la pedina non sia mossa dal suo luogo, quale difenda il Rocco, ed il Re sia vicino alla pedina, e Rocco, ma se sarà la pedina de' Rocchi, il Nero perderà il giuoco.

La Regina quando vinca contro la pedina, oppure impatta il giuoco, vedilo nel Lib. de' partiti al Cap. 1.

Un Rocco, ed un Alfiere Bianco contro un Rocco Nero potrà vincere, ma con difficoltà.

Un Rocco Bianco contro il Cavallo Nero non potrà vincere, con che il Re contrario stia in mezzo dello Scacchiere, ed il Cavallo vicino.

Un Rocco Bianco contro un Alfiere Nero potrà alcune volte vincere secondo la situazione del contrario; pure il Nero tenendosi col Re nella Casa de' Rocchi, e l'Alfiere alla 2. Casa del Rocco, e Casa di Cavallo, si difenderà dal matto.

Un Rocco, e Cavallo Bianco contra il Rocco Nero non potrà vincere, se saprà ben regolarsi.

Un Rocco, e Cavallo, oppure Alfiere Bianco contra la Regina Nera, il giuoco non si perde dal Bianco.

Li due Rocchi Bianchi contro la Regina Nera resterà tavola il Giuoco.

Il fine del Libro degli Scacchi, composto per i belli ingegni, ed in quello, che io avrò mancato, col loro sapere suppliranno eglino.

Condizioni necessarie per riuscire eccellente Giuocatore degli Scacchi.

La prima Gran ingegno.

2. Grande studio.

3. Gran esercizio.

4. Gran vista.

5. Giuocare con grandi Giuocatori Maestri.

INDICE

L LIBRO DEGLI SCACCHI

PARTE SECONDA.

LIBRO QUARTO.

LIBRO QUINTO.

Dife-

TOMO SECONDO, PARTE SECONDA.

a *Linea* *Errori* *Correzioni*

4 Il Rocco che sta alla 2. Casa del Cavallo; *Leggi* che sta alla 3. Casa del Cavallo.

21 Il suo Re alla Casa dell'Alfiere ec. *Leggi* il suo Re alla 4. Casa dell' Alfiere.

ultima Col suo Re; *Leggi* col suo Rocco.

Cap. 61. *Leggi* 41.

Cap. 44. linea 3. un altro Rocco alla Casa ec. *Leggi* un altro Rocco alla 2. Casa del Re contrario.

3 3 alla Casa della Regina del Re contrario; *Leggi* alla Casa del Rocco del Re contrario.

5 14 Cap. 65. dell' Alfiere del suo Re; *Leggi* della Regina contraria.

5 Cap. 71. dove dice N. *Leggi* B.

9 2 Il Rocco alla 4. Casa; *Leggi* il Rocco alla Casa del Rocco ec.

9 Cap. 73. dove comincia N. *Leggi* B.

7 Cap. 88. dove comincia B. *Leggi* N.

2 Cap. 139. dove comincia B. *Leggi* N.

16 4 alla 4. Casa dell' Alfiere; *Leggi* alla 3. Casa dell' Alfiere.

16 Cap. 149. dove comincia B. *Leggi* N.

13 Cap. 167. Sito de' pezzi bianchi N. *Leggi* B.

37 25 una Casa alla 5. Casa; *Leggi* alla 3. Casa ec.

53 ultima dell' Alfiere contrario di Donna; *Leggi* dell' Alfiere contrario di Re.

79 4 alla 4. Casa del Cavallo contrario; *Leggi* alla 4. Casa del Re contrario.

08 Cap. 24. del B. che ha il secondo tratto; *Leggi* che ha il tratto.

12 Cap. 26. vedi il Cap. 26. dell'Aggiunta non ci va.

68 29 *altro Giuoco ec.* questo segno † resta superfluo.

IMPRIMATUR.

Fr. Joannes Dominicus Pifelli Ordinis Præd. S. T. M. Vic. Gen. S. Officii Taurini.

V. Triverius AA. LL. P.

V. *Se ne permette la Stampa.*

Galli per la Gran Cancelleria.





